ACTION GAMES

¡¡GROOOAAAAAAAARRRRRRR!!



Rep. Argentina - AÑO 5 - N° 60 - $ 4,70
ISSN 0328-5081

TUROK

NINTENDO 64:
KILLER INSTINCT GOLD
DOOM 64
MARIO KART 64

PC:
M.A.X.
PRIVATEER 2
MYTH
STAR TREK

MEGA Y SUPER NES:
STAR WARS

PLAYSTATION:
TOMB RAIDER

INFORME ESPECIAL:
NOVEDADES EN VIDEOGAMES

Y COMO SIEMPRE... ¡¡MUCHOS TRUCOS!!

¡¡¡PREMIOS PARA GAMEMANIACOS!!!













THE HOBBY GAME

WORLD WAR

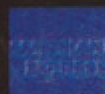
La magia y el misticismo se unen a la acción sin límites

HORARIO DE ATENCIÓN: DE 9 A 19 HS.

TENEMOS TODAS LAS TARJETAS EN
PLANES DE 6-9-12 CUOTAS















AHORA S.E.S. TE DA OTRA OPCIÓN MÁS CON NUESTRO
SERVICIO DE VENTAS AL PÚBLICO ¡¡¡CONSULTANOS!!!

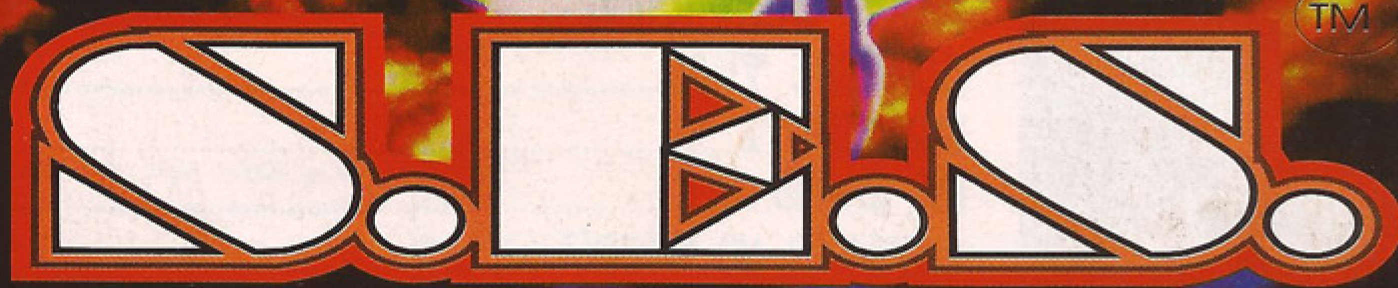
JUAN DOMINGO PERÓN 2338 1º PISO "B" DEPARTAMENTO DE VENTAS AL TEL.: 951-9421

SUC.: SOLEI FACTORY - TEL.: 710-2000 INT. 1651 - PANAMERICANA Y CNO. DEL BUEN AIRE
CARREFOUR SAN MIGUEL
PROXIMAMENTE SHOW CENTER HAEDO

ATENCION:
PROXIMAMENTE PODRÁS ASOCIARTE A NUESTRO SERVICIO TÉCNICO. POR INCONVENIENTES TÉCNICOS LA INFORMACIÓN LA TENDRÁS EN LAS PRÓXIMAS EDICIONES

SONIC TEAM PRESENTS

SERVICIO TECNICO

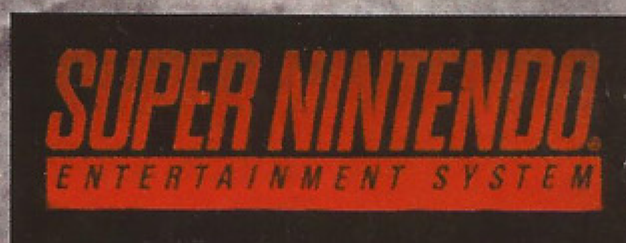


Service Entertainment Systems

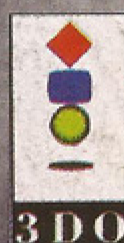












REFORMAS DE PLAYSTATION Y SEGA SATURN

REFORMAMOS TU PLAYSTATION EUROPEA A NTSC

Compra y venta de:
cartuchos Sega y S. Nes
CD: Sega - Saturn - 3DO - Playstation - Ultra 64
Consolas de todo tipo y marca.
Ejemplo: Sega - S. Nes - 3DO (usado)

Consultas telefónicas al 951-9421
Horario: lunes a viernes de 10:00 a 19:30 hs.,
sábados de 9:30 a 14:00 hs.

SERVICIO ESPECIALIZADO EN PLAYSTATION Y SEGA SATURN EN 4 HS CON REPUESTOS ORIGINALES ¡¡SI TU MAQUINA NO ESTA LISTA EN 4 HS, TU SERVICE ES GRATIS!!

Juan Domingo Perón 2338 - 1º Piso

ACTION GAMES

AÑO 5 - Nº 60 - JUNIO 1997

Director
Daniel Trejo

Producción
Pablo M. Dodero



Av. Rivadavia 2421 - 3° - Of. 5
1034 - Buenos Aires - Argentina
Tel./Fax: 953-3861 / 951-5531

Editorial Quark es una empresa del Grupo Editorial Betanel

Presidente
Elio Somaschini

Distribución
Capital
Carlos Cancellaro e Hijos S. H.
301-4942 - Capital

Interior
Distribuidora Bertrán S.A.C.
Vélez Sarsfield 1950 - Capital

Uruguay
A La Vista S. A.
Joaquín Suarez 3093 - Mtevideo. - R.O.U.

Diagramación:
José F. Caballero - Prod. Publicitarias
Viamonte 2031 - 6° A - Capital

Fotocromía
Mac Time
Av. Scalabrini Ortiz 636 - Capital

Impresión
Editorial Ipesa
Magallanes 1315 - Capital

SUMARIO

PREVIEWS

NINTENDO 64

PC

MEGA DRIVE

SUPER NINTENDO

PLAYSTATION

INFORME ESPECIAL

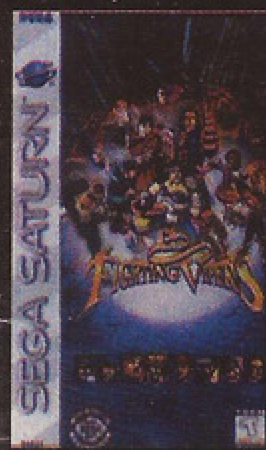
TRUCOS

SERVICE Y REPARACION. REFORMAMOS SATURNO Y PLAYSTATION

SHOPPING GAME

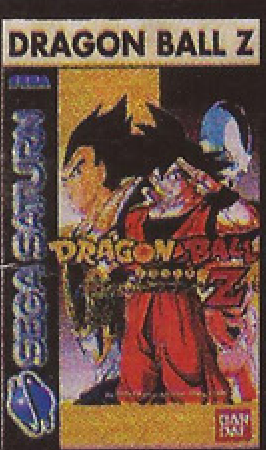


PORQUE SOMOS ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS



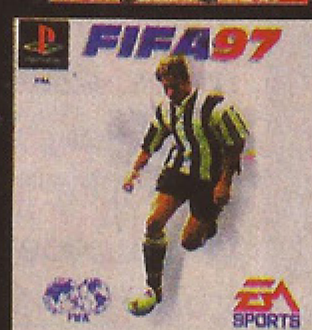


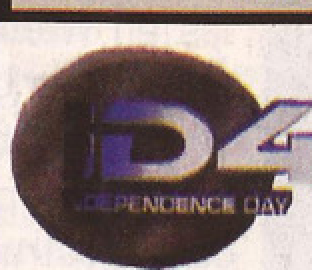


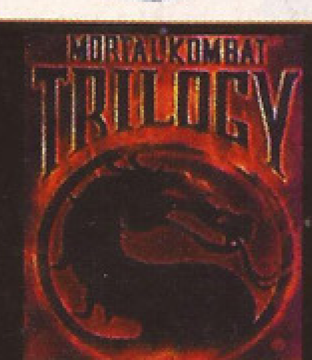


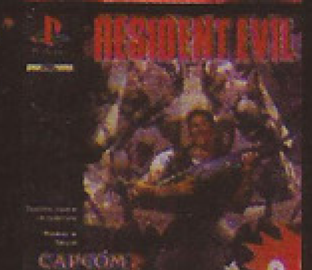












GAMEBOY

SEGA GENESIS

GAME GEAR





RELOJERIA

ENVIAMOS A TODO EL PAIS
NO TENEMOS SUCURSALES
VENTAS POR MAYOR Y MENOR

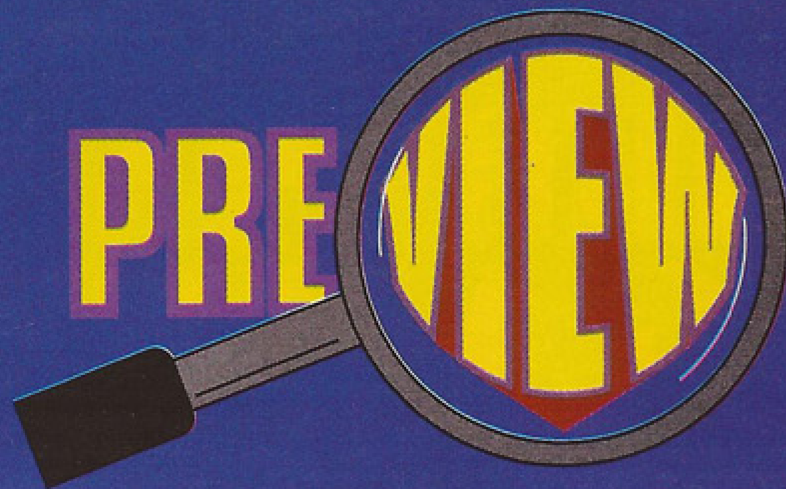
AUDIO

TENEMOS PLANES DE PAGO HASTA 12 CUOTAS CON TODAS LAS TARJETAS
CREDITOS EN EL ACTO - PAGANDO LA PRIMERA CUOTA TE LO LLEVAS

AV. SAENZ 935 (C.P. 1437) - CAPITAL - TEL/FAX: 919-2167

ABIERTO DE LUNES A SABADO DE 9 A 20^{30} HS.

E-MAIL:shopgame@interactive.com.ar





DESTRUCTION DERBY 2

Editor: Reflections

Este game vuelve a combinar carreras saturadas de adrenalina con caos, masacres y choques increíbles. Para mayor variedad, vas a poder elegir entre la destrucción máxima sobre siete pistas en Wreck'n Racing, o correr de manera un poco más civilizada (aunque bastante violenta) en el circuito para autos modificados. Destruction Derby 2 pone 20 autos en 4 circuitos, en carreras en que el auto que sigue corriendo al final es el ganador.

La novedad de las carreras esta vez son los saltos, en los que



podés dar una vuelta completa en el aire y volver a caer sobre las ruedas para seguir corriendo. Una de las pistas tiene un acantilado (¡!) por el que podés empujar a tus oponentes para que caigan al vacío.

Los gráficos son los grandes ganadores en esta versión, ya que son mucho mejores que los originales. Las visiones desde arriba y desde atrás del volante te dan una sensación mucho más personal de la acción. Los autos chocados estallan en llamas, y los radiadores destrozados echan humo. Algunos de los fondos tienen cielos y paisajes extraños, lo que añade tensión a la acción ya de por sí intensa.

Bueno, fiera, ¿te copa ser el próximo amo del Derby? Te aseguramos que es el remedio perfecto para conductores frustrados después de dos horas de volver a casa por calles congestionadas y malolientes.

DEATH RALLY

Editor: GT Interactive



Si te gustó Road Rash, te va a encantar Death Rally, que lleva las carreras en que todo vale a un nuevo nivel de violencia. ¿Querés que te demostremos que no te mentimos? ¡Hacete cargo que el propio Duke Nukem es uno de los corredores! Pueden competir de uno a cuatro jugadores, que van a hacer todas las maldades posibles para ganar las 18 pistas. Al final, en un circuito especial te espera The Adversary. Mientras tratás de conducir tu auto, vas poniendo minas explosivas, pisando espectadores, saboteando a los otros competidores ...¡casi casi un día común en la Panamericana! (Para DOS).

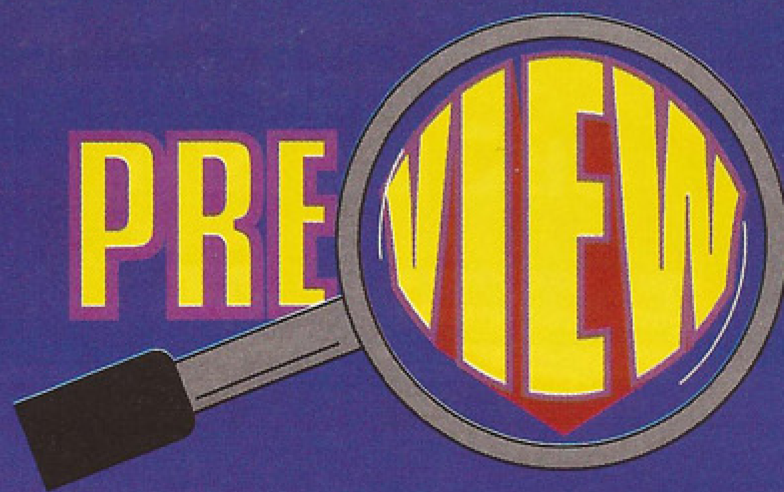




TOP GEAR RALLY

Editor: Boss Game Studios-Kemco

La respuesta de las software-houses a las quejas de los gamemaníacos tuercas dueños de un N64: la consola podía guardarse toda su potencia si no tenía un game de carreras copado. TGR es una serie impresionante de carreras off-road, al volante de tales máquinas como un Toyota Baja, Toyota Supra o Porsche 911. Las carreras, basadas en la popular serie Top Gear para las consolas de 16 bits, recorren pistas increíbles por montañas altísimas o desiertos mortíferos. Podés pelear por la punta desde una posición detrás del volante, detrás del auto, o enganchar a un amigo para la emoción real de un duelo con pantalla partida. En cualquier caso, te va a copar el realismo de los gráficos, por ejemplo el efecto de la lluvia, la nieve o el barro.



DARK EARTH

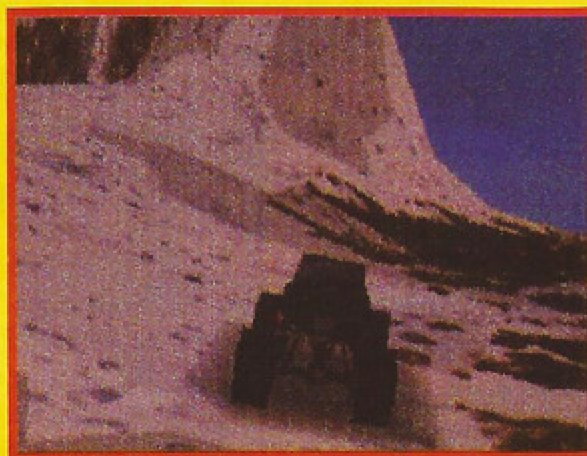
Editor: Mindscape



La Tierra Oscura del título es nuestro planeta Tierra dentro de 300 años, cuando un cometa que cayó ha vuelto oscuro al cielo, al aire frío y tóxico, y a la muerte, algo demasiado común. Explorá los restos de las ciudades y aprendé a usar el poquito sol que queda. Además, vas a tener que enfrentarte con las extrañas criaturas que aprovechan las sombras, y tratar de descubrir el secreto de la antigua maldición que ha castigado a la Tierra. Mindscape tiene tanta confianza que este nuevo título va a ser un ganador que tiene planeada toda una serie de games Dark Earth.(Para Win 95 y Mac).

THUNDER TRUCK RALLY





Psygnosis vuelve para demostrarnos que hay muchas maneras de destrozar motores y abollar latas, una más copada que la otra. En Thunder Truck Rally podés elegir entre un camión monstruoso que aplasta todo lo que se le pone delante, o un arenero veloz y ágil que esquiva fácilmente los obstáculos. Entrená tu muñeca en las montañas, cuestas y barro de 12 pistas de entrenamiento con circuitos interiores y exteriores antes de enfrentar el evento principal: una carrera de resistencia de cuatro días de duración que cubre cinco etapas y más de 800 kilómetros de terreno traicionero. Los más agresivos van a disfrutar de los tres modos de rally de camiones que dan puntajes altos por la aniquilación de oponentes. Es diversión de alto octanaje, con efectos gráficos impresionantes como el gran realismo de las escenas con nieve, niebla, polvo y sol deslumbrante, todo visto desde distintos ángulos de cámara. ¿Che, qué más querés para pasarla bien?



TIGERSHARK

Editor: n-Space / GT Interactive



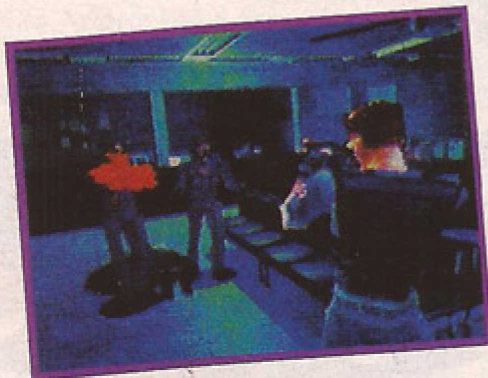
En Tiger Shark vos piloteás un submarino de combate que puede sumergirse y también andar por la superficie. Controlar el submarino puede tomar un poco de práctica, pero después vas a poder acechar la enorme flota enemiga y reventar barcos a gusto.

Por lo que vimos, este game podría resultar un juegazo para todos los submarinistas frustrados y dueños de un PlayStation. Los gráficos y los sonidos son copadísimos; el audio resonaba con efectos re-buenos, sobre todo los disparos y el ruido de los misiles. Se trataría entonces de un game de tiro y de acción original, que no te podés perder. ¡Te prometemos que vamos a estar atentos con el periscopio para pasarte más datos lo antes posible!



PLAYSTATION

RESIDENT EVIL 2

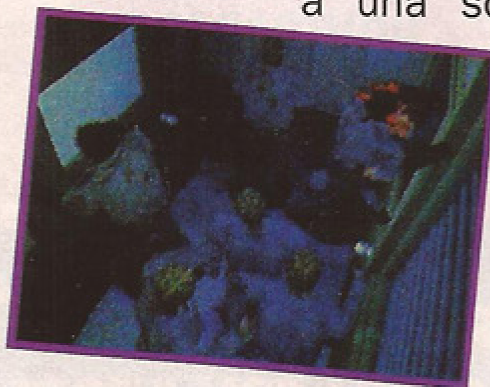


Editor: Capcom

Resident Evil fue el game que el año pasado le dio patente de ganador al PlayStation. Ahora vuelve con otro episodio que será un festín para los que consideran que reventar zombies es la mejor manera de pasar el día. Todavía está en desarrollo, pero las imágenes que hemos visto nos hacen contar los días hasta el momento en que podamos echarle los garfios encima.

EL ARGUMENTO

Esta vez, la cacería de muertos vivos no se limita a una sola mansión embrujada

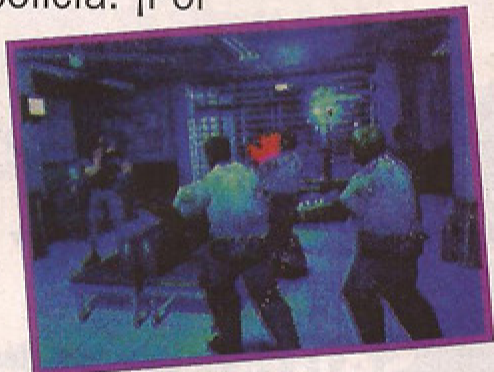


...¡ahora todo un pueblo se llena de cadáveres hambrientos! Resulta que dos meses después del final del primer Resident Evil, toda la ciudad se vé infectada por una extraña enfermedad de la piel que convierte a pacíficos ciudadanos en asquerosos zombies. ¡Peor que el acné!



LOS PERSONAJES

Vos podés jugar en el papel de un policía novato, Leon Kennedy, que trata de escapar de sus compañeros de la policía ahora convertidos en zombies. O también como una estudiante universitaria, Elza Walker, quien se escapa del pueblo embrujado de Racoon City y busca refugio justamente en esta estación de policía. ¡Por desgracia para ella, (y por suerte para nosotros), la mayoría de los canas quieren comer algo más sustancioso que café y rosquitas!



SATURN

MASS DESTRUCTION

PLAYSTATION

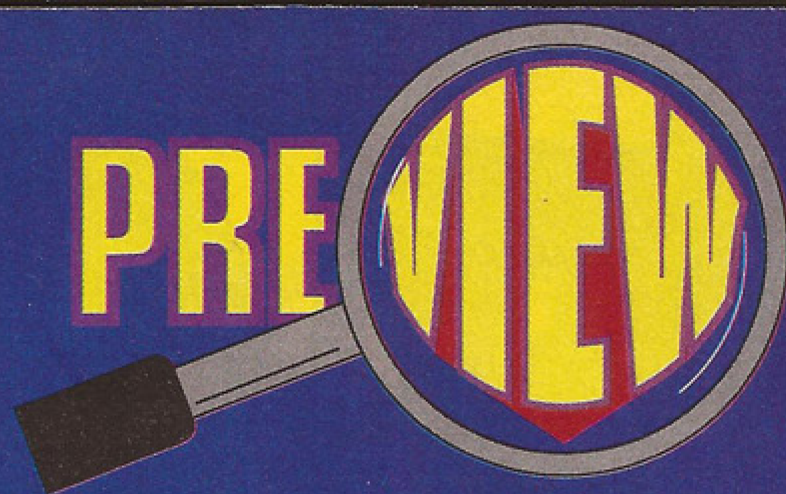
Editor: NMS Software-BMG Interactive

En Mass Destruction manejás un tanque y destruís todo lo que se te venga en ganas. Como ya indica el nombre, es una destrucción sin mucha estrategia, pero seguramente divertida para numerosos gamemaníacos.

Tu tanque lleva varias armas, como lanzallamas, morteros, y misiles teledirigidos. Controlar al tanque es fácil, aunque la torreta es un poco más jorobada.



El game es bastante impresionante, con explosiones ensordecedoras y destrucción al por mayor. Crucemos los dedos para que la versión final sea tan buena como promete.



CODENAME: TENKA



Editor: Psygnosis

Otro simil-Doom... ¡pero de los buenos! No siempre las imitaciones son más flojas o peores. Entre los títulos que siguieron el camino marcado por Doom, algunos aportan lo suyo al género. Pensamos que ése es el caso de Codename: Tenka, un Doom creativo y renderizado.

La primera versión que vimos muestra gráficos nítidos, con imágenes a la vez deslumbrantes y asquerosas: una especie de arañas con caras humanas (¿te acordás de una película que se llamaba "La Cosa"?) y demonios feísimos. La reacción de estos bichos a los disparos está copada: por ejemplo, si les cortás las patas a tiros, caminan en círculos.



También hay una gran riqueza en los controles: podés agacharte o arrastrarte para entrar en cloacas o tuberías, y también podés saltar para meterte por cañerías de ventilación, lo que aumenta la posibilidad de llegar a otras zonas.

En el camino tenés que cumplir con ciertos objetivos, como reventar a tiros puertas o máquinas, y cometer otros actos de vandalismo legalizado. Para eso contás con una impresionante variedad de armas: desde un mortero que arroja bombas hasta lásers incendiarios. También tenés una mira láser que está re-piola para acabar con enemigos en el interior de lugares oscuros.

Como ya dijimos, con enemigos horripilantes, arsenal alucinante y una colección de lugares tenebrosos, parece que vale la pena esperar a este descendiente de Doom.



PRIVATEER 2: THE DARKENING

Editor: Origin

Aunque el término "película interactiva" solamente inspira desprecio en la mayoría de los gamemaníacos, los evidentes avances de Origin en la serie Wing Commander nos dan muchas esperanzas. Como su famoso antecesor, este Privateer ofrece una combinación de guerra espacial, permutas y adquisición de equipos, y aventuras con FMV ("Full Motion Video") en las que podés ver a actores tan conocidos y hasta excelentes como Christopher Walken y John Hurt. El juego se basa en misiones llenas de combates en las que tenés que perseguir a malvados o explorar sistemas planetarios. (Para Dos y Win95).



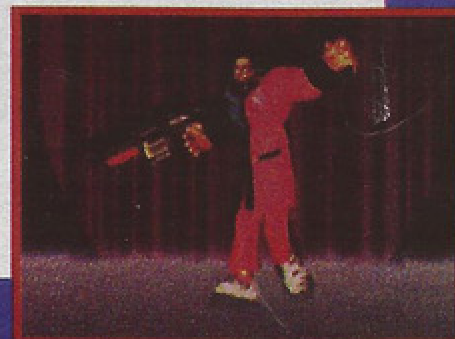


RE-LOADED



Editor: Gremlin-Interplay

El año pasado los gamemaníacos pudieron experimentar el sangriento game de tiro llamado Loaded. Ahora llega Re-Loaded, la segunda parte, con algunos pistoleros nuevos, entre ellos The Consumer y Sister Magpie, y otros viejos conocidos como Bounca y Mama que han recibido un nuevo aspecto. Hay una cantidad de novedades: los personajes pueden ahora subir escaleras y saltar, las balas rebotan, hay armas diferentes y más acertijos. El último nivel es totalmente alucinante: tiene lugar sobre el cuerpo de un gigante atado a una mesa. En la etapa final, tenés que avanzar a los tiros hasta la cabeza del gigante ...¡y después reventarla!



GAME EXPRESS

UN LUGAR ATENDIDO POR GENTE A LA QUE LE GUSTA JUGAR !!!

PLAYSTATION-SEGA SATURN-NINTENDO 64-SUPER NINTENDO-SEGA GENESIS

EL MEJOR PRECIO EN EQUIPOS Y ACCESORIOS

SERVICIO TECNICO Y REFORMAS A TODAS LAS CONSOLAS.



ASOCIATE GRATIS AL GAME EXPRESS CLUB

* COMPRA-VENTA-CANJE-ALQUILER
* DESCUENTOS ESPECIALES EN COMPRAS Y SERVICIO TECNICO.
* EXPRESS FAN SUPLEMENTO CON NOTAS Y CHEATS

NOVEDADES

NINTENDO 64

BLAST CORPS
DOOM 64
FIFA 64
MARIO KART 64
STAR FOX 64
TUROK
DARK RIFT
WAR GODS
F1-GRAND PRIX
J LEAGUE SOCCER

PLAYSTATION

TENKA
WILD ARMS
CITY OF THE CHILDREN
GOAL STORM 97
HEXEN
TOBAL 2
FORMULA 1 CIRCUS
SENTIENT
RUSH HOUR
TAIL OF THE SUN

SEGA SATURN

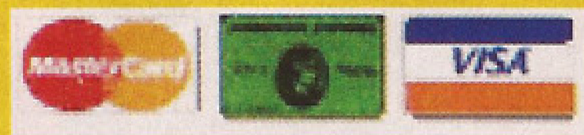
FIGHTER MEGAMIX
SKY TARGET
PANDEMONIUM
MECH WARRIOR 2
INDEPENDENCE DAY
FIFA 97
ALBERT ODYSSEY
CRYPT KILLERS
DIE HARD ARCADE
HEXEN

PC-CD ROM

X-WING VS TIE FIGHTER
JEDI KNIGHT
BLOOD
SHADOW WARRIOR
MDK
NEED FOR SPEED 2
FORMULA ONE
OUTLAWS
INTERSTATE 76
TEST DRIVE OFF ROAD

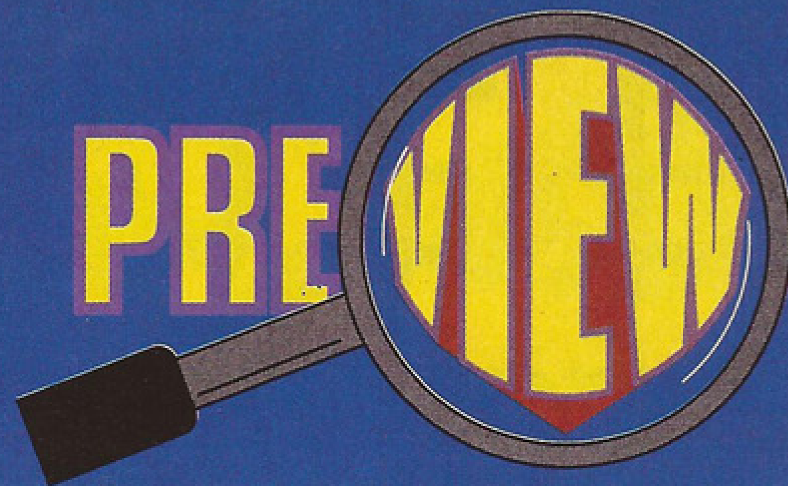
TENEMOS TODOS LOS TITULOS DE USA Y JAPON !!!

Y SI NO... LOS CONSEGUIMOS.



ATENCION A COMERCIOS!!!
ENVIOS AL INTERIOR
VENTAS POR MAYOR Y MENOR

LAVALLE 662 - PISO 10 - OF 406 - TEL 393-4281





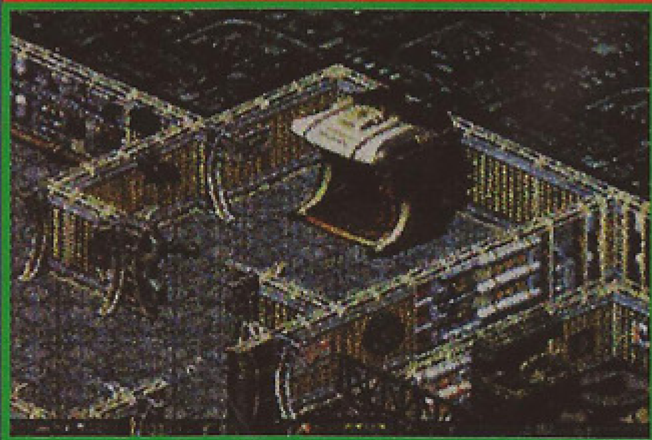
CRUSADER: NO REGRET

Editor: Origin / Para DOS
Tema: Acción y aventura
Jugadores: 1

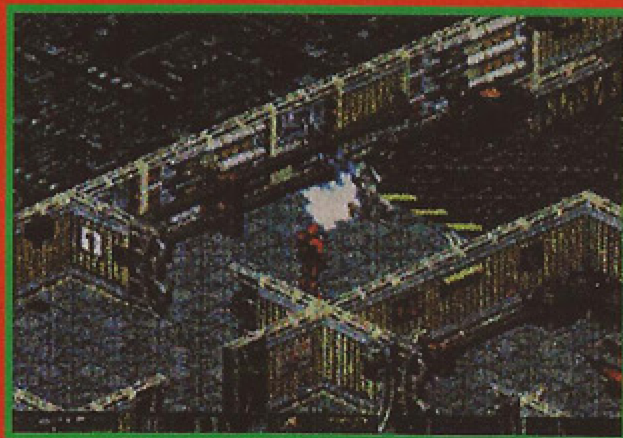
¡Alegría, alegría ...! Crusader: No Regret es una excelente segunda parte de Crusader: No Remorse, y combina nuevamente con éxito, estrategia y una acción rápida llena de tiros. La calidad decididamente supera a la primera parte, con mejores gráficos, juego más elaborado, y más violencia todavía.

ARGUMENTO

La idea es sencilla: vos dirigís a Silencer, un ejecutor de la ley futurista y mortífero, que se ha puesto del lado del movimiento de resistencia, y lucha contra una organización malvada llamada WEC o World Economic Consortium (Consorcio Económico Mundial). Con la ayuda de una variedad de armas de fuego y armas especiales, podés andar a los tiros por 10 niveles de propiedades de la WEC.



La segunda parte comienza exac-

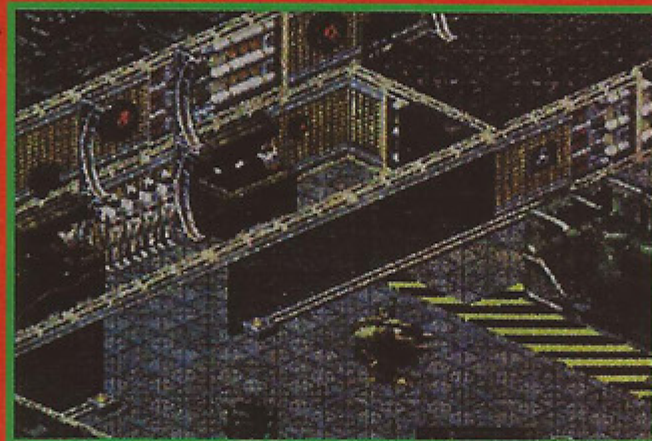


tamente donde terminó la primera, cuando Silencer es recogido a la deriva en el espacio por la WEC. Tan pronto como se abre la cabina de tu nave, vos salís tirando balas en todas direcciones.

Mientras que la máquina de Regret es similar a la de su predecesor y retiene la visión superior y tres cuartos, hay varios elementos nuevos. Los niveles son más grandes, de modo que perderse es un peligro muy real. También tienen más desafíos, como rompecabezas difíciles y trampas. Los rompecabezas van desde juntar tarjetas de identidad hasta presionar llaves en la secuencia correcta. Silencer también tiene un movimiento nuevo, que consiste en rodar hacia adelante ("Forward Roll"), una habilidad muy copada para alejarse de los riesgos y para entrar a zonas ocultas con aberturas angostas.

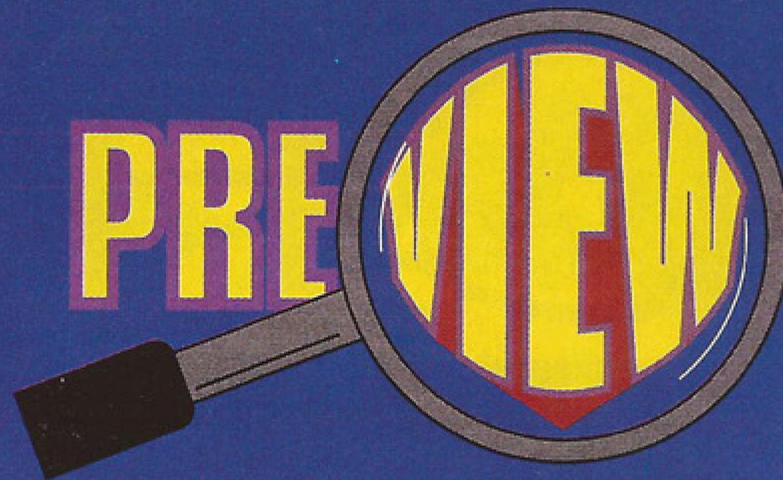
CONTROLES

Para jugar y controlar a Silencer hay que tener algo más que un dedo rápido para el gatillo. Silencer tiene varios movimientos complejos, que incluyen agacharse, hacerse a un lado, rodar hacia adelante, y rodar para un lado y otro. Los controles son celosos y difíciles de manejar al principio, pero con práctica los vas a dominar sin problemas.



GRÁFICOS Y AUDIO

Los gráficos son nítidos y detallados. Los niveles son atractivos, y están llenos de ítems que explotan cuando les disparás.. Con brillantes llamaradas y fragmentos humeantes, las explosiones son especialmente alucinantes. Los gráficos sirven también para destacar la violencia muy sangrienta:





CRUSADER: NO REGRET

los enemigos explotan, corren envueltos en llamas, o pueden ser congelados y luego destrozados. El único bajón son los videos cursis de los miembros de la resistencia ante los terminales de video.

El audio es bueno y claro, con explosiones fuertes y voces que

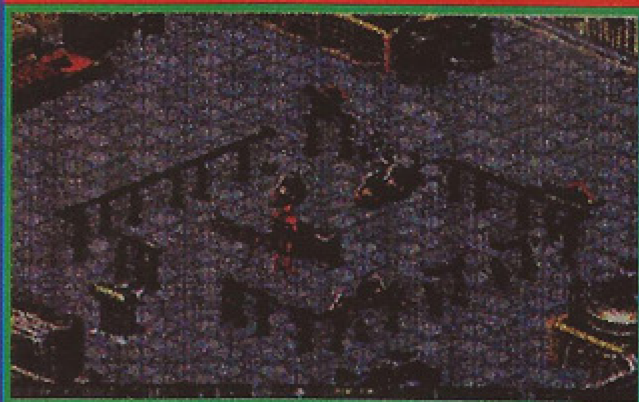


se entienden bien (atención a un detalle gracioso: los enemigos tratarán de impedirte disparar gritándote "Halt!" ...vos, ni bola). La música va desde riffs de guitarra muy "hard" hasta sutiles pasajes de sintetizador; todo acompaña re-bien la parte visual.

En resumen, Crusader: No Regret tiene todos los elementos para un juego de acción copadí-



simo, de esos en los que podés disfrutar de horas de acción intensa.



ESPECIFICACIONES MINIMAS

- Intel 486/66 ó más MHz, o sistema 100% compatible
- MS-DOS 5.0 ó más
- 8 Mb RAM
- 55 Mb en el rígido
- Gráficos VESA compatible SVGA 256 colores
- Tarjeta compatible con Sound-Blaster
- Drive CD-ROM

ESTRATEGIAS

★ Cuidado cuando presionás interruptores, porque algunos son trampas cazabobos, como esta arma que se levanta detrás tuyo y te dispara.

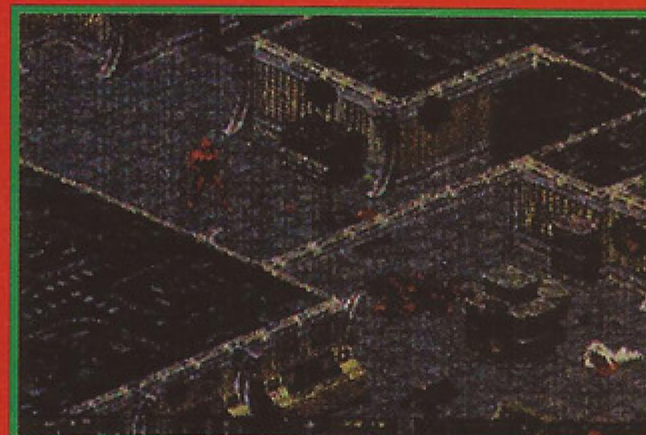
★ Recargá tu energía en diversas estaciones de primeros auxilios y de electricidad. Y atención a estas estructuras, porque son delicadas y si empezás a los tiros cerca de ellas las podés destruir.

★ Evitá usar explosivos contra tropas enemigas, porque si explotan, no les podés sacar las municiones y otros ítems útiles.

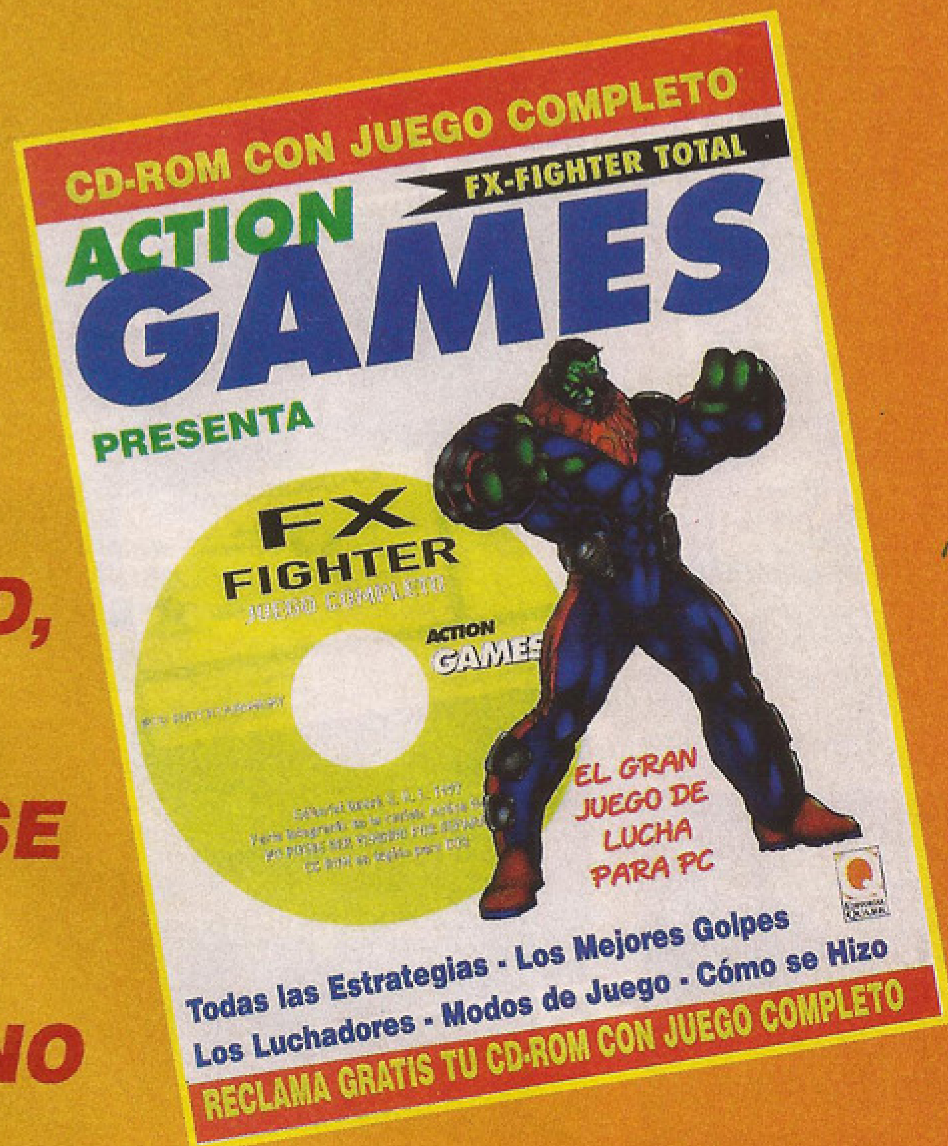
★ Las válvulas de vapor son un buen método para eliminar enemigos: hacé girar la llave de la válvula cuando hay un enemigo cerca de una cañería que pierde, y el vapor que escapa puede matarlo.

★ Usá como arma hasta a los ascensores: si hay un enemigo parado debajo de uno, presioná el interruptor del ascensor y hacelo puré.

★ Podés controlar armas mortíferas como un mech mediante control remoto.



PORQUE USTEDES LO PIDIERON. ACTION GAMES PRESENTA SU SEGUNDA EDICIÓN DEL ESPECTACULAR JUEGO DE LUCHA COMPLETO EN CD, *FX FIGHTER*. NO TE DUERMAS, PORQUE SE AGOTA RÁPIDO. ¡¡¡DESPUÉS NO DIGAS QUE NO TE AVISAMOS!!!



NOVEDADES SATURN
MAN T. T.
DIE HARD ARCADE
Y MUCHOS MAS

CRASH
VIDEO GAMES

NOVEDADES PLAYSTATION
GOAL STORM '97
TOBAL Nº2
NEED FOR SPEED 2

SONY PLAYSTATION
SEGA SATURN
ULTRA 64
ACCESORIOS



CANJEAMOS CD PLAYSTATION/SATURN
CARTUCHOS SEGA/SUPERNINTENDO
CANJE/VENTA/ALQUILER
SERVICIO TECNICO DE CONSOLAS
TRANSFORMACIONES DE SATURN/PLAYSTATION







CLUB DE ALQUILER CRASH

TENEMOS TODAS LAS TARJETAS

ENVIOS AL INTERIOR POR CORREO

Combate de los Pozos 407 - Cap. Fed.
Tel. Fax: 942-1115

NINTENDO 64

TUROK: DINOSAUR HUNTER
Acclaim
Tiros por corredores
1 jugador

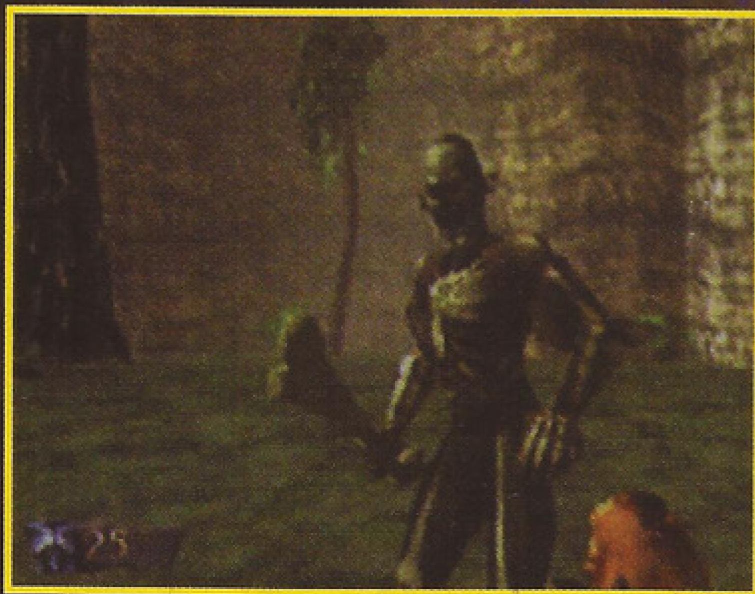
Gráfico	10
Sonido	8
Desafío	10
Diversión	9
Jugabilidad	9
Originalidad	9

★ Cuando encontrás puntos para salvar ("save points"), asegurate que todos los enemigos alrededor del punto han sido eliminados, o volverán cuando cargués el game.

★ Algunos animales chicos pero comestibles (el jabalí y el ciervo por ejemplo) dan puntos de salud cuando les disparás. Usá la escopeta para obtener más puntos por ellos.

★ Contra los enemigos que arrojan proyectiles, disparales y luego tirá ráfagas a derecha e izquierda: sus proyectiles no te van a alcanzar.

TUROK

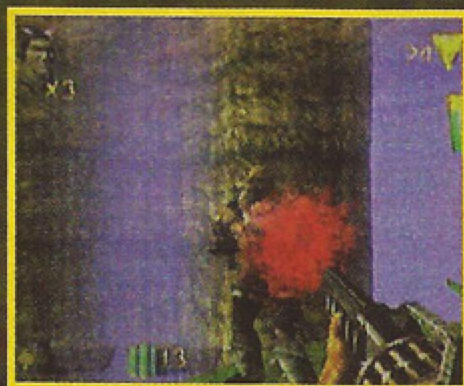


EL JUEGO

Turok viene con una cantidad de movimientos que no se ven en los juegos de tiros por corredores comunes: podés saltar, trepar, nadar, o mirar todo alrededor tuyo. Junto con estas habilidades contás con 10 armas alucinantes que hacen que las de otros juegos parezcan rifles de aire comprimido.

EL ARGUMENTO

Turok se basa en la historia de un guerrero místico que debe detener a un villano malvado conocido como The Campaigner, que quiere alterar el tiempo. Para eso cuenta con nueve niveles de acción cada vez más enloquecida y sanguinaria. (Aclaremos desde ya para todos los interesados que se trata de un juego de gran violencia, no solamente por la cantidad de jugo rojo que chorrea por todos lados, sino por las muertes y mutilaciones realistas y abundantes). Hay una cantidad impresionante de agresores no humanos, como gorilas mutantes, lagartos saltarines, y más dinosaurios que en Jurassic Park: te vas a enfrentar a raptores, triceratops y tiranosaurios, mientras tratás de encontrar llaves y salidas de cada nivel.



LOS GRÁFICOS

Las imágenes son una masa, con enemigos detallados poligonales, de movimiento capturado ("motion-captured"); todos se mueven velozmente para atacarte, y cuando los reventás vuelan por el aire o quedan despachurrados con gran realismo. Nada de pixeles grandotes cuando te acercás a los objetos. Podés moverte que todo sigue igual de lindo: selvas neblinosas, templos abandonados exóticos, y hasta secuencias bajo el agua.

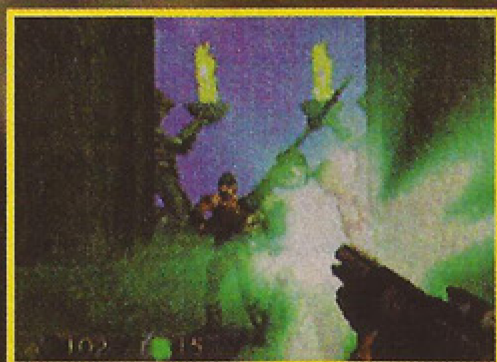
LOS SONIDOS

Aquí también la calidad es impresionante en todo. La música tiene un ritmo salvaje y tropical tan intenso que no sabés si bailar o pelear. Por otro lado, además de los alaridos y lamentos escalofriántes, trae sonidos ambientales como los gruñidos de los

DINOSAUR HUNTER

Turok, el Cazador de Dinosaurios, te trae tiros a montones, saurios destripados, acción palpitante y gráficos excelentes y sangrientos. Aunque es un descendiente de Doom, no es ningún imitador barato: ¡muchos consideran que es el mejor game de tiro del Nintendo 64!







saurios, cantos de pájaros y parloteo de monos que añaden mucho a la onda realista.

LOS CONTROLES

A pesar de los gráficos y sonidos copadísimos, Acclaim se las arregló para que los controles siguieran siendo excelentes. Estás en completo control de tu personaje, y podés explorar cada rincón del mundo de Turok. Como no hay nada perfecto, vas a necesitar un poco de práctica para manejar el control analógico ...y aún así los saltos pueden ser poco precisos. Otra cosa que va a molestar a algunos es la incapacidad para configurar el joystick, pero el balance es abrumadoramente positivo: las ráfagas de disparos, la sencilla selección de armas, y un mapa en tiempo real en pantalla más que compensan cualquier defectito.

LAS ARMAS

Assault Rifle: el rifle de asalto es bueno para disparar a distancia y para luchas contra humanos. **Pulse Rifle:** el rifle de pulsos es efectivo contra dinosaurios pequeños y la mayoría de los enemigos humanos, pero tiene un alcance limitado y hay que tener una puntería re-perfecta. **Particle Accelerator:** el acelerador de partículas es un rayo de calor que fríe a tu enemigo, y lo quema hasta que explota. **Alien Weapon:** el arma extraterrestre es poderosa pero poco confiable, y a veces pasa de largo de enemigos cercanos. **Mini Gun:** un arma piola con mucho poder de fuego; hace un ruido muy realista cuando se enfría. **Tek Arrows:** las flechas Tek son poderosas y explosivas. **Grenade Launcher:** el lanzador de granadas tiene el problema de que las granadas no hacen impacto inmediatamente, así que tenés que tener esto en cuenta cuando las lanzás. **Quad Rocket Launcher:** el lanzador de cohetes tira tres misiles a la vez, y es lo mejor para los saurios más grandotes. **Secret Weapon:** el arma secreta es una flecha de corto alcance pero con punta nuclear, que produce una pequeña explosión que elimina a la mayoría de los enemigos. **Fusion Cannon:** el cañón de fusión es EL arma, el exterminador total.

★ Si tenés problemas para apuntar con exactitud a tus enemigos que están parados sobre una cornisa, poné el mapa y usá el cursor en el medio como guía para tener mejor puntería.

★ No te acerqués demasiado a las paredes, porque algunas tienen trampas con pinchos.

★ Cuando te enfrentés a enemigos humanos, cuidá tus municiones: si el tipo lleva un arma de fuego, disparale, pero si lleva un arma blanca o un garrote, ahorrá tus municiones y atacalo con el cuchillo.

★ Acordate que las paredes son traicioneras, y es mejor no acercarse: también caen rocas.

★ Cuando llegás a la parte superior de un edificio, saltá hasta otros edificios para encontrar Power Ups y armas.

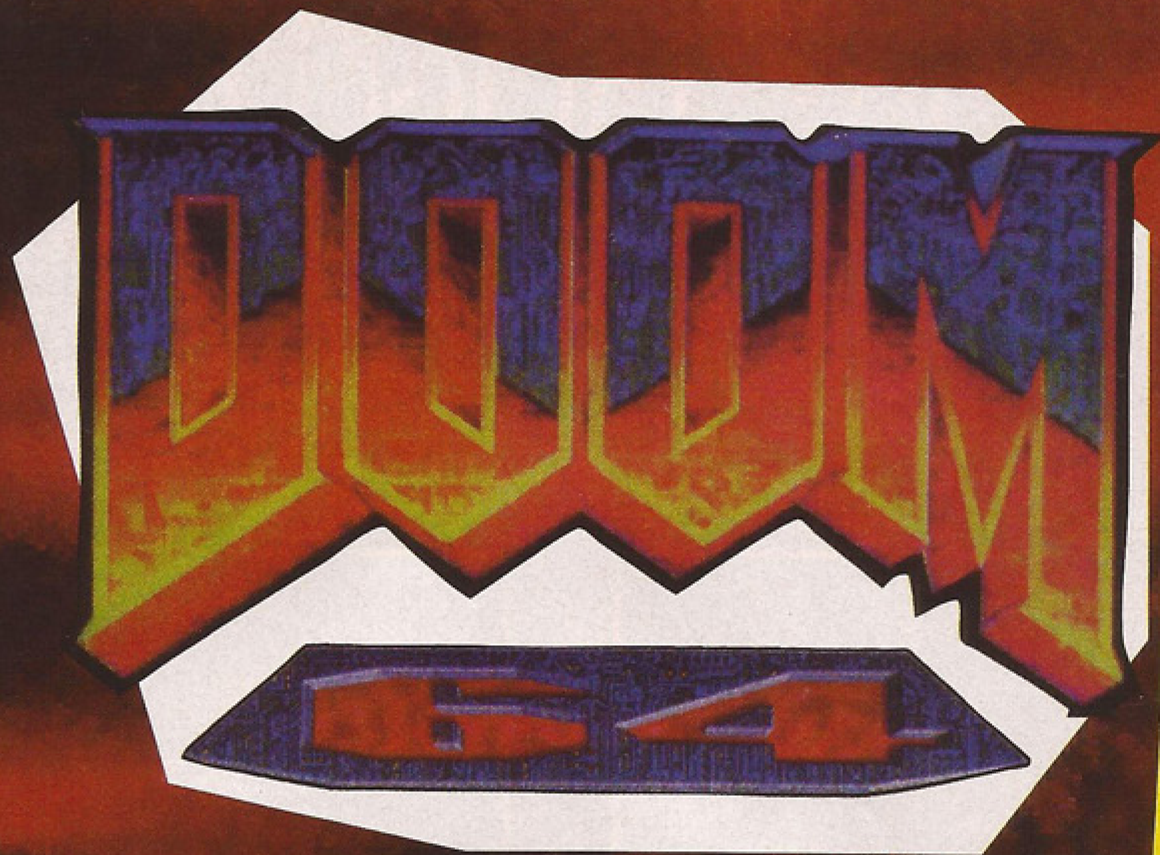
★ Podés pasar por debajo de una granada que te arrojen para salvarte. Dispará mientras avanzás para acabar con el tipo que te arrojó la granada.

NINTENDO 64

DOOM 64
Midway Home Entertainment
Tiros por corredores
1 jugador

Gráfico	10
Sonido	10
Desafío	9
Diversión	10
Jugabilidad	10
Originalidad	8

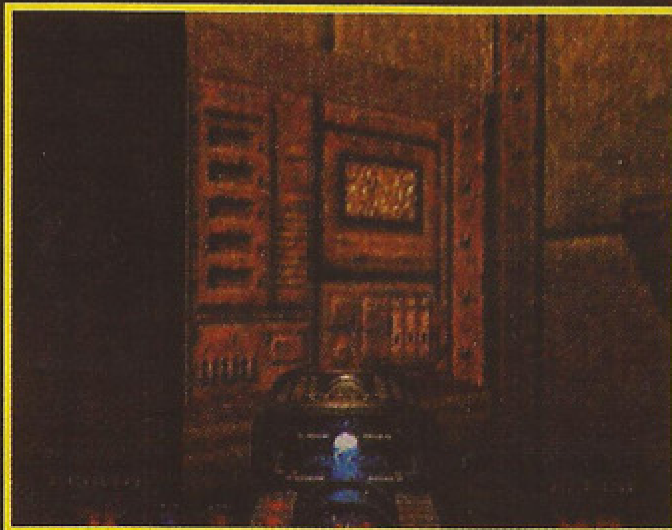
- ★ ¡Otro juego copado para el Nintendo 64!
- ★ Algunos paneles en las paredes son en realidad monitores de televisión que te permiten ver las actividades en otros cuartos.
- ★ Hacer que dos monstruos se peleen entre ellos es divertido y práctico.
- ★ En el Level 9, andá al medio del patio después que reventás a la segunda ola de monstruos. Vas a encontrar una Temporary Invincibility Orb que te va a ayudar a superar el resto del nivel.
- ★ Usá los dardos voladores como arma. En el Level 13, presioná el interruptor, corré a refugiarte, y dejá que los dardos terminen con los Barons.



Si sos un fana de Doom, esta versión es todo lo que vos esperabas, y te permite experimentar un Doom como nunca habías jugado antes. Doom 64 le inyecta nueva vida al viejo y querido game de tiros por corredores, y demuestra una vez más la enorme capacidad del Nintendo 64.

EL JUEGO

Se trata naturalmente de una nueva versión del tradicional juego de avanzar y tirar, siguiendo el mismo argumento re-simple (vos contra las fuerzas del Infierno) pero eso no quiere decir que sea más de lo mismo. El game va mucho más allá de las otras versiones, con imágenes que te vuelan la cabeza, controles perfectos, y nuevos niveles.



Todo ha sido rediseñado, incluyendo monstruos y armas totalmente mejorados. Como todos esperábamos, el desafío también es mayor: los niveles están llenitos de más trampas, rompecabezas y zonas escondidas, y hay nuevos riesgos como dardos y bolas de fuego que te buscan.



Aunque estos peligros te pueden hacer bolsa en segundos, también podés usarlos como armas, si atraés a los monstruos a su línea de fuego y dejás que los revienten los proyectiles que eran para vos.

Hablando de enemigos, además de los bichitos cariñosos de siempre (como el Cacodemonio y los Cyberdemonios) hay un diablito tras-

lúcido (Imp) que escupe bolas de fuego azules, es re-rápido y se esconde fácilmente en las sombras.
Para defenderte tenés, además de tu poder de fuego usual, un arma nueva: un rayo láser con disparos muy poderosos y certeros que es ideal para hacer puntería sobre tus enemigos.





LOS SONIDOS

La música, con calidad de compact-disc, es la más escalofriante que se haya oído en un game, y los efectos de sonido son abundantes y realistas: alaridos de los monstruos, detonaciones de las armas, y todos esos ruidos que contribuyen al ambiente de masacre infernal.

LOS GRÁFICOS

Los edificios y construcciones son impresionantes, y contribuyen a esa atmósfera de tensión de Doom, y también colaboran en los escenarios detalles impresionantes como relámpagos, cielos rojos, y una iluminación cada vez más perfecta. Los monstruos renderizados y las armas también están lindísimos (o en el caso de los demonios, más fieros que nunca).

Además no hay pixelización... ni "nieblas" truchas.

LOS CONTROLES

En un game de estos, el control bueno es absolutamente indispensable. La buena noticia es que los de Doom 64 responden ajustadamente, y una vez que te acostumbrés al joystick analógico, te vas a preguntar cómo pudiste vivir sin él.

¡Resumiendo, el viejo y querido Doom tiene cuerda para rato, gracias a un excelente tratamiento de rejuvenecimiento!

★ Buscá los dos ítems ocultos en el Level 12: el primero es el nuevo rifle láser, el segundo es una salida secreta a un nivel oculto.
★ Matá a las Lost Souls (Almas Perdidas) en cuanto las veas. Sino, vuelan hasta vos y te dañan mucho.
★ Algunas paredes son falsas. Disparales para ver si son reales: si no hay chispas cuando les da la bala, es una ilusión.
★ Al comienzo del Level 15, da una vuelta por la arena y mantenete en movimiento. Hay misiles buscadores que te revientan muy rápido si te quedás quieto.
★ En el Level 17, andá hasta los barrotes junto a la salida y hacé puntería en los monstruos que están en la arena. La mayoría de ellos carecen de la precisión para darte a través de los barrotes. Probalo especialmente cuando aparecen los dos Cyberdemonios.
★ En el Level 16 quedate en la franja elevada del medio cuando matás al último monstruo: el piso de los lados cae hacia un pozo de lava derretida.
★ Acercate con cuidado a cualquier llave, porque suelen aparecer monstruos en el momento que agarrás una.

KILLER INS

NINTENDO 64

KILLER INSTINCT GOLD
Nintendo
LUCHA
1 ó 2 jugador

Gráfico	10
Sonido	10
Desafío	10
Diversión	10
Jugabilidad	10
Originalidad	9

★ ¡Un game que es la envidia de todos los fanas de los juegos de lucha!

★ El Wind Kick de Jago (mové ↘ ↓ ↙ y después tecleá Fierce Kick) comienza su combo parado, pero en esta versión de KI, no atraviesa proyectiles.

★ El Pounce de Sabrewulf (cargá ← →, sostené FP) puede ser retenido en su lugar si mantenés presionado el botón Fierce Punch. Usá esto para engañar a oponentes para que hagan un contraataque.

Los admiradores de Killer Instinct han estado esperando hace mucho este momento. La mejor versión de Killer Instinct hasta la fecha está llegando al Nintendo 64, que gana uno de sus mejores títulos para su creciente colección de games.



EL JUEGO

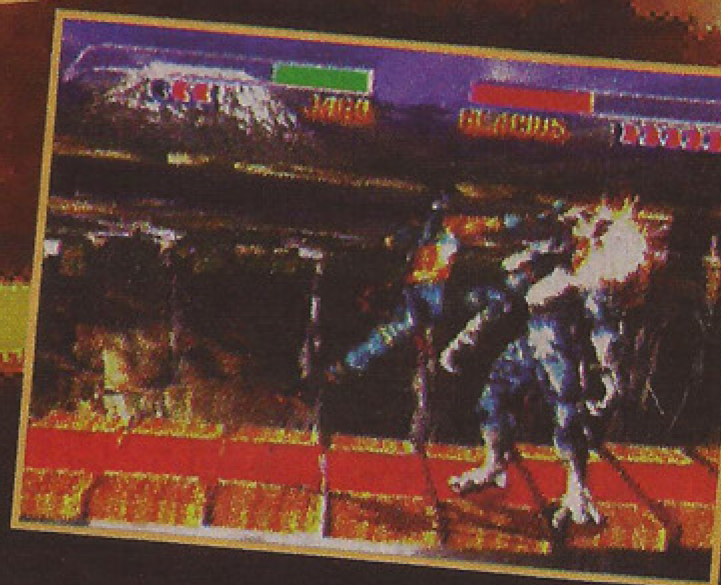
Tenemos ahora una combinación de algunos elementos del Killer Instinct original, como los Multihit Combos, Ultra Combos, y Finishing Moves, y de KI2, como los nuevos personajes Maya, Tusk y Kim Wu, que suman un total copadísimo de 10 luchadores. Y la buena noticia son los fondos trabajados para que parezcan tridimensionales.





LOS GRÁFICOS

Las imágenes son nítidas y lindas, desde el explosivo Eye Laser de Fulgore hasta el Flik Flak de Orchid, y los super golpes son espectaculares. Te comentamos que algunos fondos son alucinantes y detallados, aunque otros tienen sus problemas, como por ejemplo cuando las peleas a veces quedan ocultas por una pared de ladrillos en la etapa del tren. Los personajes se mueven en posiciones bidi-



TINCT GOLD

★ Algunos de los combos en el entrenamiento pueden ser ampliados con End Specials mejores. ¡Probá la opción Blood (sangre) si te gusta la acción condimentada con mucho ketchup!

★ En el Training Mode, aprendé los combos y sustituí los End Specials como más te guste. Algunos de los combos en el entrenamiento pueden ser ampliados con End Specials mejores.

★ Si estás bloqueando combos, empezá tu combo parado justo antes del final del combo de tu oponente.

★ Es esencial conocer los Combo Breakers de tu oponente cuando estás jugando contra la computadora.

★ Empezá el combo parado de Orchid con su Flik Flak: mové ↓ ↘ →, después presioná Fierce Kick.

★ Usá un ataque Overhead para derribar a tu oponente cuando está en una posición de defensa agachado.

★ La mayoría de los combos empiezan con esta secuencia: saltá con un Fierce Punch, después tecleá Medium Kick; o bien entrá con un Fierce Kick, y después tecleá Medium Punch.

mensionales, pero los escenarios cambian de ángulo cuando vos te movés, lo que da una interesante sensación tridimensional.

EL SONIDO

Quedó atrás la musiquita irritante de la versión Super NES, y la acción está acompañada por ritmos tecno adecuados; en cuanto a los sonidos, los luchadores tienen sus propios gritos característicos (aunque incomprensibles). Las explosiones y los alaridos mortales, están buenos...

LOS CONTROLES

KI Gold es muy fácil de aprender gracias a un modo de entrenamiento, y los controles están joya y responden que da gusto. También ayuda que los botones están alineados en un formato de tres por tres. El game es divertido para todos, tanto para el novato que en seguida puede estar luchando, como para los veteranos, que van a encontrar suficiente complejidad para mantenerlos muy ocupados.

Este es un juego para pasarte horas y horas de excitante diversión.

NINTENDO 64

MARIO KART 64
Nintendo
Carrera / Aventura
1 a 4 jugadores

Gráfico	10
Sonido	10
Desafío	9
Diversión	10
Jugabilidad	10
Originalidad	8

★ ¡Si ya te divertiste con Super Mario Kart en el SNES, preparate para la gran fiesta!

★ En la etapa de la playa, no te molestés en intentar el atajo por el túnel a menos que tengás disponible un golpe de velocidad.

★ Podés elegir un conductor entre todos los miembros del reparto, pero atención: Toad y Yoshi son chiquitos pero muy veloces.

★ No tenés que lanzar tus caparazones para dañar. Usalas como una barrera protectora cuando chocás con otros.

★ Todas las estrategias del antiguo Super Mario Kart aparecen también en este game: usá el Power Slide en las curvas en lugar de usar los frenos.

MARIO KART 64

Mario Kart 64 consigue conservar esa buena onda inconfundible de su antepasado de 16 bits, pero con el agregado de gráficos alucinantes y pistas complejas llenas de desafío que aseguran horas de diversión.

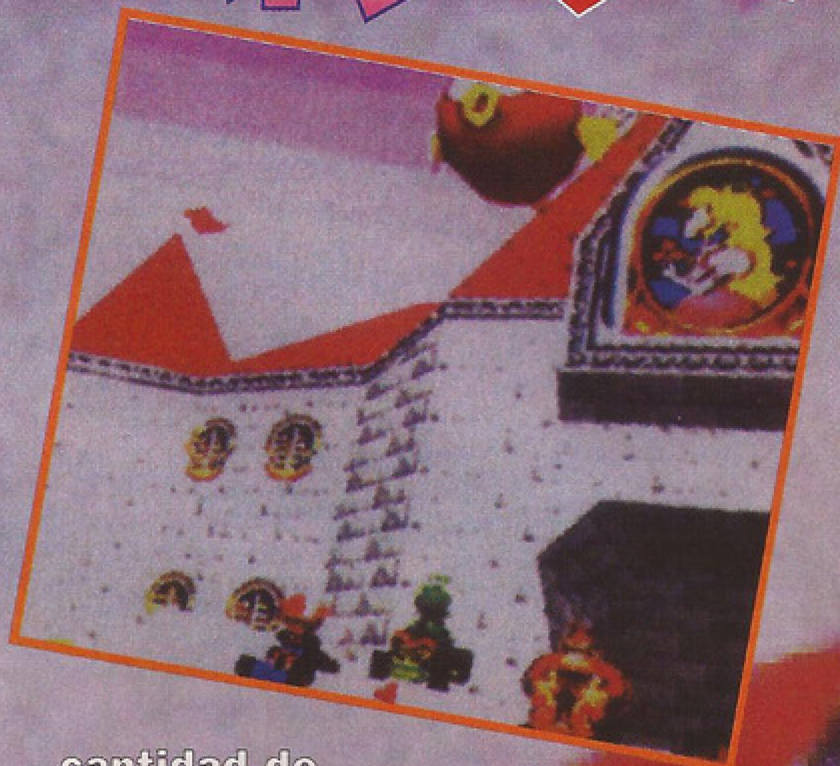
EL JUEGO

Podés elegir entre ocho conductores, desde Yoshi a Wario, y correr en 16 pistas que contienen Power Ups y obstáculos móviles como camiones, trenes ...¡y hasta pingüinos gigantes bombarderos! Podés elegir el Mario Grand Prix, o bien cuatro pistas para el Battle Mode. Recomendado: el modo con cuatro (sí, 4) jugadores en acción simultánea con pantalla partida.

LOS GRÁFICOS

Imágenes muy piolas que lucen la máquina gráfica del N64. Cada carrera te ofrece acción tridimensional intensa, además de una





cantidad de efectos y texturas, desde humo a hielo pasando por luces de neón.

LOS SONIDOS

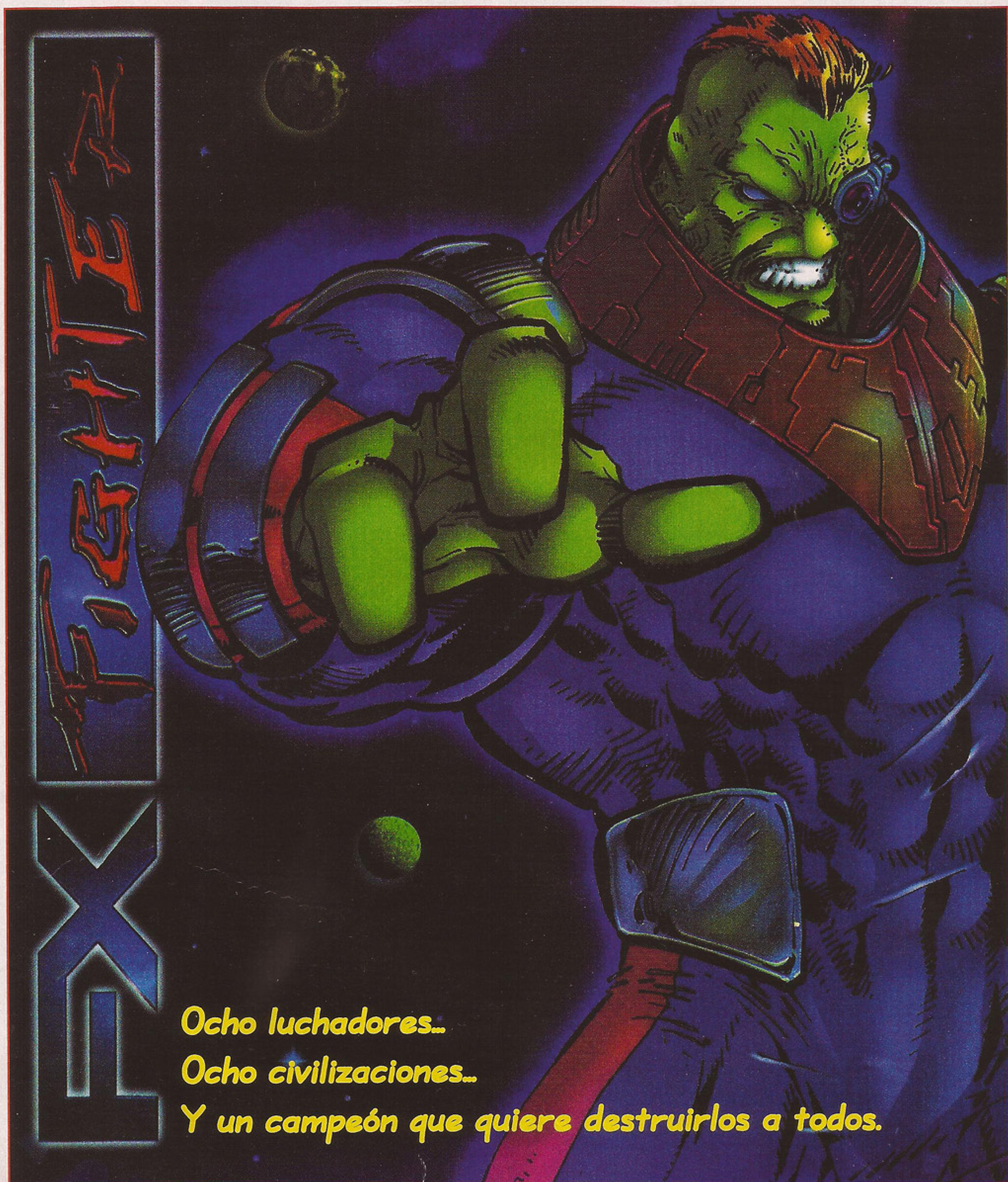
Cada conductor tiene sus sonidos propios bien nítidos, cada pista cuenta con musiquitas pegadizas, y los efectos viejos y queridos de los anteriores games de Mario reaparecen para deleitarte con su calidad.

LOS CONTROLES

Es increíblemente fácil tomar los controles y jugar: todo es simple, y responde al toque. El joystick N64 es perfecto para este juego.

Resumiendo, es un game indispensable para fanas de Mario. Pero con su variedad de desafíos, sus numerosas pistas, y su jugabilidad diez puntos, todos los gamemaníacos tienen diversión garantizada durante muchas horas.

YA SALIO LA REEDICION DE ACTION GAMES CON EL FX FIGHTER, JUEGO COMPLETO EN CD DE REGALO ¡¡NO ESPERES A QUE SE AGOTE!!



PC

MYTH
Bungie Software
Estrategia
1 o más jugadores

Gráfico	9
Sonido	8
Desafío	9
Diversión	9
Jugabilidad	8
Originalidad	8

★ Podés darle nombre a tus tropas y unirte a la carnicería si lo deseás.

★ Si todos pierden por lo menos un miembro, es señal de buena batalla.

★ Un buen uso del terreno puede hacer toda la diferencia.

★ Las tropas pueden ser asignadas a diferentes formaciones.

★ No se puede decir que falte sangre en este game ...¿o será salsa de tomate?

MYTH

En esta cruza de "El Señor de los Anillos" con "Corazón Valiente", habrá diversión para todos.





Bungie Software eran ídolos para esa extraña raza que combina la posesión de una Macintosh con la manía por los games. Los usuarios de Macs ya no tenían que mirar con envidia a los dueños de PCs mientras éstos exploraban los sangrientos corredores de Doom. Ahora Mac tenía Marathon.

Nos enteramos que Bungie está creando games para PC. Pero como la máquina de Marathon no le llegaba a los talones a un Quake o Duke Nukem, Bungie se dedicó a la última moda en games: los juegos de estrategia en tiempo real.

Myth (el título del nuevo game por ahora) será un game de fantasía pero no del todo. Según explicaron los creativos, buscaron hacer batallas realistas más que estrategia. Esto quiere decir, en resumen, que no tenés que perder tiempo juntando cosas para formar tus fuerzas: empezás a mover tropas y a planear tu batalla desde el comienzo.

Por lo que sabemos, el realismo sangriento del combate mano a mano y con proyectiles varios está presentado de una manera que seguramente interesará a los fanas de Quake que estén buscando una forma distinta de satisfacer sus ansias de sangre.

La meta era lograr la crudeza de las escenas de batalla de "Braveheart" (Corazón Valiente, con Mel Gibson, ¿te acordás?) combinada con la onda fantástica de "El Señor de los Anillos". Así, vas a ver en pantalla cómo la granada que arroja un Dwarf explota en medio de un grupo de Warriors, desparramando brazos, piernas, cabezas y chinchulines sobre una colina empapada en sangre. Los creativos han gastado mucho tiempo y esfuerzo en asegurar abundante sangre y cadáveres además de acción y estrategia.

Eso no es todo: tenés terrenos tridimensionales detallados y auténticos, con "light-sourcing" (luz direccional), visión de los combates a nivel del terreno, y personajes bien definidos en sus diversos aspectos. Los 20 tipos de combatientes se dividen en 10 del bando luminoso (Light Side) y 10 del bando oscuro (Dark Side), y todos tienen variables muy distintas de combate que se pueden establecer y probar mediante el uso de un editor. Se puede ajustar el número de golpes, la cantidad de daños, y la velocidad de ataque usando un editor bastante sencillo; después se salva y se los prueba.

En las fuerzas del bien, los Warriors (Guerreros) luchan en filas ordenadas, los Dwarves (Enanos) usan granadas explosivas, y el Fir'Bolg lanza flechas. Otros "buenos" serán los Warlocks, Berseks, Giants, y Griffins. Del lado de los malos, los Ghols luchan con hachas y se llevan las cabezas de sus víctimas, los Whights son zombies que penetran en las formaciones enemigas y explotan con efectos devastadores, los Thrall son lentos y pesados, pero hacen mucho daño en la batalla. Además, se unirán a los malos los Vampyrs, Trow, y Myrmidons.

En cuanto al argumento, Bungie ha dejado de lado toda onda "cuento de hadas". Tampoco habrá un muchachito que aparezca para salvar al mundo, ni espada mágica, ni elfos inmortales. Vos peleás como The Light en un juego para un solo jugador, y recorrés 25 escenarios que cubren los 10 capítulos de la historia de los Fallen Lords (Señores Caídos). Vas a poder usar una serie de armas, ítems especiales y reliquias para ayudar a tu ejército.

Los escenarios de las batallas están siendo desarrollados usando un interesante modificador del terreno tridimensional. Los mapas son dibujados en Photoshop, que ofrece una enorme variedad de tonos y estilos, y luego se los coloca en el editor de mapas. Este editor es usado luego para darle altos y bajos al terreno, que serán los distintos niveles del campo de batalla.

Al evitar el método común de paisajes basados en cuadritos, y con la flexibilidad de la elevación, los campos de batalla de Myth son los más realistas que se hayan visto. Los arqueros en la parte superior de las colinas tienen una gran ventaja, mientras que los Dwarves en el fondo del valle, cuando intentan arrojar sus granadas hacia arriba, pueden ver que sus proyectiles vuelven a rodar hacia ellos. Evidentemente, manejar bien el terreno es vital para ganar una batalla.

Una máquina basada en el lenguaje inscriptor Java permite el simple desarrollo de un juego variado. Los ángulos de la cámara giran y hacen panorámicas del campo de batalla, y te dan un amplio ángulo de visión para mostrar los acontecimientos a medida que se desarrollan. Simples comandos de una sola tecla, combinados con clics del mouse para mover las unidades, hacen muy sencillo poner en posición las tropas. Con un rápido giro del mouse vos dirigís las tropas, pero asegurate que quedan mirando en la dirección correcta, porque si dejás una línea de Warriors mirando hacia un lado, no van a reaccionar si sus enemigos se les acercan por atrás, hasta que ya sea demasiado tarde.

El sonido contribuye para dar una alucinante sensación de ambiente: las olas hacen ruido a agua, las flechas silban y las explosiones de las granadas de los Dwarves te sobresaltan.

Pero esperá que falta lo más increíble: los elementos de juego para jugadores múltiples son parte importante del game. El MetaServer de Bungie actuará como una zona central para que se reúnan los jugadores, desde la que pueden jugar por Internet sin necesidad de un enlace con MetaServer. Una amplia variedad de estadísticas de puntaje va a dar materia de discusión después de las batallas.

Internet también hace de lugar de intercambio, permitiendo que se junten jugadores de Mac y PC. Al transferir solamente comandos, sin necesidad de enviar información de los mapas de máquina a máquina, Myth debería conservar su bajo nivel de requisitos. Además, el game para un solo jugador será retardado artificialmente para que no haya una diferencia notable cuando pasés al modo multijugador. Por supuesto, el MetaServer será gratuito.



PRIVATEER 2:

PRIVATEER 2: THE DARKENING
Origin Systems / Electronic Arts
Vuelo espacial
1 jugador

Gráfico	9
Sonido	7
Desafío	8
Diversión	8
Jugabilidad	9
Originalidad	9

Electronic Arts:
www.ea.com

Plataforma:
DOS CD

Requisitos:
P75, 8Mb RAM, DOS 5.0, 1Mb SVGA, drive 2X CD-ROM

Recomendación:
P166, 16Mb RAM, drive 4X CD-ROM, joystick

★ No es Wing Commander IV... pero se le parece mucho

★ Preparate para defender tus mercaderías de bandidos y piratas.

No es que The Darkening no sea un game bastante copado. Las secuencias espaciales son tan lindas como las mejores que hayás visto. La actuación y la cinematografía parecen más una película que un game de computadora. Y la interfaz es lo mejor de todo: inteligente, sencilla y natural. Resumiendo, esta producción británica, sucesora de Privateer (1993), es una variación interesante, técnicamente buena y con excelente desafío, de games como Commander III y IV.

Pero la mala noticia es que le falta esa onda alucinante que te engancha en los games de argumento auténticamente libre. Aunque puedas elegir la configuración de tu nave, qué transportás y a dónde, sigue habiendo un montón de misiones fijas.



Empezando por el principio: vos sos Lev Arris, un hombre misterioso (¡tan misterioso, que ni vos mismo sabés tu secreto!). Te encontraron en una cápsula criogénica a bordo de una nave accidentada, y te devolvieron la vida. Pero tu memoria se hizo bolsa en el proceso (¿cuándo se cansarán los libretistas del viejo truco de la amnesia?).

Esto no solamente es molesto, sino también peligroso, porque hay un montón de chabones que te están tratando de mandar al otro mundo. Seas quien seas, alguien allá arriba no te quiere. Para descubrir la verdad, vas a tener que buscar pistas por todos los Tri-Systems.

Y claro, viajar cuesta dinero: empezás con las armas más berretas y la nave más simple, y tenés que cumplir misiones (las vas a encontrar en la BBS y por otros medios) para mantener tu nave y tu equipo en marcha. Por suerte el combustible es gratis; solamente tus quemadores ("afterburners") necesitan ser recargados.

Si todo te suena familiar, es porque el game vendría a ser un Wing Commander con más libertad de acción; sos tu propio patrón, y vas a dónde se te canta, cuándo se te canta y cómo se te canta.

Las escenas más importantes del argumento central, así como algunas misiones secundarias, vienen en forma

THE DARKENING



de secuencias de video. Muchas veces estas secuencias FMV son un plomo, y los tres CDs de Privateer 2 están llenos de escenas escasamente interactivas de FMV. Pero aparte de eso no son tan malas: como Lev, el actor británico Clive Owen es simpático y eficaz; John Hurt encarna a un cantinero muy ruin con mucho entusiasmo, y Jurgen Prochnow aparece como un sobrio contrabandista. Desgraciadamente, Christopher Walken, quien hace el papel de un oficial de inteligencia militar, parece un muñeco de palo.

En las secuencias de vuelo, Lev atraviesa el espacio con saltos entre puntos de navegación, y cada uno tiene que ser superado antes de que pueda saltar al siguiente. Los diseños de las naves son funcionales antes que fantasiosos, pero su aspecto está re-bueno.

Una de las cosas más copadas que tiene el game es que este gran universo no está quieto y esperando que llegués para ponerse en marcha. Podés visitar un punto de navegación una vez, y ser reventado por un ejército de piratas. Cuando volvés a visitarlo, podés encontrar ese mismo lugar libre. Al mismo tiempo, Privateer 2 es coherente: resulta satisfactorio que la nave que te siguió en el último punto de navegación sigue detrás tuyo en el siguiente punto.

En otras ocasiones, la maquinaria del juego rechina y anda mal: el enemigo no existe hasta que llegás al nivel Novice, cuando de repente empezás a recibir palos. Por supuesto que se trata de un game de tiros antes que un simulador, pero hay choques a cada rato sin que tu nave muestre los efectos (hasta a veces chocar es una buena táctica). Otro problema más aburrido, es que toma demasiado tiempo volar desde el punto de llegada hasta el aterrizaje en un planeta. Pasando al rubro sonidos, las explosiones son poco excitantes, y los gritos de tus enemigos moribundos resultan un plomo al poco tiempo. Para hacerla corta, Privateer 2 es divertido, pero sin sorpresas. Es una lástima, porque daba para más.

TRUCOS

Para usar estos "cheats" poné el Navigation Display mientras volás tu nave. Presioná F (por Find), luego ingresá estos códigos (ojo, perdés el truco conseguido cuando llegás a una estación o planeta): **CHILL OUT:** reduce temperatura de láser a cero. **NAPALM:** bombas nucleares infinitas (Alt-S). **NO TALENT:** invencibilidad. **PETY PETY:** combustible total para los quemadores. **REP ME UP:** da potencia total a nave, armadura y escudos.

ESTRATEGIAS

★ Si estás quebrado, fijate si no hay alguna nave militar en un punto de navegación antes de ponerte a combatir con piratas; los milicos pueden hacer el trabajo por vos.

★ No te enfrentés a los piratas cara a cara, porque el cañón que llevan arriba es mortífero. Atacá sus zonas traseras e inferiores, que no tienen defensas.

★ Elegí desde el inicio un Straith, un par de Stream Lasers y un par de misiles Python. Podés comprarte un Volt Laser, pero los Streams son mejores.



STAR TREK: BORG

Touchscree / Imergy / Duck Corp / Simon & Schuster Interactive

Aventura
1 jugador

Gráfico	10
Sonido	10
Desafío	6
Diversión	7
Jugabilidad	9
Originalidad	8

Simon & Schuster Interactive:
www.ssitrek. com/ trek

Plataforma:
Win/DOS/Mac CD

Requisitos:
Pentium, 8Mb RAM, SVGA, drive 2X CD-ROM, VESA localbus o tarjeta de video PCI, tarjeta de sonido

Recomendación:
P90, drive 4X CD-ROM

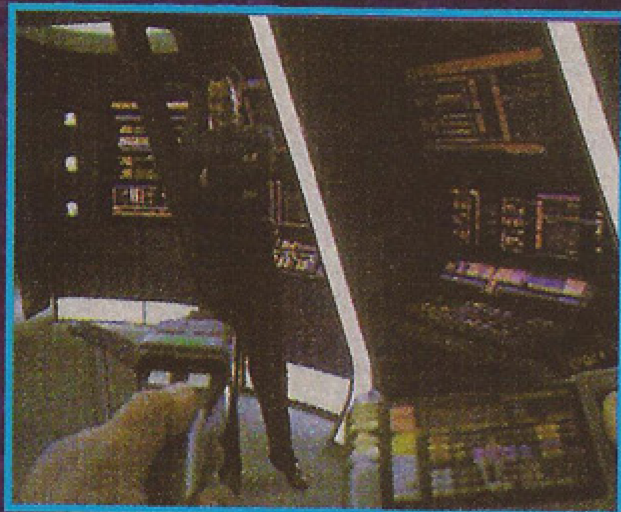
★ Las críticas de Q pueden ser malditas a veces, pero escuchalo bien: nunca te engaña.

★ Aunque no lo creás, tu papi puede engañarte a veces.

★ ¿Te gustaría poder moverte con algún comando más que Save y Quit? Escribí BORG, OBEY o HUGH: pueden hacerte mover adelante y atrás en el game. Y con HUGH tenés ayuda para tomar decisiones.

STAR TREK: BORG

Borg parece caer, a primera vista, dentro de la categoría de numerosos games de Full Motion Video (FMV) que resultan un plomo debido a ser demasiado fáciles, demasiado cortos, y poco divertidos. Pero en este caso, dejarse dominar por este prejuicio es una lástima, porque enseguida uno descubre que se trata de una aventura muy piola con interesantes opciones, buena actuación y una vinculación impecable con el universo de Star Trek. Se trata de una producción tan copada como cualquier episodio de La Siguiente Generación; se han gastado tiempo y dinero aquí, y se nota.





Uno desconfía cuando lee en la caja que no se anuncia a Borg como un game sino como "Lo Ultimo en Cine Interactivo". Si eso sugiere que está destinado a los más delirantes y esclavizados adictos a Star Trek, no hay drama, porque esa numerosa banda debe tirarse de cabeza a conseguirlo: Borg es una maravillosa filmación con tecnología interactiva re-buena. Funciona bien (con una computadora a nivel normal para juegos), te da la sensación real de estar en una nave espacial en medio de la acción, y hasta te revela algunos secretos sobre los más odiados villanos de Star Trek. Como si esto fuera poco, podés convertirte en un Borg y apreciar cómo ven todo y cómo se comunican entre ellos.

El único defecto de Borg, es justamente su deseo de agradar a todos: jugar es muy simple ...demasiado. Elegí una de varias opciones FMV, recibí una conferencia y una indicación hacia la elección correcta. Aprendé a manejar el Tricorder para recibir información antes de tomar una decisión. Nada es difícil o trabajoso: sería el game ideal para introducir a alguien al mundo de los games de computadora.

El argumento también es muy razonable. Vos sos Qaylan Furlong, un cadete de la Academia Espacial cuyo padre (junto con todos los tripulantes de la nave espacial Righteous) estiró la pata hace diez años en la batalla de Wolf 359, por cortesía del Borg. Ahora los implacables malos cibernéticos se dirigen hacia tu nave y te han ordenado que te apartés de su camino. De pronto, el poderoso e intrigante Q aparece y te ofrece la oportunidad de volver atrás y tratar de salvar al Righteous ...y a tu viejo.

Eso te pone a bordo del Righteous, con Q para guiarte. Y ahí tenés una de las mejores razones para jugar Borg: en su enésimo retrato de Q, el actor John de Lancie podría haber hecho su papel dormido, pero en cambio mezcla su particular sentido del humor con una dosis justa de amenaza. Q está ahí para darte consejos sin que los pidas, orientarte cuando estás perdido, y en general ayudarte. No es exactamente un amable guía de turismo: cuando llegás al tercer disco de los 3 CDs e ingresás al cubo Borg, él es uno de ellos ...y podría ser tan peligroso como cualquier Borg. Si hubiera un Oscar para actuaciones en FMV, éste sería un buen candidato.

El resto del reparto cumple bien con sus papeles, el argumento avanza como seda y las situaciones enganchan. Pero lo bueno se acaba pronto ...demasiado pronto. Digamos que apenas unas tres horas. Eso no quiere decir que el valor de replay no sea elevado para los admiradores de la serie: una vez que has dominado las distintas opciones, todavía te queda una linda película para ver.

Los gamemaníacos más puristas, sin embargo, probablemente saquen una interesante conclusión sobre los FMV gracias a Borg. Es evidente que los del equipo de desarrollo se gastaron mucho para tratar de darle un buen desafío a este título, pero incluso así se quedaron a mitad de camino. Eso sugiere que vamos a tener que esperar los DVD-ROM para conseguir un game largo y serio basado en videos, que no requiera pasarse cambiando discos.

Pero si no querés esperar tanto, o siempre has deseado conocer a fondo un Borg, Star Trek: Borg es una elección re-buena.



M.A.X.
Interplay
Estrategia
1 jugador

Gráfico	10
Sonido	10
Desafío	6
Diversión	7
Jugabilidad	9
Originalidad	9

Interplay:
www.interplay.com
Plataforma:
DOS CD
Requisitos:
486DC/66, 8Mb RAM, SVGA, drive 2X CD-ROM, mouse compatible Microsoft
Recomendación:
Pentium, 16 Mb RAM, drive 4X CD-ROM, tarjeta de sonido

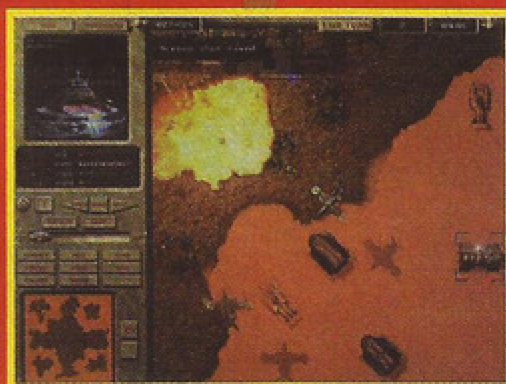
★ Agrupá un transporte de misiles con una vanguardia de pequeños tanques. Los tanques pueden armar un escudo para los transportes, que a su vez revientan lo que haya delante de los tanques con sus poderosos proyectiles.

★ Los recursos naturales son más ricos cerca de las montañas. Mandá a tus exploradores a las montañas para descubrir los mejores depósitos.

M.A.X.

M.A.X. te propone un futuro en el que todos los marginales de nuestro planeta (los parias de la sociedad, los cultos extremistas, los gobiernos de cuarta) son llevados al espacio por un consejo de extraterrestres estelares ...con la promesa de darles nuevos hogares en mundos nuevos. ¡Pero no les avisan que cada grupo terrestre va a tener que luchar por dominar estas nuevas colonias como virreyes de sus amos alienígenas!

Los humanos más inteligentes y fuertes son sometidos a cirugía para aumentar sus funciones cerebrales, y permitirles soportar el esfuerzo de los viajes estelares. Estos comandantes Mecanizados de Asalto y Exploración (Mechanized Assault and Exploration, o sea M.A.X.) pilotean las enormes naves espaciales que transportan sus clanes hacia los mundos que los esperan. Una vez allí, plantan las primeras colonias y comienzan a armar los locales de producción y el poderío militar que les permitirá sobrevivir contra los otros grupos humanos.



Para tomar control del planeta, tenés que empezar casi desde cero, extrayendo los recursos naturales de las minas, convirtiéndolos en poderío industrial en las fábricas, las usinas y los lugares de construcción, y luego empezás a producir máquinas de guerra. La guerra tiene lugar en tierra, mar, y aire, usando todo tipo de vehículos, desde motocicletas a tanques, transportes de misiles, submarinos, y aviones bombarderos y de combate.

Evidentemente, los diseñadores de este juego, Ali Atabek y Paul Kellner, hicieron una lista de todas las cosas que dan resultado, y de las que no, en los actuales games de estrategia, y combinaron los estilos que van en tiempo real con los que se juegan por turnos: el resultado es una combinación de lo mejor de ambos mundos. Fijate en lo novedoso de la secuencia de turnos, que consigue mantener el ritmo alucinante de los combates en tiempo real mientras da tiempo a los comandantes inteligentes para organizar sus fuerzas. Esto gracias a una estructura de turnos simultáneos, en la que cada comandante del game (pueden jugar hasta cuatro a la vez) da órdenes dentro del mismo esquema de tiempos. Poné un límite de tiempo en la duración del turno para que las decisiones no se vuelvan demasiado lentejas. Una vez que las órdenes han sido emitidas, la acción se realiza en tiempo real, y el choque de las fuerzas y el ritmo de la batalla te obligan a pensar rápido. Para los puristas que prefiern los turnos de juego a secas, hay una opción especial que les da el gusto.

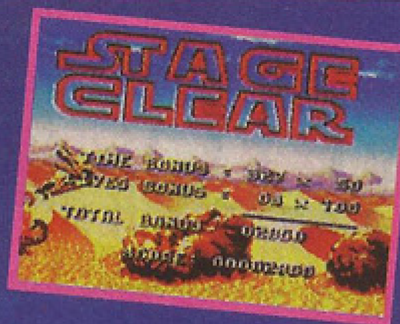


M.A.X. está joya en casi todo: sus gráficos son atractivos en Super VGA, sin ese aspecto demasiado detallado de muchos games de estrategia SVGA. Los mapas ofrecen terrenos y superficies de agua atractivos. Cada vehículo y estructura es único e interesante, y los trozos de cine son deslumbrantes. Muchas veces criticamos esas peliculitas de relleno, pero en M.A.X. las escenas animadas todas llevan adelante la historia y te hacen meter más en el ambiente.

Vas a tener que aprender un montón, pero hay una buena cantidad de misiones de entrenamiento para que le agarrés la mano en poco tiempo. La acción está llena de detalles del tipo más copado: tenés que recorrer el paisaje con "drones" de reconocimiento para encontrar depósitos de recursos naturales, vigilar las aguas costeras buscando submarinos enemigos, o conectar una línea de energía a tus estructuras con la ayuda de una unidad de ingenieros ...y olvidate de los detalles que todos odiamos, como la larga lista de molestias en tiempo real que te amargan la vida en Command & Conquer, por ejemplo.

Si sos un fana de los games de estrategia, tenés que tener M.A.X. No es un juego revolucionario ni el game del año, pero está muy bien hecho.

SUPER STAR WARS



Saltar Etapas y Debug Menu: En la pantalla del título de Super Star Wars, presioná rápidamente A, A, A, A, X, B, B, B, B, Y, X, X, X, X, A, Y, Y, Y, Y, B. Si salió bien, vas a oír un grito de Jawa.

A continuación empezá el game, luego sostené L y R en el control 2. Va a aparecer un Debug Menu que te va a permitir cambiar etapas, armas y otras cositas.

Presioná Start en el control 1 para sacar de Pause el game, y presioná Start en el control 2 en cualquier momento para saltar etapas.



Prueba de Sonido: Para conseguir acceso a una prueba de sonido, empezá un game y sostené simultáneamente los botones A, B, X, e Y. Mientras sostenés esos botones, presioná Start.

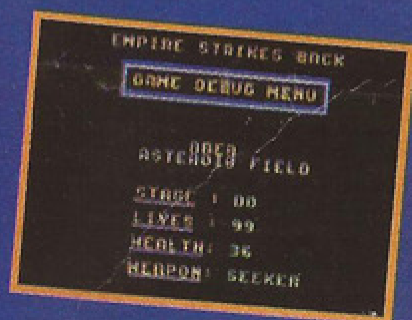
Ahora que la trilogía de la Guerra de las Galaxias ("Star Wars") vuelve a darse en todo el mundo, los gamemaníacos también podemos disfrutar de una versión Super de estos games. ¡Y de trucos para elegir etapas y otros códigos copados!

STAR WARS

Cada game tiene un truco para elegir etapa. Para que el truco funcione, el game tiene que haber estado apagado al menos 30 segundos. Tenés que ver este logo de LucasArts antes de ingresar los códigos.

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Saltar Etapas: Para saltar etapas, en la pantalla del título presioná rápidamente A, B, Y, X, A, B, Y, X, A, B, A, B, Y, X, X, Y, A, B, Y, X. Vas a oír la voz de Darth Vader que dice "Impressive" (Impresionante). Repetí los pasos para los controles 1 y 2 que ya te indicamos para Super Star Wars.



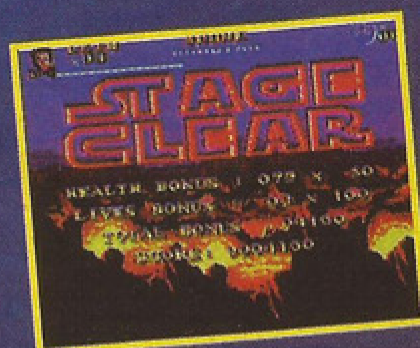
Trucos Gráficos: En la pantalla del título de Super Empire, presioná Y cuatro veces y Darth Vader dirá "Impressive". Después presioná L y R para hacer girar diferentes elementos durante la introducción.

Siete Créditos: En la pantalla Start Game/Options de Super Empire, presioná X, Y, A, B, X, y X. Darth dirá "Impressive", y vos vas a empezar con siete créditos.

SUPER RETURN OF THE JEDI

Saltar Etapas: En la pantalla del título, presioná rápidamente A, A, B, B, X, X, Y, Y, A, B, X, Y, A, B, X, Y. Vas a oír "Yee-ah!" Saltá etapas en cualquier momento sosteniendo B y presionando Start.

Luchar con el Emperador: Este password te lleva a la Etapa 18, como un Caballero Jedi. Poné PPNNZY. Usá tu Deflect Force y atacalo cuando él vuela.





PLAYSTATION

TOMB RAIDER
Eidos Interactive
Acción / Aventura
1 jugador

Gráfico	9
Sonido	7
Desafío	10
Diversión	10
Jugabilidad	10
Originalidad	9

★ Al comienzo del Lost Valley (Valle Perdido) hay una cornisa desde la que podés dispararle al Tiranosaurio sin peligro. Tenés que hacer que el bicho te persiga varias veces, y llegar a ese lugar antes que él.

★ Lara apunta automáticamente hacia cualquier amenaza. Si lo hace, disparà sin dudar, aunque no veás a los atacantes.

★ Algunos Power-ups están escondidos en el escenario o en las sombras. Sostené R1 y usá los direccionales para examinar todos los rincones.

★ Si oís música o ruidos de animales, atención, porque se acerca algún enemigo.

★ Lara no puede guardar dos ítems iguales, así que recoger un medikit grande cuando ya tenés uno es una pérdida de tiempo.

Tomb Raider

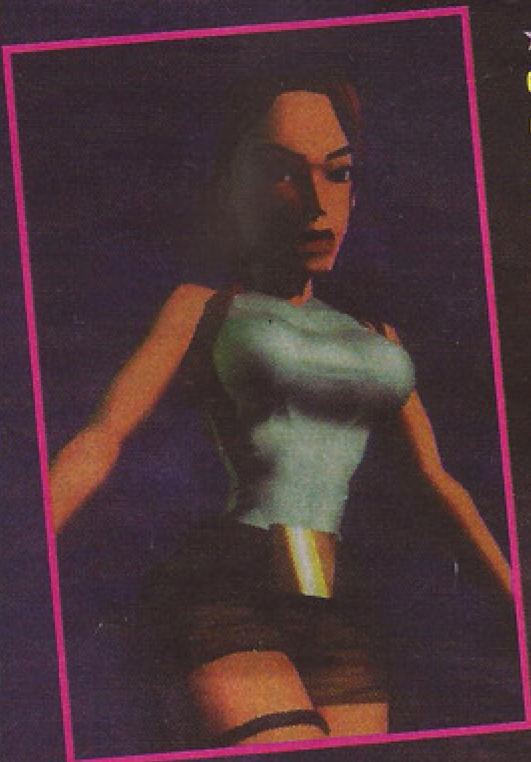
Es un game que engancha enseguida por la variedad de diversiones que ofrece, y está estableciendo nuevos caminos para los juegos de aventura y acción. Si a esto le sumás unos controles de aquéllos y una excelente animación, te vas a dar cuenta por qué esta larguísima aventura estilo Indiana Jones, con sus nueve niveles, está haciendo sensación este año.

Los Controles

Vos dirigís a la acrobática Dra. Lara Croft, que está buscando resolver un misterio muy peligroso sobre el Scion, un antiguo artefacto. Controlar el variado repertorio de movimientos de Lara es una masa, y una cámara automática te muestra vistas desde atrás de Lara con una exploración del terreno a 180 grados. Lara puede dar saltos mortales en tres direcciones, nadar, trepar, y saltar para quedar agarrada a una cornisa al otro lado de un abismo. Los direccionales de cuatro botones del PlayStation pueden maltratar tus pulgares mientras tratás de dirigir a Lara cuando corre, pero algún sacrificio hay que hacer.

Los Gráficos

La doctorcita está hecha de polígonos muy bien puestos, los acercamientos son nítidos, la animación es fluida y realista. Para los perfeccionistas, se pueden criticar los fondos, que son un poco chatos y hubieran podido lucir un poco más esos escenarios exóticos.



★ Una maniobra de escape piola es hacer un salto mortal hacia atrás mientras disparás (¡esta Lara es una genia!). Tené listas las pistolas cuando se acercan las fieras, sostené X para disparar y después presioná ■ y ↓ para dar un salto hacia atrás.

Los Sonidos

Es la única pálida del juego: el mundo de Tomb Raider es muy silencioso, y los efectos aparecen muy de cuando en cuando. Atención: usualmente empezás a oírlos cuando está por llegar algún adversario.

El Juego

Después de copar a los dueños del Saturno, la versión para PlayStation parece todavía mejor. Tomb Raider sigue la onda estratégica de Resident Evil, pero con más oportunidades de empezar a los tiros contra bestias feroces y villanos malvados (aclaremos que no es un game de tiro exactamente, porque si no los fanáticos se van a desilusionar cuando tengan que disparar sin ver todavía al enemigo). La combinación ganadora es paciencia, tiempo, ponerse las pilas en los rompecabezas, y de cuando en cuando, pulgares rápidos. Es justamente esta diversión variada lo que hace bueno al juego, mientras buscás items, resolvés acertijos, y buscás la salida de los numerosos niveles.
En general, los dueños de PlayStation que buscan emociones y acción no deberían perdérselo ...¡Y estamos seguros que después van a rezar porque aparezca pronto la segunda parte!



Nos sentamos frente a la computadora para navegar por Internet y enterarnos cuáles son las novedades en videojuegos que presentan las principales empresas del mundo. Por suerte, cuando éramos chicos, hicimos los deberes de inglés, porque todas las páginas de Internet estaban en este idioma. Bueno, dejemos el palabrerío y vayamos a los bifes. ¿OK, boys?

Acclaim

http://www.acclaimnation.com/

El website (pronunciar güebsait) de Acclaim publica los últimos juegos que desarrolló. Turok es una aventura con un cazador de dinosaurios, otras novedades son: Magic the gathering y All Star 1997, otro juego con el básquet de la NBA.

NBA Jam

La joyita es NBA Jam que, según palabras de la gente de Acclaim, "no es una evolución, es una revolución". Es en 3-D y los jugadores se mueven como si fueran humanos. Para los desplazamientos de los jugadores, se usó una técnica llamada "Motion Capture Technology", que capta los movimientos de las personas y los traslada a la computadora. Es la misma técnica que se utilizó para los movimientos de los velociraptors de la película Jurassic Park.

Están los veintinueve equipos de la NBA con sus respectivas canchas, tiene estadísticas de más de ciento setenta jugadores y es posible jugar los play-off y la final. Se pueden hacer treinta volcadas diferentes, acercar la cámara durante el juego y hay más de cincuenta jugadores escondidos y equipos secretos. Es una masa.

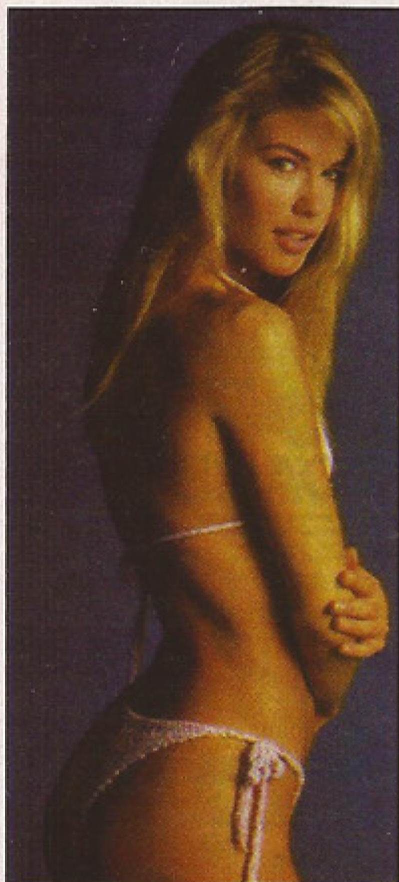


Alien Trilogy

Para las plataformas Playstation, Sega Saturn y PC.

Alien Trilogy posee todo el terror y suspenso de la saga fílmica Alien. En este juego de terror en 3-D, vos sos Ripley y tenés que enfrentar a los aliens en treinta niveles diferentes. La historia es similar a la película. La compañía te mandó a investigar por qué se perdió contacto con los colonos del planeta LV426. Como ya tenés experiencia con esas alimañas espaciales malditas, vas al planeta con las mejores armas. Esta vez no te van a sorprender.

Es uno de los mejores juegos de seres de otra galaxia de todos los tiempos: tiene explosiones alucinantes y acción en 3-D en primera persona. Es un juego sólo para valientes.



Valeria Mazza

Estuvimos pensando en muchas cosas para mostrar a los gamemaníacos que quieran ver algo diferente a un videojuego.

Vimos bibliotecas, galerías de arte, universidades... pero al final nos decidimos por Valeria. No es que estemos enamorados de ella, es que es argentina, y todo lo que sea argentino nos atrae (sobretodo si es una mujer hermosa).

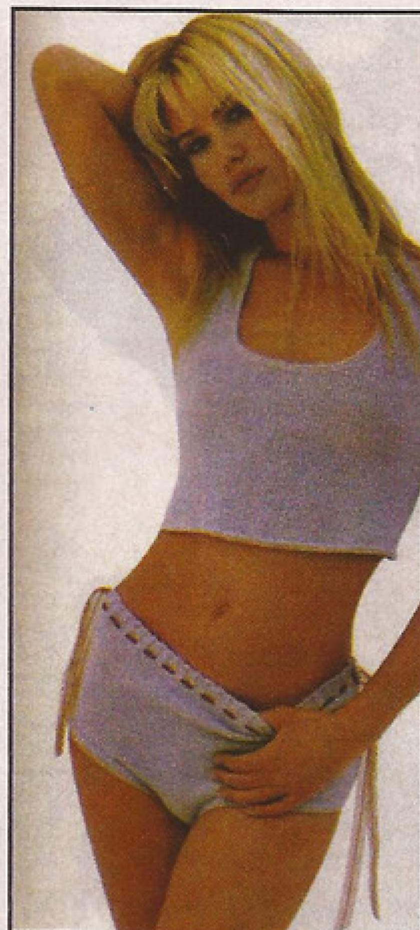
Así que les damos algunas direcciones donde encontrar a Vale y, en caso de que no cuenten con una conexión a Internet. Si alguien tiene alguna queja sobre este artículo, por favor, envíen una nota de protesta a la sección Cartas.

Valeria en Internet

http://www.brug.com/stars/zine/n1/mazza.html
http://www.televisa.com.ar/marie/valeria.htm
http://free.rmnet.it/~gavia/vm/coll1.htm
http://www.blunet.it/~blu00009/moda.htm
http://www.geocities.com/Broadway/3640
http://www.ddy.com/vm3.html







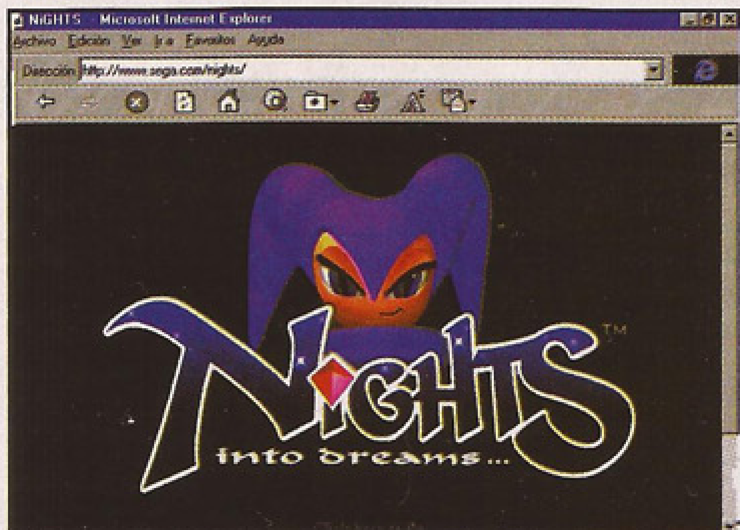
Les mostramos algunos sites y algunas fotos. La banda espera que lo disfruten. ¡Gracias por existir, Valeria!

Sega

http://www.sega.com/

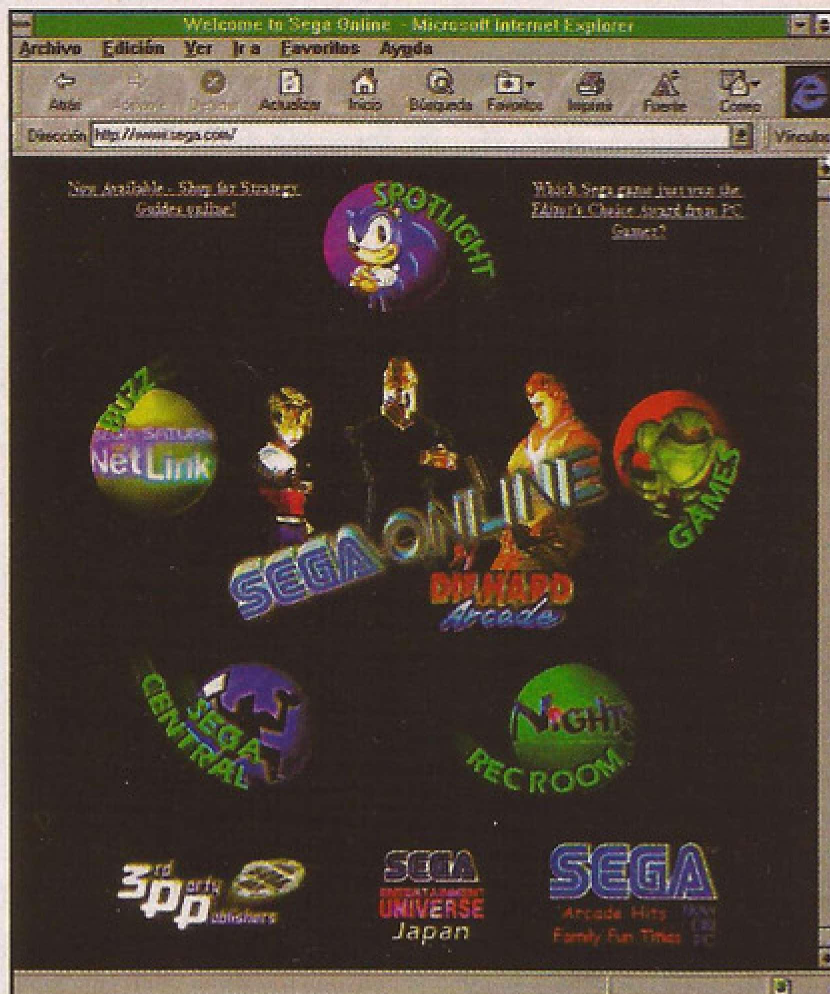
El lugar de Sega tiene de todo, estuvimos hurgando cerca de una hora. Las imágenes son muy buenas y los sonidos muy graciosos.

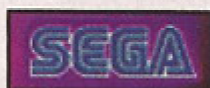
Pero vamos a las novedades. Son Sonic Classic (3 juegos de Sonic), Bug Too!, Virtua Fighter 2, Nights, Vectorman 2, Mr Bones, Daytona USA, Sonic & Knuckles Collection y Soccer 97.

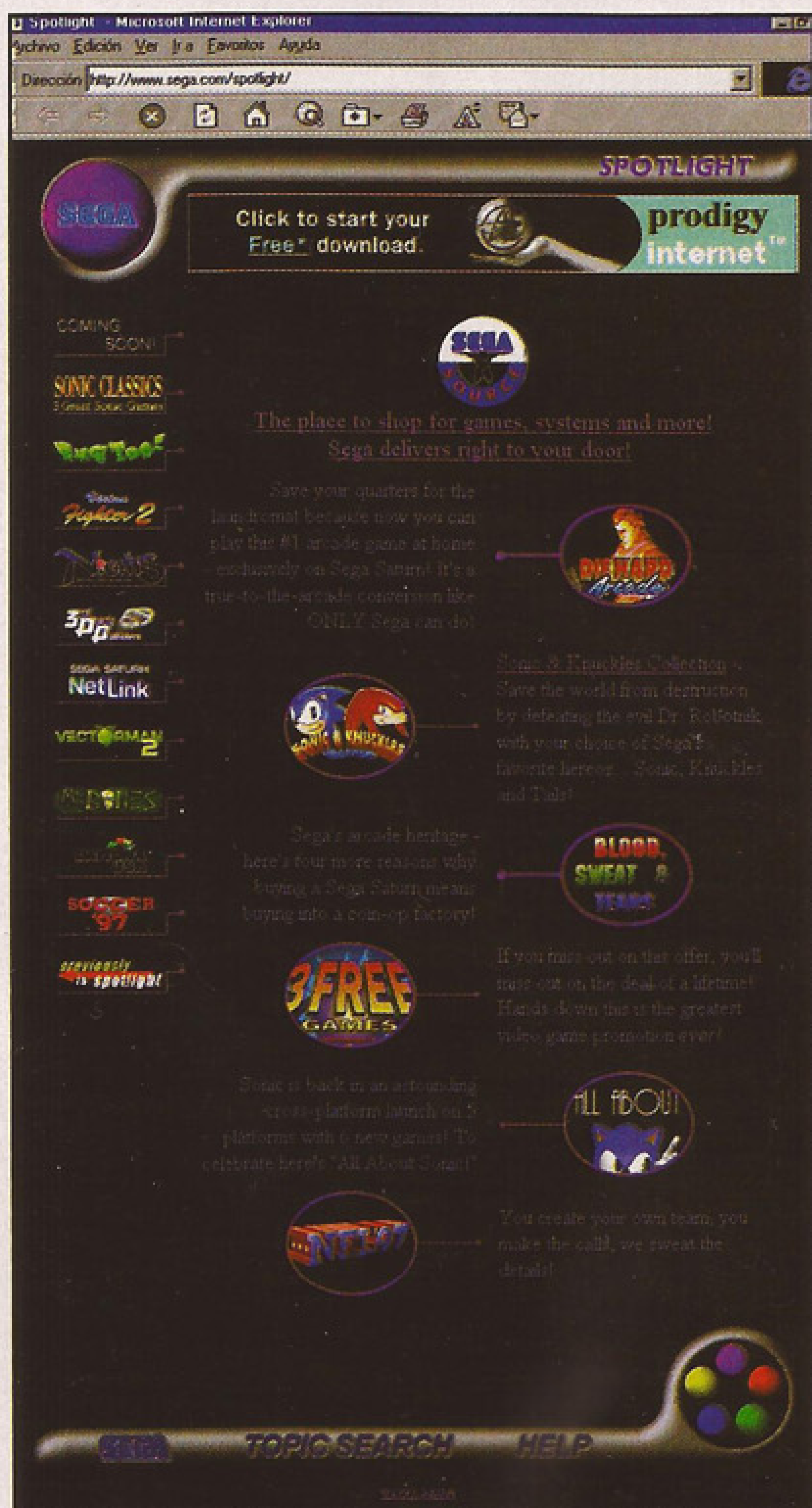


Nights

Un día, Elliot estaba jugando básquet con sus compañeros de clase contra otra escuela. Elliot y sus amigos fueron derrotados. Ahora Elliot está tan triste que de noche tiene pesadillas. La imagen de Elliot en Internet abre y cierra sus ojos. Está muy buena.







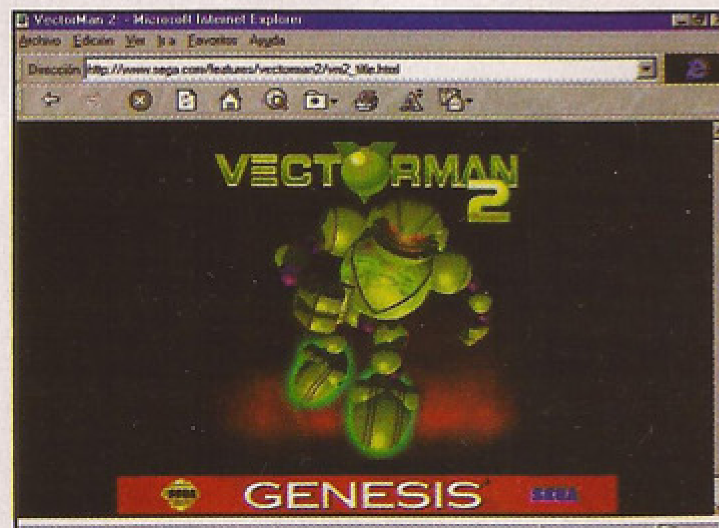


Sonic the Hedgehog 3, Sonic & Knuckles y Sonic 3 and Knuckles

Salvá al mundo de la destrucción que quiere producir el malvado Dr. Robotnik con Sonic, Knuckles y Tails. Con escenarios en 3-D, nuevos bonus y una pantalla para dos jugadores.

Vectorman 2

Vectorman regresa a la Mega con muchas transformaciones y nuevas armas. Tiene más formas de destruir a sus enemigos. Pelea como un escorpión o un escarabajo y lanza bolas de fuego.







Bug Too!

El insecto está de regreso y tu misión es dirigirlo. La superestrella llega con sus amigos: Maggot Dog, el de la lengua veloz y Superfly, una mosca muy singular.

Bug Too! es la secuela del súper juego Bug!, para la consola Sega Saturn y lleva la invasión de insectos hasta el límite. Con nuevos elementos, efectos especiales mejorados y dos personajes más. Podés jugar como Maggot Dog o como el Dr. Funk, Superfly. Hay de todo: gusanos, hormigas amazonas y vampiros espaciales.



Ultimas noticias

Virtua Fighter 2 y Fighting Vipers son los últimos juegos de lucha para Sega Saturn.

Pero Sega también va a publicar varios juegos nuevos. Acá está la lista: Fighters MegaMix, Shining the Holy Ark, World Series Baseball, Sky Target, Manx TT y dos éxitos de PC, Duke Nukem 3D y Quake.

Informe Especial

NOVEDADES EN VIDEOGAMES

Por Egon Strauss

Si bien por ahora los videogames siguen sus líneas tradicionales, bien conocidas por todos los gamemaníacos, se vislumbran en el horizonte nuevas técnicas que ampliarán el espectro nutrido de este rubro popular.

Ahora y después

Los videogames que usamos en la actualidad con mayor frecuencia, son el Playstation de Sony, el Nintendo 64 y el Sega Saturno. Los tres juegos se encuentran ilustrados en la figura 1 y fueron tratados ya ampliamente en las páginas de Action Games. A estos tres pilares, por ahora inamovibles del tema videogames, parecen agregarse ahora "Nuevos muchachos en la cuadra" (New kids on the block), como los discos DVD (Digital Video Disk). En la figura 2 vemos el anuncio de Toshiba, pero otras marcas están ofreciendo también el mismo producto. Las tres plataformas mencionadas usan cartucho (el Nintendo 64) y CD-ROM (el Playstation y el Sega Saturn). El concepto DVD es nuevo y recién estará disponible para el público a fines de 1997. El disco digital de video (DVD) es ya proclamado sucesor del CD-ROM, debido a su enorme capacidad de almacenaje de datos digitales. Un CD-ROM puede almacenar unos 650 megabytes de datos digitales, mientras que el DVD-ROM tiene capacidad para unos 8.500 megabytes, más de 12 veces del CD-ROM. Esto equivale a un tiempo de programación de casi cuatro horas.

Detalles constructivos del DVD

El tamaño y el aspecto del CD-ROM y del DVD-ROM son iguales. Ambos poseen un diámetro de 120 mm y un espesor de 1,2 mm, pero el sistema de grabación es diferente. En la figura 3 vemos que se usan, en el DVD y en el DVD-ROM, pocitos mucho más pequeños y ubicados en una espiral mucho más densa que en el CD-ROM. En la figura vemos a la izquierda la distribución del CD y a la derecha del DVD que se usa para el registro de la información digital. Esta mayor densidad de grabación exige también otro tipo de láser para la lectura de las pistas grabadas. Mientras que en el CD y el CD-ROM se usa un rayo láser infrarrojo con una longitud de onda de 780 nanómetros, el DVD y el DVD-ROM usan un rayo láser rojo de 650 nanómetros.

Este cambio en la longitud de onda del rayo láser no sólo optimiza la lectura de las grabaciones de mayor densidad, sino que además permite dos lados del disco DVD, lo que influye también en el aumento de la información grabada.

En la estructura del DVD se usan en realidad dos discos unidos de 0,6 mm de espesor cada uno. Esto mantiene el espesor total en 1,2 mm, pero aumenta su capacidad al estar grabada en ambos discos. En la figura 4 vemos el aspecto de esta estructura de disco doble. Se espera llegar a grabar, en estos discos dobles, dos capas de información, lo que permite un incremento de capacidad a 17.000 megabytes o como se expresa actualmente, 17 gigabytes. Esto equivale a unos 28 discos CD-ROM, con el caudal enorme de videogames y otros datos digitales que se pueden almacenar de esta

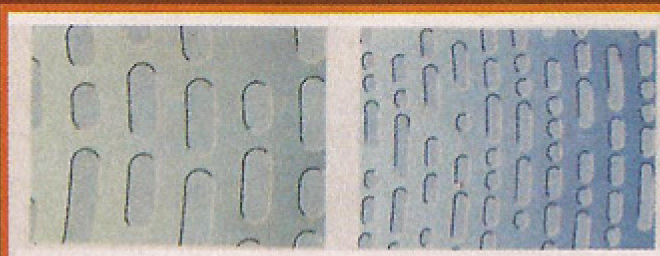


Figura 1 - Los tres pilares de los videogames.

manera en un solo disco.
Para reproducir o "leer" estos discos, se necesitan desde luego, equipos especiales de DVD-ROM cuya aparición en el mercado se anuncia para mediados de 1997. Estos lectores de DVD-ROM tendrán también la ventaja adicional de ser compatibles con DVD-ROM, DVD de audio y video, CD-ROM y CD de audio. Esta última prestación significa que todos los que tengan los videogames actuales con CD-ROM, podrán seguir disfrutando con los mismos también en el futuro y lo mismo sucede con los CD de audio. Pero además podrán usar los nuevos DVD-ROM's con videogames más complejos y variados que los actuales y con la posibilidad de incluir en algunos DVD's la grabación de películas de largo metraje de más de dos horas de duración o, eventualmente, la inclusión de varios videogames en el mismo disco. La visualización de games o de películas se logra por el simple conexionado del reproductor de DVD al televisor, por medio de la conocida conexión tipo A/V (audio y video). El sonido que acompaña estas grabaciones es superior a lo acostumbrado en otras plataformas y abarca además un sonido multicanal de seis canales separados. Desde luego, será necesario conectar los respectivos parlantes al televisor usado, pero el sonido que se obtiene es verdaderamente soberbio. Pudimos asistir a pruebas oficiales del sistema y quedamos verdaderamente impresionados por la calidad de sonido e imagen. Esperamos que la aparición de los videogames con DVD y DVD-ROM se cumpla con el cronograma previsto, antes de fin de año.



Figura 2 - El nuevo formato DVD, presentado por Toshiba.


Figura 3 - La alta densidad del DVD.

Para los usuarios de los videogames con plataforma de DVD las ventajas serán notables, ya que su mayor cantidad de prestaciones permitirá que la llamada de GAME OVER aparezca mucho más tarde que en los otros medios.

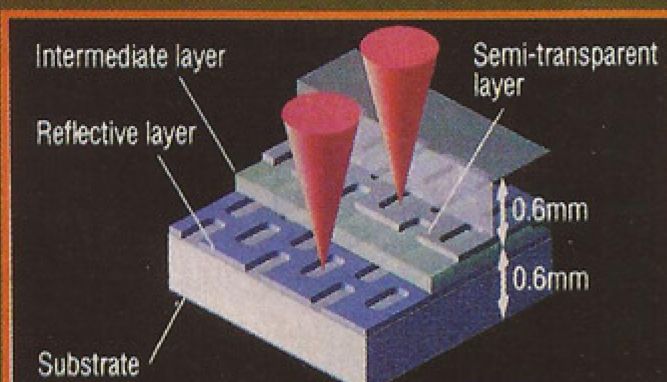


Figura 4 - Lectura del disco DVD en dos capas superpuestas de 0,6 mm c/u.

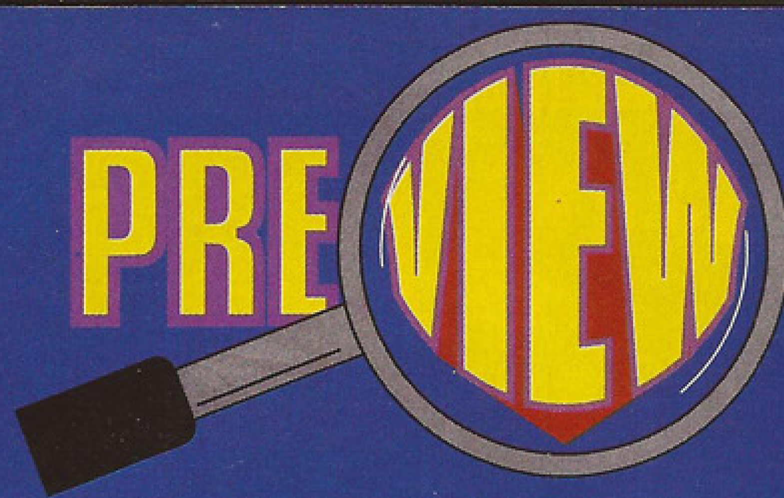
Videocámaras para niños

Las últimas novedades en el campo de los videogames incluye un estreno absoluto: videocámaras para niños. El tema propone cámaras especiales que se conectan a un videograbador y permite a los niños filmar en colores o en blanco y negro, según el modelo que se adquiere.

En la figura 5 vemos el modelo en colores "TycoColorCam", de Tyco Toys. Este modelo se entrega en forma completa con cámara, cables, bolso y trípode. En el uso, los padres conectan la cámara con el cable que la acompaña a un videograbador y a través del mismo se aprecia la imagen enfocada en el televisor y se graba en un casete colocado en el videograbador. La imagen obtenida es sumamente nítida y no requiere ningún ajuste de la cámara. Esta posee una lente de enfoque fijo y otros ajustes automáticos. La imagen es notablemente nítida y en colores muy satisfactorios. También se graba al mismo tiempo el sonido que acompaña la escena filmada. El modelo en colores se ofrece en los Estados Unidos a un precio de $ 150, mientras que un modelo en blanco y negro se ofrece a $99. El gran atractivo de estos dos modelos es que permite a los niños y jóvenes de todas las edades, practicar una actividad tan interesante y atractiva, sin necesidad de ocupar el camcorder de los padres que es siempre más costoso y más difícil de manejar. La actividad de filmar es sumamente divertida y educativa, motivo por el cual estas cámaras tienen ya un público muy interesado para cuando hagan su aparición en nuestro mercado.



Figura 5 - La cámara de TV TycoColorCam.



MAGIC: THE GATHERING

Editor: MicroProse



Un juego de cartas muy popular, Magic: The Gathering, llega a las PC con una jugabilidad y otras características muy elaboradas. Los jugadores novatos pueden aprender las bases en un tutorial multimedia, y luego jugar en una variedad de modos. Más de 100 barajas con ilustraciones preciosas te preparan para la batalla, y el interesante utilitario Deck Builder (constructor de barajas) organiza todo el asunto. MicroProse también incluyó un juego de aventuras donde los jugadores pelean contra brujos y otras criaturas mágicas con sus Magic Cards, construyendo sus barajas y personajes en el camino. (Para Windows 95)

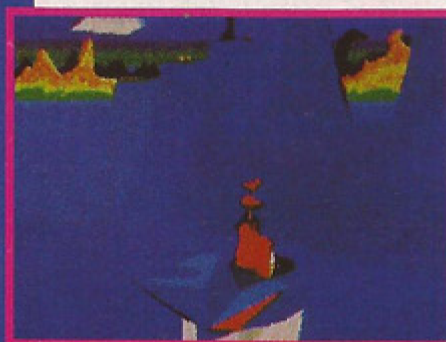




BUBSY 3D



Editor: Eidetic-Accolade

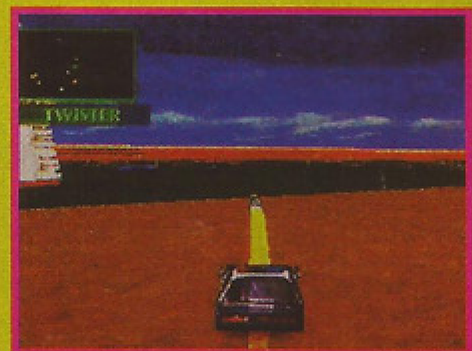


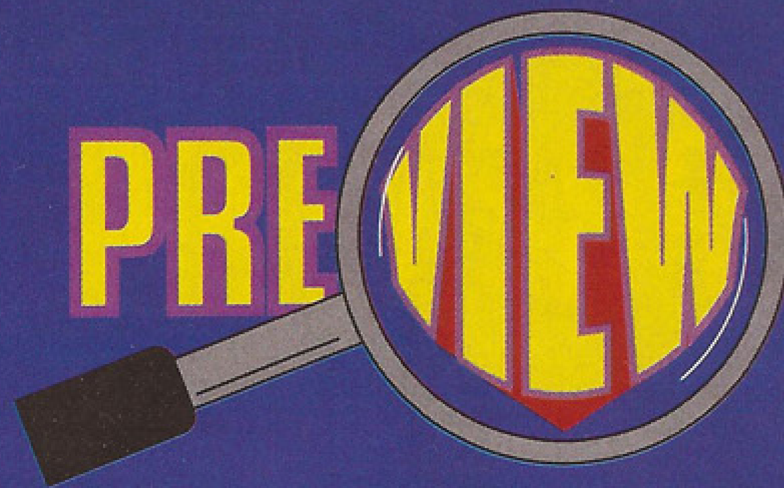
Mike Berlyn, el diseñador original del primer Bubsy (no de su poco feliz segunda parte) ha creado esta versión para las dos consolas de 32 bits. El ambiente es un mundo tridimensional interactivo, con la onda de los dibujitos del Coyote y la Corredora, y un juego bastante parecido a Jumping Flash. La acción cubre 16 niveles, 14 vueltas de bonus, y montones de pasajes a zonas ocultas, que pueden ser recorridas por dos jugadores. Este gato malandrín salta sobre plataformas elevadas, nada, vuela en un avión a chorro, y se manda más de cien de sus chistes favoritos. La versión para Saturno será compatible con el control analógico de Sega, lo que ayudará mucho a que los movimientos sean realmente tridimensionales.



TWISTED METAL 2

Editor: SingleTrac. Pronto llegará a tu consola con toda la misma alegre masacre de máquinas al ritmo del rocanroll que la primera parte. Nuevamente vas a poder recorrer el mundo abollando tu auto y a tus oponentes. Los gráficos son lindos y coloridos, aunque detectamos algo de pixelización, y algunos de los polígonos (especialmente en los edificios) se ven desprolijos. El modo para un jugador, en el que cada vehículo es enemigo de los demás, ofrece un desafío extremo. En los dos modos para dos jugadores, podés elegir entre la pantalla partida en forma vertical y la pantalla partida horizontalmente: te aconsejamos la división horizontal, porque te permite disfrutar de un panorama anchísimo mientras luchás contra tu oponente. Te avisamos que hay montones de armas y zonas ocultas, que te van a dar diversión para rato. Los vehículos tienen diferentes características técnicas, y algunos son más fáciles de controlar que otros. El direccional y los botones, sin embargo, te permiten controlar perfectamente la aceleración y los frenos. ¡Gamemaníacos tuercas, rompecoches y corredores frustrados: Twisted Metal 2 parece pintar muy bien, con acción intensa, explosiones alucinantes y montones de autos para destrozar!

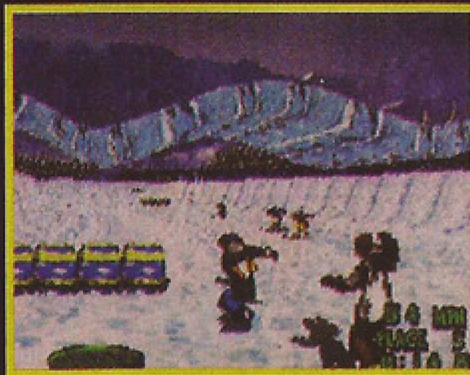




PLAYSTATION 2 EXTREME

Editor: Sony Sports

Algunas de las características de esta segunda parte de ESPN Extreme Games han cambiado, pero el tema sigue siendo el mismo: una combinación de snowboards, patinetas, bicicletas y patines en línea, con patadas, piñas y agresiones varias, todo para ganar en las 12 nuevas pistas, ambientadas en Las Vegas, Los Angeles, Japón y Africa. Otras novedades piolas incluyen la posibilidad de crear un jugador y también de acumular puntaje para hacer trucos como vueltas completas. La velocidad de los cuadros ha mejorado mucho, y esto significa mejores gráficos. En cuanto al juego en sí, los fanas de Extreme Games seguramente se van a copar con el snowboard, y se van a divertir aunque no encuentren nada revolucionario.



PC CIVILIZATION II SCENARIOS

Editor: MicroProse

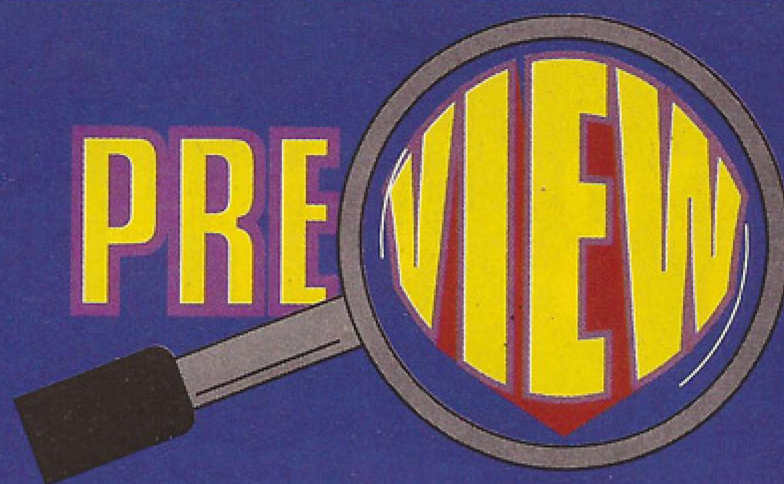
Civilization II produjo una revolución en los juegos de estrategia a principios de 1996, y ahora MicroProse volvió con un disco adicional lleno de nuevos escenarios interesantes. El Civilization II original desafiaba a los gamemaníacos a asumir el papel de un dictador en un imperio, y administrar su política, su ciencia y su estructura social con el fin de dominar el mundo. Scenarios añade 20 argumentos nuevos, que incluyen la crisis de los rehenes en Irán, la Guerra de Secesión de los norteamericanos, un holocausto futuro y una invasión extraterrestre, así como invasiones de Alejandro el Grande y Napoleón. (Para Windows 3.1 y Windows 95)



PLAYSTATION POWER MOVE PRO WRESTLING

Editor: Tomy-Activision

El game de PlayStation más vendido en Japón es Toukon Retsuden, y ahora ha sido traducido en Power Move Pro Wrestling para los yanquis. Se trata de un game de lucha entre 12 grandotes agresivos y traicioneros, que se enfrentan en un ring para ganar el campeonato, en un espectáculo tridimensional con la mayor cantidad de tomas de lucha que se hayan visto en un videojuego hasta ahora. Hacé bolsa a tu oponente con una combinación de saltos de medialuna, llaves y rompecuellos, además de increíbles acrobacias sobre las cuerdas. Los efectos gráficos están copados: los luchadores pueden escupir niebla verde al rostro de sus enemigos, y si les aporreás la cara empiezan a sangrar.





THE NEVERHOOD

Editor: DreamWorks Interactive
Tema: Aventuras y rompecabezas - Jugadores: 1
Para Windows 95

Un lindo game de acertijos para resolver señalando y clicando, con gráficos renderizados en la técnica de animación con plastilina. El resultado es un game en el que tenés que resolver un misterio, que te atrapa y te entretiene, por el mismo equipo que creó Earthworm Jim.

EL JUEGO

La historia es simple: vos vas guiando al héroe, llamado Klaymen, a veces con visión en primera persona y a veces con scroll lateral, para que avance por medio de los rompecabezas hasta llegar a derrotar a Klogg, el dictador malvado de Neverhood. Los controles son sencillos: señalás y clicás sobre cualquiera de las cosas que lo rodean, y en la mayoría de los casos la máquina se encarga del resto, haciendo que Klaymen interactúe automáticamente con diversos objetos y dispositivos.

No es un game de tiros, así que es el cerebro, y no los reflejos nerviosos, lo que tiene que funcionar bien para ganar. Si bien algunos de los acertijos son difíciles, ninguno de ellos tiene una solución tan rebuscada que te deje atascado sin remedio. La clave es la exploración, pero la falta de un "cursor inteligente" que cambie de forma cuando pasa sobre objetos clicables empeora mucho el desafío.





LOS GRÁFICOS Y EL AUDIO

Los gráficos fantásticos de Neverhood se llevan el premio. La plastilina con que están hechos Klaymen y sus compañeros permite una cantidad alucinante de expresiones y volteretas que dan mucha vida a todos los bichos. El héroe corre, salta, escupe, eructa y se balancea durante todo el game. Y los otros personajes son igualmente fantásticos.

Claro, no todo es perfecto: los gráficos de plastilina son excelentes en las tomas de larga y mediana distancia, pero algunas imágenes se vuelven un poco borrosas de muy cerca. Esto es buscarle el pelo a la leche, por supuesto, porque en general es un game muy lindo.

Los efectos de sonido son simples, y cuentan con una variedad de sonidos interactivos, como campanas, zumbadores, y pasos. Hay música de jazz que alegra algunos momentos del game ...pero por suerte se corta cuando uno se enfrenta a una situación desconcertante (como el Hall of Records que parece extenderse interminablemente) y que requiere gran concentración.

En conjunto, es un game piola, divertido y lindo de ver.

ESTRATEGIAS

★ Al principio poné el interruptor que hay sobre la pared hacia la izquierda, y el martillo abre a golpes la puerta.

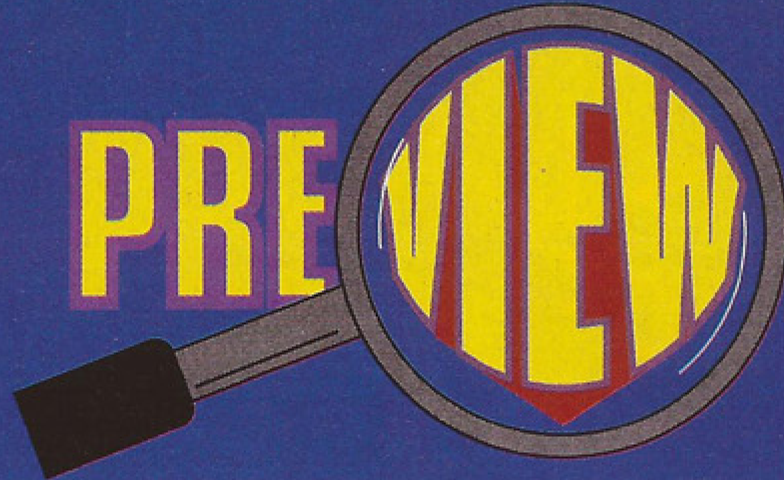
★ Poné la trampa para moscas (Flytrap) bajo el segundo anillo antes del último a la derecha. Saltá, tomá el anillo, y bajalo hasta la boca de la trampa para moscas. La trampa lo muerde, y sostiene la puerta abierta para que vos pasés.

★ Andá hasta la pantalla de televisión y presioná sobre las formas hasta que todas las formas a la izquierda tengan mechas y las de la derecha no.

★ Después que el monstruo en el patio te persigue de vuelta hasta la casa, derriba un fósforo del estante. Encendé al hombre-dinamita y empujalo hacia el monstruo. El monstruo se come la dinamita y explota.

★ Andá hasta el rompecabezas en la pared y mové las piezas hasta que formés una "H". Cuando lo hagás la puerta se va a abrir.

The Neverhood está lleno de acertijos, como este salón larguísimo con escrituras que parecen llegar al infinito.





SKYNET

Editor: Bethesda Softworks. La masacre postapocalíptica continúa en este último game



basado en el tema de Terminator, por Bethesda. Hay un nuevo juego de misiones con nítidos gráficos SVGA, y una acción intensa llena de desafíos, para un solo jugador. Mientras perseguís a un arma nuclear rebelde por todo el país, vas reventando a tus enemigos con las 17 armas a tu disposición. Pero sin duda lo más copado es la novedad de jugarlo entre muchos gracias a Networks o módems. Tenés que enfrentarte en batallas con fuerzas hostiles en los restos de la ciudad de Los Angeles. Podés también capturar jeeps o cazadores asesinos enemigos, para reforzar tu poder de ofensiva. (Para DOS).

SOVIET STRIKE

Editor: Electronic Arts



En Soviet Strike piloteás un helicóptero de alta tecnología y fuertemente artillado con misiles, ametralladoras y cohetes. Es una nueva adición al mundo de los 32 bits, que llega con gráficos de alta calidad y un juego a la vez violento y estratégico. Con tu armamento podés volar todo lo que veás en pantalla, hasta soldados que corren tratando de salvar sus vidas, y estallan en llamas mientras corren. ¡Todo sea por la libertad mundial! El realismo es total: si no conseguís rescatar a uno de tus compañeros, podés reventar al pelotón de fusilamiento antes que le disparen, o bien presenciar su ejecución. Ideal para los nostálgicos de la Guerra Fría.







EPIDEMIC

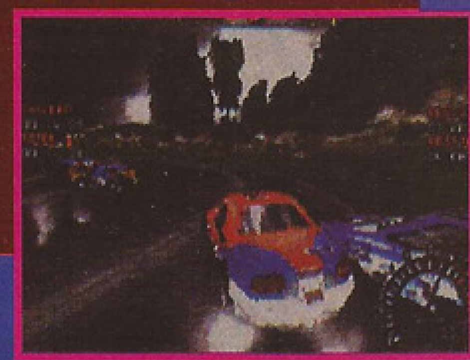
Editor: Genki-Sony

Es la segunda parte de Kileak: The DNA Imperative. Por lo menos en lo que respecta a la parte gráfica, el game ha progresado mucho, y cuenta con fondos detallados y elaborados, enemigos renderizados y cinemática fluida que parecen casi una película de cine. Pero sigue con el mismo problema que Kileak: los enemigos son un montón de aparatos tontos, y le faltan los detalles escalofriantes con sangre y otros condimentos fuertes a los que se han acostumbrado los gamemaníacos que siguen estos juegos, en la línea de Final Doom, Powerslave y Duke Nukem. Sin embargo, si encontrara el game otro tipo de jugador es posible que se enganchara y hasta se divirtiera: podríamos decir que, con sus acertijos interesantes y sus niveles complicados, es un Doom para intelectuales.



SCREAMER 2

Editor: Virgin. Muy cerca del exitoso primer game del año pasado, llega Screamer 2 con un montón de mejoras copadas. Desde detrás del volante de cuatro autos nuevos, recorrés seis pistas distintas que van desde las junglas de Sudamérica hasta las calles de San Francisco. Antes de la largada, tenés que elegir entre tracción en dos ruedas o cuatro, y optimizar tu suspensión, presión de neumáticos, carrocería y transmisión, todo adecuado a las condiciones de esa carrera en particular. También podés modificar el clima, la acción de dos jugadores con pantalla partida, juego de cuatro gamemaníacos en red, y una nueva máquina 3D que proporciona mejores gráficos, juego más veloz, y una sensación tridimensional más realista.





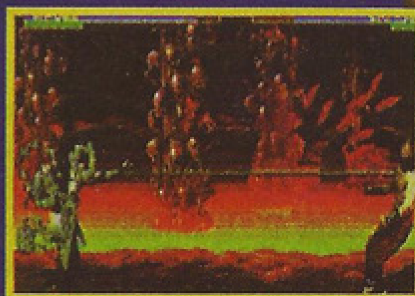
ULTIMATE MK3

SATURN

Human Smoke - Ya lo habías visto hacer en los arcades ...¡ahora le toca el turno al Saturno! Para jugar como Human Smoke, seguí estas instrucciones. En la pantalla Player Select, elegí Smoke. Después sostené los botones ←, HP, BLOCK HK y RUN, hasta que empiece la lucha. Al comienzo del encuentro, aparecerá Human Smoke en lugar de Robo-Smoke, si el truco te salió bien. Human Smoke tiene la mayoría de los golpes de Scorpion, como el teleport y la lanza. Algo más: ¡el segundo jugador también puede jugar como Human Smoke si ingresa → en lugar de ←!



Kombat Kodes - ¡Ahora los códigos de Ultimate Kombat del arcade se pueden hacer en el Saturno! Para hacer cualquiera de estos códigos, primero tenés que jugar un juego de un jugador y perder ante la computadora. Después, en la pantalla Game Over, vas a ver las palabras "Enter an Ultimate Kombat Kode" y tres barras con símbolos (Ojo: todas las barras cambiarán con los símbolos; vos concentrate en una de ellas). Tomá el control uno e ingresá los tres primeros símbolos del código con los botones X, Y y Z. Ingresá los tres símbolos siguientes con A, B, y C. Presioná los botones el número de veces que se muestra para cada luchado: **Classic Sub-Zero** - 760-520; **Mileena** - 700-723 y **Ermac** - 964-240

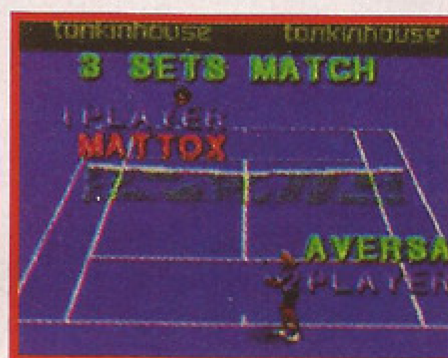


En la pantalla del título, tomá el control dos y presioná ↑ ↑ → → ← ← ↓ ↓. Vas a oír "Excellent!". ¡Ahora el game va a estar en Freeplay Mode para ambos jugadores!

V-TENNIS

PLAYSTATION

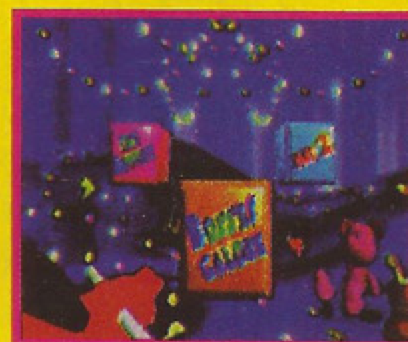
Jugá como Adversa o Mattox - De todos los jugadores que podés elegir en este game, hay dos que superan a los demás por mucho. El problema es que solamente los podés elegir con un código: son Mattox y Adversa. ¡Bueno, acá van los códigos para jugar como ellos! Para jugar como Mattox: en el Mode Select Screen, elegí Match, y en la Player Select Screen ingresá: L2 (x2), R1 (x3), ABAJO, ▲ (x4) y después presioná X. Si lo hiciste todo bien vas a oír rebotar una pelota. Para jugar como Adversa: en la Player Select Screen, sostené los botones L1, R2, ARRIBA, ■, y después presioná X. Vas a oír de nuevo rebotar una pelota si lo hiciste bien. Empezá a jugar, y vas a ver que los dos jugadores son rápidos y ágiles.

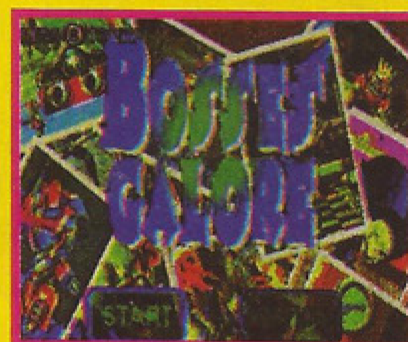


CLOCKWORK KNIGHT 2

SATURN

Elegir Bosses - Elegí la opción Bosses Galore del Main Menu. Cuando aparezca la pantalla Bosses Galore, presioná X cinco veces, Y siete veces y Z cinco veces. Vas a ver la palabra "BOB" en el medio de la pantalla. Ahora tomá el control y mové Arriba o Abajo para luchar contra el Boss que elijás. Vas a poder pelear con Tongara o Ginger.



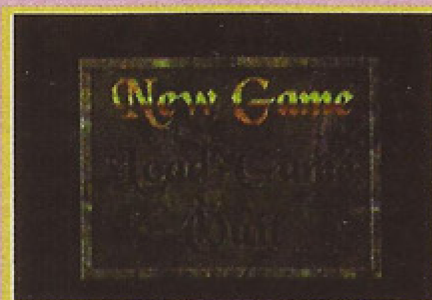






THE HORDE

Aquí tenes algunos trucos piolas para The Horde. Solamente tenés que destacar las palabras New Game y después presionar START. Inmediatamente después, presioná A, B y ↑ hasta que comience el juego.





Hacé pause en el juego e ingresá los siguientes trucos para obtener diferentes resultados.

Invencibilidad - presioná B, ↑, →, ↓, A, ↓, A, →.

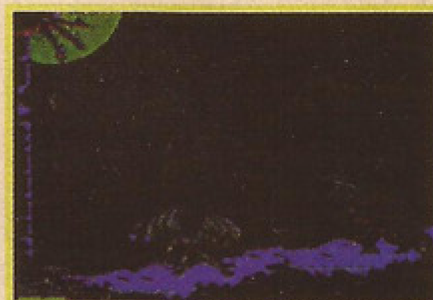
Para 30.000 coronas - presioná ←, A, A, B, ←, A, →, ↓.

Para Correr Rápido - presioná B, →, A, B.

Para Saltar Adelante al Castillo - presioná ↓, A, ←, ←, ↓, A, A, →.



Gargoyles



Salto de nivel - presioná START para hacer pause en el game y después escribí la palabra ABRACADABRA con el control: A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, →, A. Vas a saltar al siguiente nivel.



Regeneración de la energía - presioná START para hacer pause e ingresá la palabra Abracadabra con el control: A, B, →, A, C, A, ↓, A, →, B, A. Sacá el pause y tu barra de vida subirá a 100%. ¡Podés hacer este truco tan seguido como se te cante!

Earthworm Jim 2

MEGA

Empezá tu juego, presioná START para hacer pause, e ingresá cualquiera de los siguientes códigos en el primer control:

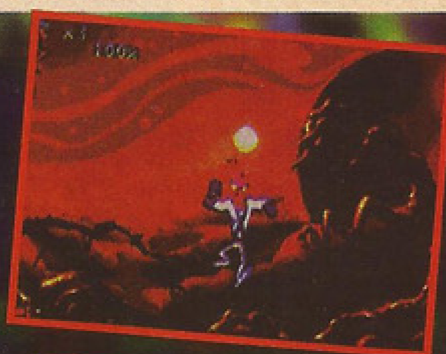
1-Up: A, B, C, C, C, A, A, B.
Municiones: C, B, B, A, C, B, A, A.
Arma de Tres Tiros: C, C, C, C, A, A, A, C.
Bomba Teleportación: C, A, B, C, A, B, ↑, ↓.

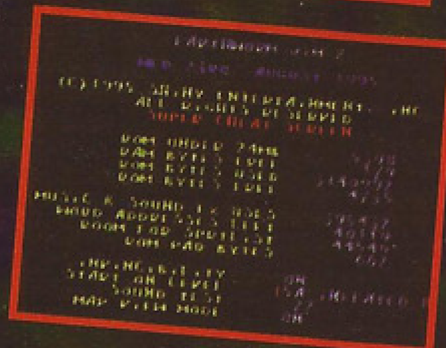


Continue Extra Una Vez: A, A, C, C, B, A, ←, ←.
Paso a Nivel 3: C, B, C, ←, →, ←, A, B.
Paso a Nivel 7: A, A, C, C, B, B, A, A.

Super Pantalla de Trampas - Para conseguir acceso a la Super Cheat Screen que te da muchas opciones, empezá a jugar el game y presioná Start para hacer pause. Luego presioná: A, C, C, A, B, A, B, ←.

Si lo hacés correctamente, aparecerá la pantalla, y podés empezar a seleccionar las opciones usando los botones A y B. Hasta podés jugar el game oculto, Forked.





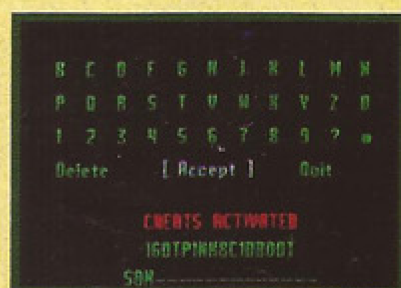


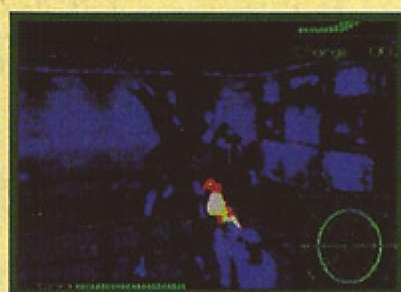


ALIEN TRILOGY

PLAYSTATION

Menú de trampas - Nos tomó un tiempo, pero finalmente apareció el tan ansiado Cheat Menu. Este código tan embromado, que tomó tanto reventar, les dará a los gamemaníacos una amplia selección de trampas. Ingresá el código y vas a tener acceso a unas cuantas trampas copadísimas, como la Selección de Niveles, Invencibilidad, Municiones, Armas ...¡y más! Para ingresar este código, andá a la pantalla de passwords e ingresá el código: 1GOTP1NK8C1DBOOTSON (lo que en yanqui podría leerse, como un ayuda-memoria, así: "I got pink acid boots on"). Elegí Accept y después volvés a la pantalla del título e ingresás la Cheats Option para elegir las trampas que querés usar durante tu game. Este juego debería ser un poco más fácil con este código.





Johnny Bazookatone

SATURN

Estos passwords te permitirán ir a cualquier nivel en el game:



Nivel 2: Hotel - WALKER

Nivel 3: Cocina - OVERTIME

Nivel 4: Hospital - VILLA

Nivel 5: Penthouse - ENDBOSS

Para adquirir **vidas infinitas** y la **capacidad de seleccionar tus niveles**, ingresá la palabra TAEHC (Cheat al revés).

Tu contador de vidas dirá 24 vidas, pero no disminuirá cuando morís. Para saltar al nivel siguiente, solamente presioná START para hacer pause y después presioná X.



MAGIC CARPET

PLAYSTATION



Codigo de Trampa - Aquí tenés un código copado para conseguir una opción de Level Select que te permitirá saltar adelante a niveles más difíciles. Ingresá: ▲, ▲, ●, ■, ▲, ●, ▲, ■ en la pantalla de opciones. Debe aparecer una opción extra debería aparecer en la parte inferior, Level Number, que te permitirá ir por los diversos niveles. Entonces podés elegir hasta nivel 50 en EASY Mode y hasta el nivel 75 en NORMAL Mode. ¡Pero eso no es todo! Cuando estás jugando el game, presioná el botón START para hacer pause, y después presioná uno de estos:

Triángulo: para tener acceso a todos los hechizos.

Cuadrado: para aumentar tu provisión de mana ó

Círculo: para completar el nivel que estás jugando en ese momento.



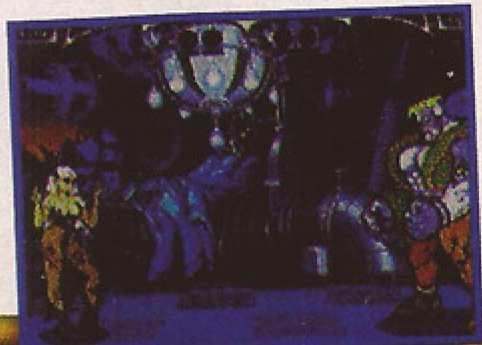


NIGHT WARRIORS: DARKSTALKERS' REVENGE



Más Velocidades Turbo - para aumentar el turbo a diez estrellas, andá a la pantalla de opciones, destacá Turbo y presioná X, X, →, A, Z. Vas a oír un sonido. Ahora podés elevar la velocidad a diez estrellas para una pelea a mil por hora.

Pausa Limpia - para eliminar el oscurecimiento y la palabra "Pause" de la pantalla cuando hacés pausa en el game, andá a la pantalla de opciones, destacá Screen Size (tamaño de pantalla) y presioná A, C, Y, Y, ↑. Vas a oír un sonido. Ahora cuando hacés Pause en el game, la pantalla está totalmente transparente.



PO'ED



Inventario Completo - ingresá Map Mode (■ + Select) y presioná ← en el control hasta que la esté señalando hacia vos. Presioná Start para rotar a la visión standard. Durante la rotación, presioná L1 + ■ + X + ● simultáneamente. Presioná Select para salir de Map Mode. Presioná ▲ para verificar si tenés todas las armas.

Invulnerabilidad - asegurate de tener el taladro, porque el truco no resulta si no lo tenés. Andá a algún lugar seguro y presioná ▲ para hacer aparecer el menú de selección de armas. Elegí la sartén con L1 ó R1. Presioná ▲ para confirmar tu elección. Presioná ▲ de nuevo para hacer aparecer otra vez el menú. Ahora presioná y sostené ● + R1 para incrementar el arma seleccionada hasta que obtengás un 999 que guiña en tu contador de salud.

Recargar Municiones - ponete en Foot Mode (si estás en Jetpack Mode, cliqueá 2 veces en ■ para pasar a Foot Mode). Hacé el salto mortal hacia atrás, presionando ■ + L2 simultáneamente. Durante el salto (antes de aterrizar), presioná ↓ + X + R2 simultáneamente.

Sonido a Pedo - seleccioná Load Game del Main Menu. Presioná L1+L2+R1+R2 al mismo tiempo y después soltalos. Salí de esta pantalla. Desde ahora, cuando te disparen los toneles van a hacer un ruido a pedo.

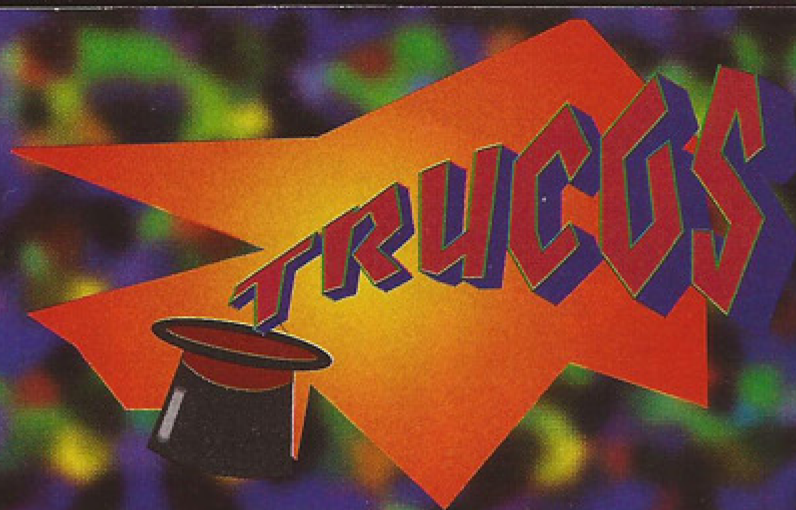
Ver Secuencia Final - seleccioná Load Game del menú principal. Presioná R y mientras la sostenés, presioná ●. Presioná ▲ para cancelarlo. Presioná ■ + ← simultáneamente y soltá. Presioná ▲ para cancelar. Ahora va a aparecer la escena final en la cocina.

RAYMAN



Armar a Rayman - Este truquito divertido te va a permitir hacer que Rayman camine por tu pantalla. Encendé tu PlayStation y sostené apretados los botones L1, L2, R1, y R2.

Ahora cuando empiece la peliculita del principio, presioná Start mientras todavía sostenés apretados estos botones. Vas a ver cómo entran caminando a la pantalla partes de Rayman: seguí mirando y vas a ver cómo se va armando hasta completarse.



PLAYSTATION

DESTRUCTION DERBY



Trucos Divertidos - Ingresá estos códigos en la pantalla donde te piden el nombre del corredor. Esto se hace entrando a las carreras del campeonato. Después de ingresar al Championship Mode bajo cualquier selección de carrera menos Time Trials, poné el nombre REFLECT! y después elegí la carrera Time Trials. Cuando estás de vuelta en el menú, andá al Track Choice Option y mové ← una vez. Esto te va a permitir correr en un nivel oculto llamado Ruined Monastery, que tiene unos escenarios muy lindos. El otro código te va a dar invencibilidad: ¡podés llegar primero solamente con mantenerte pegado! Ingresá el nombre del conductor: !DAMAGE! y después hacé exit para empezar la carrera. ¡Probá esto en "The Bowl" y mirá como los otros se caen a pedazos!

WIPEOUT

PLAYSTATION

Pista Escondida - Como si este game no fuera ya suficientemente alucinante, le añadieron una pista oculta.

Para conseguir acceso a "Firestar" simplemente destacá un jugador y después presioná y sostené: L1, R1, →, Start, ■, ● y X. Ahora, si vas a Single Race o Time Trial podés elegir tu pista.

¿Notaste que hay una novedad en tu lista de pistas? ¡Firestar!

Esta pista es más colorida y tiene más vueltas. ¡Adelante, probala!

PLAYSTATION

AGILE WARRIOR

Efectos y Poderes - Estos códigos te van a permitir ganarte algunos efectos copados. Simplemente hacé Pause en medio de cualquier juego, presionando Start, e ingresá los códigos en el control uno.



B1 Airstrike: ←, ■ (4 veces), ↑, ▲ (3 veces), →, ●, ↓, X (6 veces).



Mesh Fog Editor: ←, ■ (4 veces), ↑, ▲ (3 veces), →, ●, ↓, X, ↓, X, ↓ (3 veces), ▲ (3 veces).

Overhead Map Transparency: ←, ■ (4 veces), ↑, ▲ (3 veces), →, ●, ↓, X, ● (5 veces).



Hover Mode: ←, ■ (4 veces), ↑, ▲ (3 veces), →, ●, ↓, X, ▲ (3 veces), X.





SPAWN



Passwords de Etapas - Los siguientes son algunos passwords de etapas. Para conseguir acceso a las etapas simplemente hay que poner el password en la pantalla Passwords y luego presionar Start. Si lo hacés bien, aparecerá Spawn en la Password Screen y vos entrás a la etapa.

Etapa 3: 4H253DGF.
Etapa 4: 4CC138CF.
Etapa 5: 0C4F458H.
Etapa 6: D31551FG.
Etapa 7: 09BF596F.
Etapa 8: DB8D9B4H.

SEPARATION ANXIETY





Selección de Etapas - En la pantalla del título, mové el cursor y destacá la opción Enter Password. Elegila y vas a poder ingresar un código justo en la pantalla del título. Poné las letras SCBCRS. Una vez hecho esto, presioná Start en un juego de uno o dos jugadores y vas a estar en una pantalla Secret Level Select. Elegí la etapa en que vas a empezar de la lista, y después podés empezar donde te venga en gana.

SPACE HULK



Menu de Cheat - Aquí tenés la manera de conseguir acceso al Secret Cheat Menu dentro del game. Ingresá en la cámara Annex (el cuarto con dos puertas). Ahí, mientras sostenés presionado Shift izquierdo, tipeá el código: A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, →, A (en inglés, ABRACADABRA). Si lo hacés bien, aparecerá el Cheat Menu. Después que te hayás dado el gusto de divertirte con las opciones del menú, podés salir de la pantalla presionando el botón Stop.

RETURN FIRE: MAPS O' DEATH



Passwords para Un Jugador y Vs. - Cuando elegís un juego de uno o dos jugadores y querés ir a etapas más avanzadas, accesá un ■ rojo e ingresá uno de estos passwords.

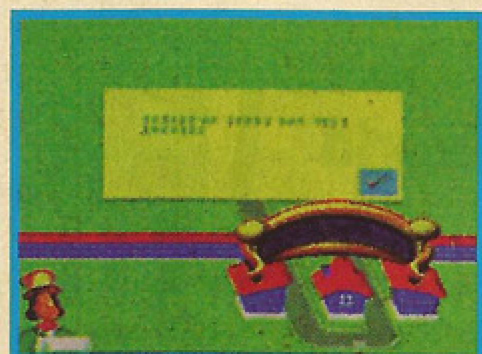
Un Jugador

Segundas Etapas: carita, taza, pájaro, mariposa.
Terceras Etapas: corazón, taza, corazón, taza.
Cuartas Etapas: sombrilla, conejo, oso, trébol.
Quintas Etapas: corazón, sombrilla, trébol, taza.
Sextas Etapas: pájaro, mariposa, carita, flor.
Séptimas Etapas: mariposa, corazón, carita, mariposa.
Octavas Etapas: trébol, flor, corazón, taza.
Novenas Etapas: carita, oso, corazón, taza.

Juego Vs.

Segundas Etapas: oso, carita, trébol, pájaro.
Terceras Etapas: flor, trébol, trébol, flor.
Cuartas Etapas: corazón, flor, corazón, oso.
Quintas Etapas: taza, trébol, conejo, carita.
Sextas Etapas: carita, sombrilla, corazón, pájaro.
Séptimas Etapas: conejo, corazón, flor, sombrilla.
Octavas Etapas: mariposa, sombrilla, taza, carita.
Novenas Etapas: mariposa, pájaro, conejo, oso.





THEME PARK

Ganá Dinero, y Más - ¡Este es un truco copadísimo que te va a permitir ganar una cantidad ilimitada de dinero! Cuando el game te pide tu sobrenombre, poné la palabra BOVINE.

Elegí el tilde para salir. Ahora elegí el resto de las opciones y después empezá tu parque. En la Park Screen (donde ves la entrada) presioná y sostené los botones ■, X y ●.

Los ruidos son tu dinero que aumenta. Y también vas a tener acceso a todos los viajes y diversiones.



DOOM



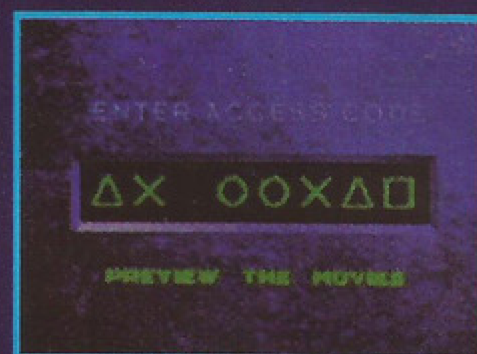
Códigos Copados - Primero tenés que estar en medio de un juego. Ahora, presioná el botón que designaste para Use y el botón Pause a la vez. Esto te va a llevar a la pantalla de mapas. Cuando estás en la pantalla de mapas, no hagás pause o los trucos no van a funcionar. Ahora ingresá los códigos que quieras (fijate en la Clave).

CLAVE

U: U D: D L: L R: R
A, B, C: botones A, B y C
S: Shift izquierda
E: Shift derecha



SEEALLUAC: podés ver todas las paredes. **SEERUBBLE:** podés ver todas las cosas en el mapa. **URABADASS:** God Mode. **ALABARACA:** todas las armas y 500 municiones. **SUCCEDALL:** rebuteá para elegir cualquier nivel. **URSURREA:** dos tamaños de pantalla más grande; rebuteá y cambiá la opción de tamaño de pantalla.



WARHAWK

Varios Códigos - Tenés que ingresar los siguientes códigos en la Access Code Screen. Presioná Start después de ingresar el código para ver el truco:

Texto del Epílogo: ■, ■, (espacio), ●, ■, X, ■, ▲.

Mejoras Especiales: ■, (espacio), ●, ■, ▲, X, X, ■.

Ver Películas: ▲, X, (espacio), ●, ●, X, ▲, ■.

M. M. P. R.: THE FIGHTING ED.

Para Jugar Como Ivan Ooze - En la pantalla de selección de personaje, sostené los botones X e Y y después presioná Start.

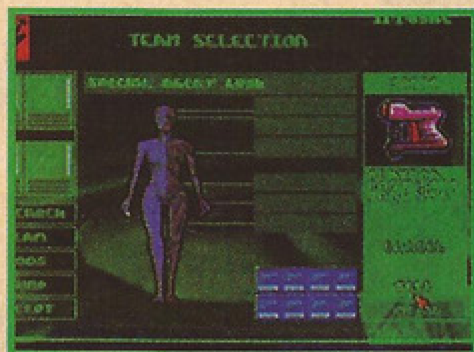
Ahora deberías tener acceso al personaje escondido Ivan Ooze, al que también podés elegir como luchador.



SYNDICATE



Ganá Mucho Dinero - Con este procedimiento, podés ganar $50.000 por cada pistola que vendés. Empezá una nueva misión y elegí tu territorio. Ahora, aceptá las instrucciones para tu misión. En el Team Selection Screen, destacá la orden "Equip" y presioná el botón A. Elegí Pistol (es gratis) y comprá las ocho. Presioná B para volver a Equip. Presioná B de nuevo para ir a la casilla de inventario. Ahora presioná el botón A. ¡NO VENDAS Y ELEGI CANCEL! En la lista de equipo, presioná ↑ y elegí "Pertron." Presioná A.





Elegí la opción vender (Sell Option) y vas a recibir $5.000 y se borrará una pistola de tu inventario. Repetí este proceso y acumulá mucho dinero. Para obtener más por cada pistola, poné la mayor parte de tu dinero en investigaciones, y colocá la pistola Gauss bajo la categoría "Heavy" (pesado). Entrá a una misión y completala. Cuando vuelvas, vas a poder usar la Gauss en lugar de la Pertron para conseguir $50.000 por pistola.



DARIUS GAIDEN



Otros Niveles de Dificultad, Tiros Continuos - Hacé estos códigos en la pantalla Game Start/Option. El primer código te va a dar la opción de elegir Very Easy (Muy Fácil) y Abnormal Mode. Para hacer esto, presioná y sostené el botón X. Mientras lo sostenés apretado, presioná Z, C, L, B, ←, R, L. En la pantalla Options, van a aparecer agregados dos nuevos niveles de dificultad. El siguiente código te va a dar disparos continuos. En el juego, sostené apretado el botón B y presioná Y, →, ←, X, Z, L, R.





ESPN: EXTREME GAMES

Para Retroceder - ¿Te pasaste por alto una puerta? Mantené presionado el botón de Stop durante más de 4 segundos y tu jugador empezará a retroceder, para que puedas atravesar todas esas puertas que te pasaste. Perdés un poco de tiempo, pero tenés más plata en el bolsillo.





WARHAWK

PLAYSTATION

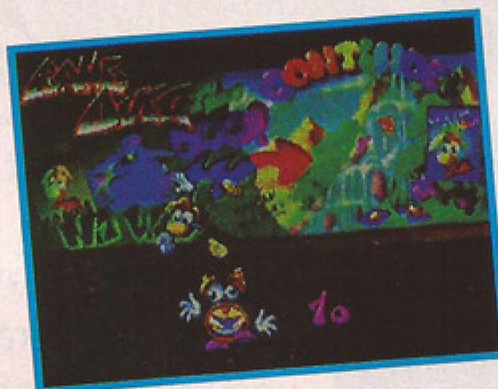
Invencibilidad y Armas Infinitas - En la pantalla Access Code ingresá el código ●, ●, ●, (espacio), X, ▲, X, X. Ahora presioná Start y si lo hiciste correctamente, deberías leer "WarHawk A-La-Mode" en la parte inferior. Empezá tu juego.

RAYMAN



SATURN

10 Continues Más - Aquí va un truco que te permite tener 10 Continues más cuando solamente te quedan uno o dos. En la pantalla de Continues, cuando tus continues se han reducido a uno o dos, presioná: ↑, ↓, →, ←. Si lo hiciste bien, deberían quedarte 10 Continues. Presioná Start y seguí con tu juego.





TWISTED METAL

PLAYSTATION





Códigos Copados - Aquí tenés algunos passwords sensacionales para hacer todavía más divertido este juegazo. Ingresalos en la pantalla de Passwords y empezá el partido. También podés combinarlos si volvés a la pantalla de Passwords e ingresás uno diferente antes que empiece el partido.

Municiones Infinitas: ▲, (espacio), ■, ●, ●.

Visión de Helicóptero: ●, ●, ▲, X, (espacio).

Pelear con Minion: ▲, X, ●, ■, ▲.

Energía Infinita: ■, ▲, X, (espacio), ●.

Pelear por tu Vida: ■, ▲, ●, ■, ■.



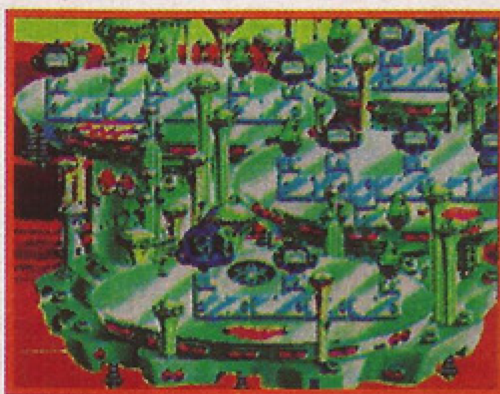




PLAYSTATION

GEX

Password para el Secret Planet X - Generalmente lleva un tiempo de aquéllos dominar las etapas de bonus y llegar al codiciado Planet X. ¡Pero ahora podés conseguirlo con un simple Password! De la pantalla del título, elegí la Password Option e ingresá el código: RYYRYXKB. Andá de vuelta al título y empezá tu juego. Ahora vas a tener acceso a todas las etapas en Planet X.



SEGA RALLY

SATURN

Correr al Revés e Hyper Car - Para tener acceso al Mirror Mode, elegí Arcade Mode y en la pantalla Select Game, sostené Y y presioná C. Esto te va a permitir correr todas las pistas hacia atrás.





Para activar el Hyper Car Mode, sostené presionado X y presioná C para elegir el auto. Ahora empezá la carrera y vas a ver la diferencia de velocidad. ¡Alucinante!

DOOM

PLAYSTATION

Trucos Utiles - Te pasamos algunos trucos re-útiles que te van a ayudar a avanzar por muchos niveles de este sensacional game tridimensional. Simplemente tenés que hacer Pause en cualquier parte del game, e ingresar los códigos que siguen.

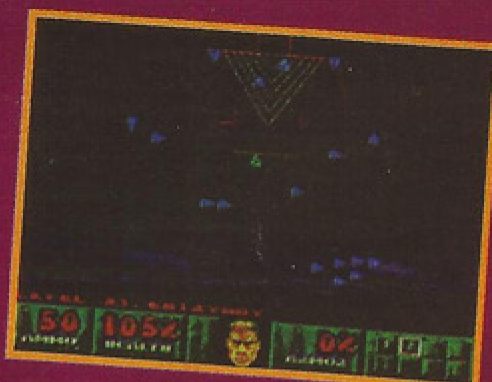
God Mode: presioná ↓, L2, ■, R1, →, L1, ←, ●. Si lo hiciste bien, los ojos de tu personaje brillarán.



Armas a Full: presioná X, ▲, L1, ↑, ↓, R2, ←, ←.

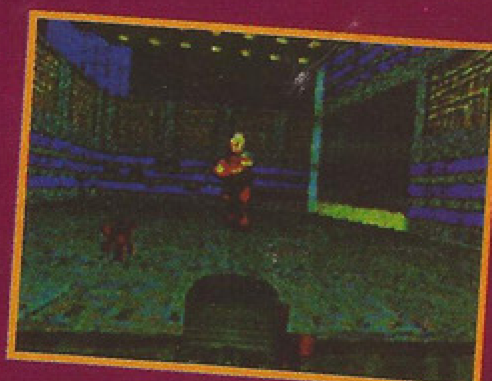


Selección de Nivel: →, ←, R2, R1, ▲, L1, ●, X. Mové → ó ← para los niveles y cualquier botón (excepto Start) para elegirlos.



Visión Rayos X: presioná L1, R2, L2, R1, →, ▲, X, →.

Todo el Mapa: presioná ▲, ▲, L2, R2, L2, R2, R1, ■.



Ver Mapa (Todas las Cosas): presioná ▲, ▲, L2, R2, L2, R2, R1, ●.



Thunderstrike 2

SATURN

Códigos de Niveles

South America

Nivel 1: J6HH1FC5VBDVSIQ
Nivel 2: JVV11NC7CBDVR0Q
Nivel 3: JV41URC7TBDV1PQ
Nivel 4: J1M1URC9MBDVV4I

South America - Stealth

Nivel 1: J9U9UECRNFDFS9Q
Nivel 2: J94PUNCQ8FDFRK2
Nivel 3: J819V7CSFFDF14I

Panama Canal

Nivel 1: JSFPVMCV0JCFSF2
Nivel 2: JSQ9SUCUUJCFRT2
Nivel 3: JJ19S6K13JCF0TQ

Central America

Nivel 1: JIOPT3C05NAFTPQ
Nivel 2: JIT9TBCJ8NAFRU2
Nivel 3: JL5PTNCLGNAF162

Eastern Europe

Nivel 1: JLO8QF4NEREFS6I
Nivel 2: JK6KRVCPMREFRVA
Nivel 3: JNB4RDKB1REF1IQ

Gulf 1 - Capture

Nivel 1: JNV4RBSAAVMFSK2
Nivel 2: JN64RNSCNVMFQ2Q
Nivel 3: JM44RNSF2VMF1AQ

PLAYSTATION

Passwords de Niveles y Etapas

Con estos passwords vas a poder llegar a todos los niveles y etapas de este game.

South America

Nivel 1: 0NHV0V6VEBDU55Q
Nivel 2: 2NH70V9VEFDQ592
Nivel 3: 7RF30V7AEFD64BI
Nivel 4: 8NH30V8EEJD24PI

Gulf 2 - Oil Dispute

Nivel 1: VNHR0V0E6JDE531
Nivel 2: 0RHV0U066NDA53A
Nivel 3: IFHD0U0U6RDM5P2
Nivel 4: NJHP0UKE6VDI5BI

Stealth

Nivel 1: O7HP0UOQAUDE45A
Nivel 2: U7HLOUNIAUDA5RA
Nivel 3: AFHP0UKUA2DM4HI

Central America

Nivel 1: FJHLOUGII2CE4KI
Nivel 2: G7HH0U72I2CA4R2
Nivel 3: 2BHP0URQI6CM58A

South China Sea

Nivel 1: KRG50URQ26GE4J2
Nivel 2: 0RGLOUTI3AGA5UI
Nivel 3: FRG9S1CM3EGM521

Panama

Nivel 1: 93G5SD9UNGGE40A
Nivel 2: VVG5SHUENGGA4SQ
Nivel 3: JNGH4CPUNKGM5TI

Eastern Europe

Nivel 1: L3GG4406V0EE5R1
Nivel 2: F7GK5S2QV0EA41A
Nivel 3: 27GK50UMV4EM58Q

Gulf 1 - Canyon

Nivel 1: 7FGK48T6R8ME4NI
Nivel 2: 8JGK48VUR8MA5JQ
Fin: T7GK28U2SCMM4OI

YOSHI'S ISLAND



SNES

Acceso a Juegos Ocultos - Para conseguir acceso a un menú oculto con varias minibatallas entre las que elegir, andá a la pantalla de mapas, e ingresá el siguiente código mientras mantenés presionado Select: X, X, Y, B, A. Si lo hiciste bien, va a aparecer inmediatamente el menú.





CYBERSPEED

Passwords Supership - Aquí están los passwords para el nivel Hard con el Supership (Velocidad 9).

SATURN

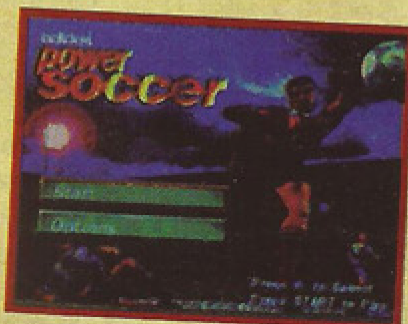
Carrera 2: Primer lugar - 4XVHBBBCDBCDBG
Carrera 3: Primer lugar - 4YVRBBCDFCDDBJ
Carrera 4: Primer lugar + bonus - 40WOBCCFGDCCBL
Carrera 5: Primer lugar - 41W7BDDGHCFGBN
Carrera 6: Primer lugar + bonus - 43XGBDDGHCFGBQ
Carrera 7: Primer lugar - 44XNBFDHJCFGBS
Carrera 8: Primer lugar + bonus - 46YZBFFHKDHGBV
Carrera 9: Primer lugar - 47Y5BGFJLDHGBX
Carrera 10: Primer lugar + bonus - 49ZDBHFKLFHGBZ



adidas POWER SOCCER

PLAYSTATION

Código del Equipo de los Sueños - ¿No estaría copado tener el mejor equipo de la Liga? Ahora podés darte el gusto. El Dream Team puede ser tuyo con sólo ingresar el siguiente código. En la Main Title Screen (Start/Option Screen) presioná Start para empezar un juego. Después cuando aparece la pantalla Team Selection, ingresá el código L2, R2, ■ y X simultáneamente. Si lo hiciste bien, va a aparecer DREAM TEAM como tu nuevo equipo. Empezá tu juego. Vas a notar cuánto mejor es este equipo que el resto. ¡Ya podés empezar a festejar los goles!





JUMPING FLASH!

PLAYSTATION

Etapas Nuevas - Primero, tenés que ingresar el código de seleccionar etapa (↑, ↑, ↓, ↓, X, X, ←, →, ←, →, X, ▲, X, ▲). La casilla se va a volver roja si hiciste correctamente el código. Ahora, andá a Game Start y empezá un game nuevo. Usá el selector de nivel para ir al primer Boss. Derrotá al Boss 1, después andá al Mundo 2, Etapa 1. Pausá el game y elegí retirarte. Cuando te pidan que continúes, elegí No. Ahora, en la pantalla del título, vas a ver las palabras World 2 (Mundo 2) junto a la opción Game Start. Accesá Game Start y ahora andá al Mundo 6, Etapa 3. Hacé Pause en el game y retirate. Junto a Game Start en la pantalla del título vas a ver las palabras World 6. Tomá el control, mové ← y vas a ver la palabra HYPER. Ahora cuando accesás Game Start, podés jugar las etapas Extra. ¡Algunos ítems están en distintos lugares y vos podés saltar el triple de alto!

Cartas Gamemaníacas

Saludos, amigos de Action Games:
Les envío mi primera carta. Me llamo Héctor P. Medina, tengo 12 años y vivo en Malargüe, provincia de Mendoza.
Tengo un Sega CD y los juegos que tengo son Spiderman vs Kingpin, Mortal Kombat, Sonic CD, Earth Worm Jim, Brutal y Fifa Soccer.
Bueno, ahora les envío unos truquitos.
***Mega* - Fatal Fury 2:** en la presentación apretá simultáneamente arriba, A y B. Luego apretá el C.
Splatterhouse 3: contraseña URUURU
Beavis and Butthead: contraseña aPjDY 5fF+D TKrEN
Me despido pidiéndoles que pongan mi carta, "porfa"...
Chau. Aguante Action, Sega y Boca.
PD: Desafío: un amigo necesita un buen truco para Fifa '96 de Mega pero, ojo, que no sea ni las claves con games ni el gol en contra.

Héctor P. Medina
Malargüe - Mendoza

Queridos amigos de Action Games:
Mi nombre es Diego y ésta es mi 4ª carta.
Bueno, ahora, quiero contarles del **MK3 Ultimate**, para ***Mega Drive***. El juego tiene muy buenos gráficos, similares a los del MK3, pero le fueron añadidos los fondos del arcade.
La jugabilidad está mucho mejor y están todos los personajes nuevos. Algunos personajes viejos tienen golpes nuevos (como Striker: ← → + HP, tirar con el arma) y los personajes que hay para elegir son: Rain, Reptile, Jade, Kitana, Noob Saibot, Ermac, Classic Sub-Zero, Scorpion, Mileena y Smoke Robot, además de los otros personajes. También hay una nueva fatality, la brutality, que es un súper-combo de 20 a 27 golpes que al final hace explotar al oponente.
Golpes:
Rain - rayo: ← ← HP
magia controlada: ↓ ↗ → + HP (después llevalo donde quieras)
Noob Saibot - teleport aplastante: ↓ ↑ (rápido)
magia mareadora: ↓ ↗ → + HP
sombra destructora: → → + HP
Reptile - escupida: → → + LP
bola verde (rápida): → → + HP
bola verde (lenta): ← ← + HP
corrida: ← → + LK
invisible: block + ↑ ↓ + HK
deslizada: ↙ + (LP + LK)
Jade - estrella arriba: ← → + HP
estrella abajo: ← → + LK
estrella normal: ← → + LP
patada: ↓ ↗ → + LK
invencibilidad: ← → + HK
Scorpion - lanza: ← ← + LP
teleportación: ↓ ↙ ← + HP
lanzamiento en el aire: block (arriba)
Classic sub-zero - hielo: ↓ ↗ → + LP
hielo al suelo: ↓ ↙ ← + LK
deslizada: ↙ + (LP + LK)
Kitana - abanico: → → + HP
elevación: ← ← + HP
vuelo: ↓ ↙ ← + HP
Mileena - sais: HP 2 seg.
rodar: ← ← ↓ + HK
teleportación: → → + HK
Ermac - magia: ↓ ↙ ← + LP
transportación: ↓ ↙ ← + HP
elevación y caída: ← ↓ ↙ ← + HK
Smoke robot - lanza: ← ← + HP
teleportación: → → + LK
invisibilidad: block + ↑ ↑ ↓ + run
Poniendo 8-man tournament y ganando todo, podés elegir los tesoros de Shao Kahn. El último es el mejor.
Rockman - Mega World (Rockman 3) - en el área de Top man, quedate delante de la máquina que lanza trompos y matalos cuando salen. Esto te dará vidas, energía, etc. También funciona en Gemini man, con los pingüinos.
Enemigos (matá a cada uno con el arma del anterior) - Top man, Shadow man, Snake man, Gemini man, Needle man, Spark man (c/Shadow), Magnet man, Hard man.
¡Hasta la próxima!

Diego M. Del Pino
Morón - Bs. As.

Hola Action Games:
Me llamo Matías Navarro, tengo 14 años y soy de Bragado, Bs. As. Ahora les mando varios trucos de Mega, Snes y algunos de 3DO y PC.
Mega
Aladdin - Debug mode: en la pantalla de presentación presioná ALALALALBBB y B. Si salió bien, aparecerá una pantalla con la cara del programador que dirá "pedí un deseo" y aparecerá una pantalla debug. Donde dice Cheat mode dejá ON para volverte invencible. En Starton level podés elegir fases. En Map view poné on para ver toda la fase.
Earthworm Jim - saltar de fases - detené el juego en cualquier momento y apretá ABBAA + CB + LA + C
Road Rash 3 - password - para comenzar en la quinta fase con la moto Kawazaki 4 son y $47.090, poné 8551TMT1.
Comix zone - invencibilidad: en la pantalla de presentación andá a options y andá a Jukebox y oí las siguientes músicas con el botón C: 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7 y 11.
Fifa '96 - juegos propios - en la pantalla de options presioná: BACLAABAL, BACCABACC, BABCABBAC, BABCABBAA, BAACAAAAC, BACCABBAAA
Robocop vs Terminator - 54 vidas: en cualquier momento del juego presioná pausa y luego: CCAABBCCAABB
Earthworm Jim 2: en cualquier momento del juego, presioná start y luego: CCCCCCAA: directo al nivel 3.
ABCABCAB: recarga energía
CCCCAABB: Bubble gun x 10
CCCCAAAB: laser gun x 2
X-Men2: 99 vidas: en cualquier momento del juego, apretá start y luego: ↓ + L ↑ ← ↑ → → C
MIG29 - password para elegir fases: WEXBJOISGIITES
Cool Spot: Debug Mode - en la pantalla de option presioná:
AABBCC: selección de fases.
CCBBAA: vidas infinitas
Micro Machines - vidas infinitas: en cualquier momento del juego apretá start y luego: B ↓ C ↓ ↑ ↓ ← ↓
Sonic 1 - menú especial: en la pantalla de presentación presioná ↑ ↑ ↓ ↓ ↑ ↑ ↑ ↑ y vas a poder entrar en una pantalla llamada Sound test.
SNes
Desert Strike - password
Fase 2: 3PG22T7
Fase 3: KX3P82R
Fase 4: JS5R8M8
Para ver el final - W9C5P38
Donkey Kong Country - 99 vidas: terminá la primera fase de la Jungle HIIJINSX. Volvé al mismo nivel y dejate perder todas las vidas. Después del Game Over esperá que aparezca Granky y hacé ↓ e Y varias veces. De ahí andá a una fase de bonus, donde basta saltar y tocar las hileras con tres bichos iguales.
Earth Worm Jim 2: en cualquier momento del game, pulsá start y hacé:
Select, BXAAXB, select: saltar de pantalla
X, select, XBX, select, X A: recarga energía
The Lion King: andá a options y presioná BARRY
Primal Rage: para obtener el Cheat new, colocate en start y hacé la siguiente secuencia ← ← ← → → ← ← → → → ← ←.
Frankestein: para ir a la última escena digitá: CTJDHBCK-FZHM
Super Goal 2 - passwords:
1 victoria: 8W?gGB.CSQJ1F.7M4QHB
2 victorias: 8QHGGB.CXGKS1.7M¿2RXP
3 victorias: 9Q?23W.BS9KKH.3LQXHN
4 victorias: 9QH23?.859KKH.3LRX?C
5 victorias: 9Q?X3?.829KKH.3LQX8!
Fin: 9QHX3?.8D9KKH.31QX00
Power Rangers - passwords
Fase 2: 3847
Fase 3: 5113
Fase 4: 3904
Fase 5: 1970
Fase 6: 8624
Fase 7: 2596
Battletoads Double Dragon - selección de fases y 10 vidas: en la pantalla de selección de personaje hacé ↑ ↓ ↓ ↑ XBY y A
Krusty's Super Fun House - passwords
Fase 2: BARTMAN
Fase 3: SMITHERS
Fase 4: SNOWBALL
Fase 5: JEBEDIAH
3DO
Demolition Man - selección de fases: en cualquier momento del juego, presioná start y luego LA ↑ ↓ R y ↑ Después para seleccionar las fases sólo tenés que sujetar B y apretar ↑ ↑
PC
Blackthorne - selección de fases: poné estos códigos

FBWC	TJDF	K3CH
QP7R	BMHS	
WJTV	Y4DJ	
RRYB	HCK	
ZS9P	NRLF	
XJSN	BMSH	
CGDM	MJXG	

Bueno, me despido como todos, diciendo que publiquen mi carta porque ya mandé 4 y me publicaron... ninguna. La revista está re-buena y la compro casi siempre que puedo, me despido diciendo ¡aguante Action Games, Boca y La Renga!

Martín Ariel Navarro
Bragado - Bs. As.

Hola fans de los games. Soy Alejandro Solla y les escribo para mandar trucos de algunos juegos y responder algunos desafíos de la última Action (de febrero).
Tengo un Mega Drive 2, una PC y un Family Game.
1) Ramiro N. Berruezo pedía el password para pasar a los Jets en los **Supercampeones**, yo tengo los passwords hasta la final.
Korea jr. vs Japón: DD555 555AI FRAAA BCAJA CAAA5 55UZV
Inglaterra jr. vs Japón: DFDP5 555AI GBAAA CCAJQ CAAA5 550JV

Usa jr vs Japón: 0DJJVF 555AI GRAAA DCASA CAAA5 55QXV
Argentina jr. vs Japón: DNJVE Q55AI HBAAA DCASQ CAAA5 55VFV
Italia jr. vs Japón: DRJVE Q0CAI HRAAA DCAJA CAAA5 55ZRV
Brasil jr. vs Japón: d3JVE Q0SAI IBAAA DCATA CAAB5 550JV
Final: Alemania jr. vs Japón: EFJVE Q0SAI ISAAA ECATA CAAB5 552DV
Duke Nukem 3D *(PC)*
Tecleá: DNSTUFF para conseguir todas las armas.
DNKROZ para ser inmortal
DNSCASHMAN para tirar dinero con el space (espacio)
Rise of the triad *(PC)*
Para activar todos los trucos tecleá DIPSTICK
Inmortal: CHOJIN
Restaurar energía y conseguir tres llaves: SLACKER o \BUM
Ver el mapa de todo el lugar: CARTIER
Boss 1: el gral. Darian es el primero, para matarlo agarrá la metralleta y destruí todas las mesas con manzanas y cuando se te acerque no te podrá atacar porque te separan de él las barras, agarrá la firebomb, alejate y dispará; el fuego lo quemará y si se te terminan usá las otras armas.
Boss 2: Sebastián "doyle" Krist, hay un lugar secreto en el cual encontrarás un cubo mágico de él, oscuro, será un random, intentá agarrar el dog mode o el god mode, después andá con la llave dorada al cuatro de Krist y destruilo.
Boss 3: este jefe es una máquina llamada NME (nasty metlaic enforcer). No hay técnica para matarlo ya que tenés que usar varias fire bombs.
Boss 4: el Oscuro o The Dark cuando llegues a él no dudes en usar el CHOJIN porque es rejodido, después de hacerlo bolsa tenés un nivel donde perseguís la cabeza del Oscuro y después el otro es la final final, matá a todos los descendientes del Oscuro y cuando los termines matá al Oscuro.
Planet Strike: Black Stone *(PC)*
Tecleá: JAM y enter y conseguís de todo
Mortal Kombat 3 Ultimate *(Sega)*
Rain:
Control Ball: abajo, adelante + HP
Mea kick: atrás + HK
Thunder bolt: atrás, atrás + HP
Reptil
Body eater: atrás, adelante, abajo + BL
Fatal acid split: atrás, atrás, adelante, abajo + BL
Babality: adelante, adelante, atrás, abajo + LK
Animality: abajo, abajo, abajo, arriba + HK
Jade
Boomerang: atrás, adelante + LP
Nail the stick in his body: correr, correr, correr, BL, correr
Kick: abajo, adelante + LK
Noob Saibot
Magic cloud: abajo, adelante + LP
Teleport punch: abajo, arriba
Mileena
Man eater: abajo, adelante, abajo, adelante + LP
Kitana
Animality: abajo, correr, abajo, correr, abajo, correr
Fatality: correr, correr, BL, BL, LK
Fatality: atrás, abajo, adelante, adelante + HK
Friendship: abajo, atrás, adelante, adelante + LP
Babality: adelante, adelante, abajo, adelante + HK
Ermac
Fireball: abajo, atrás + LP
Iviso slam: atrás, abajo, atrás + HK
Teleport punch: abajo, atrás + HP
Scorpion
Toasty: abajo, abajo, arriba + HK
Animality: arriba, adelante, arriba, arriba + HK
Hell's fury: adelante, adelante, abajo, arriba + correr
Aguante Action Games, Boca, Los Piojos y Los Auténticos Decadentes.
PD: publiquen mi carta, porque ésta es la primera que mando, pero voy a mandar muchas más.
Chau.

Alejandro A. Solla
Capital Federal

Hola, me llamo Exequiel, tengo una consola Genesis en los siguientes cartuchos: Tío Head, MK2, Lethal Enforcers 2 (Gun Fighters), Babug, MK3, X-Men 2 (Alone Wars), Power Ranger (the movie), NBA live 96, UMK3.
Todos de *Genesis*.
Passwords de **Bubsy**
Nivel 5: 6B6NAD
Nivel 10: MSFCTS
Nivel 15: BTCLUB
MK3 Endurance Macht
En stars-options mantené apretado el A y el C y apretar el start.
X-Men 2 Clone Wars
99 vidas: empezar normal el juego, hacé una pausa y apretá ↓ + C, ↑ ← ↑ → → C
Cheat mode: comenzá el game y hacé una pausa y apretá ← + C ↑ ↑ ← ↓ ↓ → + C
Saltan fase: apretá start → + C y start
Cambiar de personaje: start ← + C y start
Invencible: apretá start ↑ + B ↑ → ↓ ↑ → ↓ ↓ ↑ B
UMK3: 6 brutalities
Noob Saibot: HP, LK, LP, BL, CK, HK, HP, LP, BC, LK, HK
Rain: HP, HP, BL, LK, HK, BL, HP, LP

Rubén Exequiel Sticca
Frías - Sgo. del Estero

Hola Action Games. Soy Rubén Verde, tengo el juego de **Fade to Black** ***(Playstation)***. Los chicos que tengan este juego se pondrán contentos porque aquí les mando estos passwords.
Nivel 2: ΔOXX
Nivel 3: XOXOJX
Nivel 4: XJOOJ
Nivel 5: JXXJ
Nivel 6: JXXXXO
NIvel 7: OOJXJX
Nivel 8: XJ
Nivel 9: JXXJOJ
Nivel 10: XJOJX
Nivel 11: OXXX
Nivel 12: JXOX
Seguiré escribiendo para mandarles más trucos y si alguien no sabe resolver de Resident Evil que me escriba.
Chau.

Rubén Alberto Verde
Capital Federal

Hola Action! Soy Fernando Sproviero, uno de los tantos seguidores de la mejor revista.
Les mando un truco que ojalá aparezca en la sección de los mejores trucos.
Este truco es para el **Mortal Kombat Trilogy** de ***Nintendo 64***.
Leí la revista Nº 56, página 10, en la que dice que no sabían quiénes eran los personajes ocultos que están en los dos logos de MK. Les quiero contar que el de la derecha oculta a Khameleon y el de la izquierda oculta a Human Smoke.
Para elegirlos, ejecutá el siguiente código en donde aparecen las letras de la historia: Correr, HP (puño alto), LP (puño bajo). Shao Kahn dirá "OUTSTANDING" y al entrar al menú de opciones, habrá un signo de interrogación azul. Al entrar en él, vas a tener nuevas opciones, como poder elegir niveles; agarradas; corridas ilimitadas; más sangre y por supuesto vas a poder habilitar los casilleros de Khameleon y Human Smoke.
Bueno, esto fue todo por ahora. Los saluda.

Fernando Sproviero
Capital Federal

Hola, baby. Mi nombre es Tomás Corallo y tengo una ***Sega Genesis*** y trece juegos. Ahora les paso un truco para el **Killer Instinct**.
Cómo usar a Eyedol: mantené apretado atrás y apretá pd, pm y patada; después soltá, luego mantené adelante y presioná

CARTAS GAMEMANIACAS

Si tenés trucos, estrategias de juegos, o simplemente si tenés ganas de contarnos algo; escribinos y publicaremos tu carta. Entre todos los que nos escriban, se elegirán algunos al azar, los que recibirán un premio sorpresa de Action Games.
Entonces, si ya te decidiste, escribinos a:

CARTAS GAMEMANIACAS - *ACTION GAMES*
Editorial Quark S.R.L.
Av. Rivadavia 2421, 3ª piso, of. 5
(1034) Buenos Aires

Cartas Gamemaníacas

pm, pf y patada fuerte (usando a Riptor).
Les paso un combo de Eyedol: atrás, adelante, pd, luego atrás pf y, por último, adelante y pf.
Cuando esté por caer hacé atrás, adelante, pq, así sucesivamente hasta los 88 hits.
Brutalities: para **MK Ultimate** ***(Sega)***
Jade: hp, lk, hp, lp, hk, hk, lk, bl, bl, hp, hk.
Shang Tsung: hp, bl, bl, bl, lk, hp, lp, lp, bl, bl, bl.
Scorpion: hp, hp, bl, hk, hk, lk, hk, hp, hp, lp, hp.
MK3 para ***Sega***;
Nightwolf: fatality 1: (cerca) mantené bl y hacé arriba, arriba, soltá y hacé atrás, adelante bl.
Fatality 2: (lejos) mantené X y hacé atrás, atrás, abajo y soltá.
Friendship: X, Y, Y, Y, Y, Y, abajo.
Sonya; fatality 1: abajo, abajo, atrás, adelante, run.
Fatality 2: mantené run, bloquear y hacé arriba arriba, atrás, abajo y soltá (4 a 2 cuerpos).
Sub-Zero: fatality 1: bloquear, bloquear, run, bloquear, run (cerca).
Fatality 2: atrás, atrás, abajo, atrás, run (4 a 2 cuerpos).
Mucha suerte, babys.
Vamos River, MK3, Ultimate y Time Crisis.
Gracias por publicar mi carta.

Tomás Corallo
Capital Federal

Querida Action Games:
Hola, les cuento que me llamo Leonardo y tengo 12 años y también una Genesis con 6 juegos y un Family Game con 15 juegos.
Nunca había escrito una carta a una revista de videos, esta revista me pareció la indicada, ¡por favor, publíquenla!
Ahora voy a dar algunos trucos.
Aero the Acrobat 2 ***(Genesis)*** - selección de nivel: andá a la pantalla de opciones y en la opción de Sound test, hacé que se oigan los siguientes efectos: 8, 4, 19, 71.
Si lo hacés bien, la pantalla destellará, salí de las opciones y comenzá a jugar. Apretá start para pausar y simultáneamente apretá y mantené abajo, A y C. La pantalla de selección de nivel aparecerá.
* **Eartworm Jim** ***(Genesis)***
Saltar a la próxima pantalla: A, B, B, A, A + C, A + B, A+ B, A + C.
Un continue más: A, B + izquierda, A, B, A, B, C, A.
1.000 balas: A, B, B, B, C, A, C, C.
Una vida extra: B, B, C, C, A, A, A, A.
(antes de todos los trucos, poné pausa).
* **Radical Rex** ***(Sega CD)***
Esperá que aparezca la pantalla de presentación y apretá los botones, A, C, abajo, derecha, arriba y B en el segundo joystick.
Este truco sirve para las versiones de Mega y Sega CD del juego.
Una pregunta, ¿soy socio? Porque ya había mandado el cupón y no sé si llegó, por las dudas mandé otro, respóndanme en la revista.
Chau, campeones.

Leonardo Osvaldo Calabrese
Mar del Plata - Bs. As.

Hola, soy Eduardo López nuevamente y aquí les dejo un par de trucos para ***Mega Drive***.
Virtual Racing - empezá cualquier carrera y presioná ABC en el pad 1. Si te salió verás una pantalla de resultados. Entrá ahora en el modo 2 player vs y podés competir contra los tiempos marcados e intentar superarlos.
Fatal Fury 2 - después de que se acabe el juego y aparezca la pantalla de continuación presioná arriba A y B. Mientras mantené apretados estos botones, apretá el botón C para añadir continuaciones adicionales.
Bubsy 2 - ejecutá estos toques en al pantalla de título. 99 huecos portátiles: BaBC.
Súper saltos: → ↑ B B.
50 vidas: B ↑ B B A
Invencibilidad - CaBC ↑ ↓
99 disparos nerf. - B a ← ←
99 trajes de buceo - B ← ↑ B

Edgardo López
Ramos Mejía - Bs. As.

Queridos gamemaníacos:
Somos Hernán Avila y Damián Valdez, es la primera vez que mandamos una carta a la revista número 1 del país y de los videojuegos. Queremos mandar desafíos para poder participar de ello y también poder mandar nuestros trucos. Aquí empezamos.
Respondo el desafío del que pidió el password de los **Super Campeones**.
Eagles: B5555-555AA-DQAAA-AAAAA-AAAA%-55QTS
Ahora mando trucos que pudimos descubrir:
SKITCHIN
En la pantalla que dice Warning hacer la secuencia: B, A, abajo, A, start y start.
Poné password y conectá los siguientes:
2.000$ - MONEY
Súper equipo: ARMOR
San Diego: BEACH
Washington: CAPITAL
Chicago: PIZZA
3 nitros: SPEED
Vancouver: TOTEM
San Francisco: HILLS
Toronto: JAYS
Miami: PALMS
Mejores armas: THRASH
Denver; BRONCOS
Los Angeles: SATARS
Detroit: CARS
New York: LIBERTY (final)
Sonic 2 - en la elección de sonidos, activar los sonidos: 09-65-09-17. Al comenzar, dejar apretado A y presionar start. Elegirás pantallas y en la otra prueba de sonido activar 04-01-02-06. agarrá 50 anillos y serás Supersonic.
True Lies - Entrá en la pantalla de password y poné estos súper códigos:
Todas las armas: BGWPNS
Vidas infinitas: BGSHLY
Invencibilidad: BGLVS
Battletoads-Double Dragon - En la pantalla de selección de personajes, hacer la secuencia para obtener 10 vidas y elegir el escenario que más te guste: abajo, arriba, arriba, abajo, C, A, B.
Spiderman-Venom: separation anxiety
Level 1: DCCPMH
Level 2: MDRKJP
Level 3: STSPPC
Level 4: BPMJCV (final)
Desert Strike:
Nivel 2: lajlmqrx
Nivel 3: vlabktq
Nivel 4: wtevvji (final)
1) Vidas; BQQEAZ
Pitfall: the Mayan Adventure
99 armas: A, B, arriba, C, A, C, A.
9 vidas: derecha, A, abajo, B, derecha, A, B, arriba, abajo.
Más créditos: C, derecha, arriba, C, derecha, abajo, C derecha, abajo.
Directo para la tumba: B, A, abajo, C derecha, A, B
Judge Dredd:
Disquete 1: kzdtv
Disquete 2: jrqwno
Disquete 3: pstrvjz
Disquete 4: hqwvlt
Disquete 5: wdrcnpu

Leandro Valdez
M. del Plata - Bs. As.

Amigos de Action Games:
Por favor y suplicando les pido que publiquen esta carta.
Para empezar les mando algunos trucos.
1) **Goal** ***(Family)*** - este passwords es para la semifinal, sólo se agregan 42 y lo demás queda igual.
2) **Super Mario 4** ***(Family)*** - este game tiene la misma cantidad de pantallas secretas que las comunes. El truco está antes de comenzar el juego, sólo se apretan → + start = A para la pantalla A-1 y ↗ + start + A para B-1, ↑ + start + A para C-1, ↑ + start + A para D-1, ← + start + A para E-1, ↙ + start + H para F-1. Estos trucos son fáciles y además tenés tantas, tantas vidas que te puedo decir que tenés todo el abecedario en juego.
3) Con la llegada de **Fifa 97** y el **International Superstar Soccer** al mundo de ***Sega***, quiero pedir trucos en especial a **Superstar** porque en **Fifa 97** ya conozco todos los trucos menos la fila de abajo: súper ataque, súper defensa, ballon ball, stupid goile.
Me despido diciéndoles muchas gracias a la banda y a todo el equipo de Action Games.

Maximiliano Moyano
J. C. Paz - Bs. As.

¡Hola Banda de Action Games!
Soy Ariel Zabala, vivo en Floresta y tengo 11 años. Les escribo para darles trucos a los gamemaníacos. Bueno, ahí van los trucos. ***Megadrive/Genesis***.
Maximum Carnage - Nota: para hacer este truco tenés que tener un control de seis botones. Tratá de llegar con muchas vidas y amigos (dhathlok, firestar, etc.) porque los vas a necesitar. Jugá Horsta Prospect Park 2 (en el árbol del principio hay un montón de amigos). Ganá sin usar a tus amigos, usalos solamente si te queda poca energía. Después jugá hasta Manhattan Street 2 y entonces en el final van a venir Dollillanger, Shkek, Demogoblin, Carrión y Carnage. Pegales por tu cuenta y cuando se caigan y después se levanten, usá a tus amigos con el X y con el Z. Cambiá de amigos, vas a ver que, por fin, vas a derrotarlos y cuando los derrotes vas a pasar ese nivel (usá a Venon, es mucho más fuerte que Spider-man).
***PC*: Doom**
Todas las armas: tecleá IDKFA
Invencibilidad: tecleá IDD¡D
Arcades: **Super Street Fighter 2 turbo** - magias, golpes, combos y súper moves. Nota; los super moves se usan en

Cartas Gamemaníacas

cualquier momento, pero es más conveniente hacerlo cuando la barra de poder diga Super, ya que producen más daño. Usalos dentro de un combo ya que los deja tontos. Comandos: LP = puño débil, MP = puño mediano, HP = puño fuerte, LK = patada débil, MK = patada mediana, HK = portadora fuerte, P = cualquier puño, K = cualquier patada.
Cammy: patada en la cara: → + HK
Burrito: ↓ + HK
Camon drill: ↓ ↘ →
Spinning Knuckle: ← ↙ → + P
Nota: este movimiento desvía magias - Thrut Kuk: → ↓ ↘ + K
(salta magia) Suplex: → + HP o MP, proyección aérea: salta y hace → + MP o HP. Tenaza: → HK o MK. Frankesteiner: salta y hace: → + HK o MK. Furygan combination: ← ↙ ↓ ↘ → ↗ + P. Super: → ↓ ↘ → ↓ ↘ + K. Combos MS soltá y hacé que le duela la cabeza con HP dale un MP y hacelo polvo con un cannon drill. 2) Saltá con HK, da dos LP y rematá con el súper.
Ken: Dragon punch: → ↓ ↘ + P Hadoukan: ↓ ↘ → + P
Zak Zak douken: ↓ ↙ ← + K
Zak-Zak douken on air: saltá y hacé ↓ ↙ ← + K.
Flaming dragon punch: → ↓ ↘ + HP
Super Kuk on face: → ↘ → + K
Double Kuk: → ↘ ↓ ↘ + K
Super: → ↓ ↘ → ↓ ↘ + P
Combo 1) soltá HP, seguí con HP y terminá con flaming dragon punch, ¡es devastador! 2) Saltá con HK, seguí con HP y mandalo al cielo con el Super.
Ryu fire hadouken: ← ↙ ↓ ↘ → + P Super; ↓ ↘ → ↓ ↘ → + P
No pongo los demás golpes porque Ken es igual que Ryu.
Combos: Saltá con HK, seguí con LK y hacele ver las estrellas con el Super.
Chau, me despido porque les saqué mucho espacio. Si quieren saber más, escribanme a Av. Eva Perón 3779 - 1° piso (CP 1407).

Ariel Zabala
Capital

Amigos de Action
Soy Pablo Arregui, tengo 12 años, una ***Megadrive*** y una ***PC***.
He aquí los trucos:
Wolverine Adamantium Rage:
Nivel 2: mariko
Nivel 3: silverfox
Nivel 4: departament h
Nivel 5: madripoor
Nivel 6; asano
Nivel 7: the hudsons
Shaq Fu: código para ver sangre
En la pantalla de opciones presioná rápidamene a, b, c, b, a
Comix Zone:
Invencibilidad: en la opción "Jukebox" presioná c en los siguientes números: 3-12-17-2-2-10-2-7-7.
Selección de nivel:
Igual que antes tenés que presionar el C en los sig. números: 14-15-18-5-13-1-3-18-15-6
Theme Park
Password: zarkon
Adiós gamemaníacos, aguante River y la Action.

Pablo Arregui
Capital Federal

Amigos de Action:
Soy Rodrigo Alvarez y me hice un tiempo para escribirles, ya que el 25/2 tengo el examen de geografía.
Quiero aclarar lo que apareció escrito en mi carta en la edición N° 56. No existe ningún súper sonido en algún Sonic, lo que yo escribí fue super sonic. Les pido por favor que vayan al oculista. Les paso unos trucos.
MK3 - ***Super Nes*** - Para jugar con motaro o Shao Kahn contra la CPU sin usar ningún game genie. Primero hay que activar enable pause en Kool S, Enable Motaro en Kooler S y Enable Shao Kahn en Scotts's S. Dos jugadores tienen que hacer Stealth Select (rotar el direccional en 360° en sentido de las agujas del reloj) en la pantalla de elegir los luchadores. Los dos deben elegir el mismo luchador y esperar que pase el tiempo de selección. Saldrá la pantalla de Choose your destiny, jugarás contra la computadora; poné pausa en el control 2 y apretá start en el 1, saldrá la pantalla de personajes y podrás elegir a los jefes y luchar contra la CPU.
Ultimate MK3 - *Saturn* - Los códigos se ponen con los botones A, B y C.
205 205: vencedores de luchas fuman
717 313: la lluvia puede encontrarse en el cementerio
448 844; no saltes sobre mí
122 221: Mofeta
004 400: algo distinto
550 055: vuelta en directo al Mortal Kombat
Fifa 96 - ***Mega Drive:*** andá a la pantalla de opciones y entrá a control. Presioná A para el menú de trucos. Dream team A, A, B, B, A, C, C, B, C, C, A, A.
Súper defensa B, B, B, C, B, C, A, C, B, B, B, C, B
Súper ataque: A, A, A, C, C, B, C, A, A, B, C, C
Súper arquero: A, A, A, A, A, B, B, B, B, B, A, C, C.
Tetris Attack *Super Nes*: para seleccionar los jefes en el modo de dos jugadores en la pantalla de selección de personajes pulsá en los dos controles L y R al mismo tiempo.
Mortal Kombat Trilogy - *Ultra 64* - en la edición N° 56, ustedes decían que no sabían qué ocultaba los dos logos de MK en el medio. Ocultan a Human Smoke y a Khameleon. En el Ultra también se puede jugar con los jefes. Khameleon es una mujer, en verdad son 3. Son Jade, Milena y Kitana, el personaje es como transparente y los cambios de personaje no los hacés vos. En Preview salió escrito que están casi todos los luchadores de MK, ¿cómo que casi todos?, están todos. Ariel Laciar, te pidieron trucos para el **Sega Rally**, no que le digas por dónde tiene que andar, encima te mandaste cualquiera porque hay curvas que hay que agarrarlas por adentro, así cuando colea el auto estabilizás más rápido. Ahí van más trucos.
NBA Live '96 - *Playstation* - andá a la pantalla Roster, antes de empezar el juego. Andá a la tercera opción **(Re-rder roster)** y comprobarás que Chicago tiene un jugador que se llama Player. A pesar de que no hay foto, las características son iguales a las de Michael Jordan. Reemplazá uno de tus jugadores por este Player y vas a ver los resultados.
Battle Arena Toshinden 2 - ***Playstation*** - se pueden elegir nuevos personajes. Empezá a jugar con un nivel de dificultad de 4 y destruye a todos los enemigos. Una vez que lo hayas hecho, subí el nivel de dificultad a 5 y mirá cómo en la pantalla de personajes, en la interrogación aparecen Uranus y Master (usá select para verlo mejor). Seleccioná a Master y terminá el juego con él. Ahora junto a Uranus y Master tendrás a Sho y Vermillion. Espero que les gusten los trucos, así me puedo ganar algo, aunque sea un paquete de figuritas.
Javier Torres, respondo tus dudas.
1 - **Sega Rally y Daytona USA** por ahora no, **Virtual Fighter 2**, sí. **Killer Instinct** es un producto exclusivo de ***Nintendo*** ya que dos de las compañías que hicieron el juego (Rare y SGI y Nintendo, claro) son exclusivas de ***Nintendo***.
2 - Mario, no. Shigueru Miyamoto programa juegos sólo para ***Nintendo***.
Respondo este desafío para Walter Amaya - **Captain Quazar - *3DO*** - Para atravesar las paredes, poné pausa y apretá R, L, B, B, R, L, A. Sacá pausa y listo.
Respondan estos desafíos, pido códigos de ***Game Genie*** para **MK**, **MK3**, **SF2 turbo** y **Bugs Buny** para ***Super Nes***. Trucos para el **NBA Jam extreme** y **Street Fighter the real Battle of film**, los dos para ***Saturn***. Ojalá que publiquen la carta para aclarar lo del sonido y porque los trucos valen la pena. Chau, hasta la próxima carta.

Rodrigo N. Alvarez
S. A. de Padua - Bs. As.

Hola! ¿Cómo andan por ahí, vecinos, espero que al llegar esta carta a sus manos, la anterior esté publicada, así vale la pena mandar ésta y todas las que mandemos (todas no, pero de vez en cuando una de nosotros). Bueno, Fabián Carballo y yo, Jorge Rodríguez, esperamos con muchas ansias todos los meses su revista, acá en Uruguay; nosotros la coleccionamos ya que somos sus fans y como todo investigador tenemos nombres falsos, son KYO y IORI, así nos gusta llamarnos entre nosotros, bue..., todo "pipí cucú" pero no saben qué hacemos aparte de jugar videojuegos. Esto es para las chicas argentinas, uruguayas y brasileñas:
Por vía Lovepost
Somos dos estudiantes de 4° secundaria.
Fabián, 19 años, escorpio y Jorge, 17 años, cáncer.
Bueno, espero que nos contesten por carta y manden fotos que, por supuesto, contestaremos. Ya basta de charla y vamos a lo nuestro.
Trucos y passwords.
Game Boy - **Pocahontas** - empezar en la pantalla "los colores del viento..." - SDLFT8G2
Tiny Toons - Adventures - ingresar al bonus game...
En la pantalla del menú mantené presionado ↓ + B y luego presioná start.
Star Trek - comenzar en pantalla 7: farragut
Super Nes - SP2W - comenzar en la pantalla 7 - 09BF596F
MK3 - ver créditos - en pantalla de vs Kombat Kode - P1: 120 - P2: 120
Ken Griffey jr's - máxima habilidad - poné pausa en el juego y presioná A → ↓ ← A ↓
Ultimate - Mortal Kombat 3 - personajes nuevos
Kitana
Fatality 1: run, run, BLK, BHK, BLK
Fatality 2: ← ↓ → → HX
Friendship: ↓ ← → → LP
Babality: → → ↓ → HK
Stage fatality: → ↓ ↓ LX
Animality: ↓ ↓ ↓ ↓ run
Milena
Fatality 1: ← ← → → LK
Fatality 2: ↓ → ↓ → LP
Friendship: ↓ ↓ ← → HP
Babality: ↓ ↓ → → HP
Stage fatality: ↓ ↓ ↓ LP
Animality: ↓ ↓ ↓ ↑ HK
Scorpion
Fatality 1: ↓ ↓ ↑ HK
Fatality 2: → → ↓ ↑ run

Cartas Gamemaníacas

Friendship: ← → → ← LK
Babality: ↓ ← ← → HA
Stage fatality: → ↑ ↑ LA
Animality: → ↑ ↑ HK
Jade
Fatality 1: ↑ ↑ ↓ → HP
Fatality 2: run, run, run, BLK, run
Friendship: ← ↓ ← ← LK
Babality: ↓ ↓ → ↓ HK
Animality: → ↓ → → LK
Reptile
Fatality 1: ← → ↓ BLK
Fatality: 2: → → ↑ ↑ HK
Friendship: ↓ → → ← HK
Babality: → → ← ↓
Stage fatality: BLK, run, BLK, BLK
Animality: ↓ ↓ ↓ ↑ HK
Classic Subzero
Fatality 1: ↓ ↓ ↓ → HP
Stage fatality: → ↓ → → HP
Ermac
Fatality: run, BLK, run, run, HK
Fatality 2: ↓ ↑ ↓ ↓ ↓ BLK
Stage fatality: run, run, run, run, LK
Homan Smoke
Fatality 1: run, BLK, run, run, RHK
Babality: ↓ ← ← → HP
Stage fatality: → → ↑ LP
HP: piña alta
LP: piña baja
BLK: cubrirse
LK: patada baja
HK: patada alta
Run: correr
Publiquen esta carta, "¡plis!".

Fabián Carballo y Jorge Rodíguez
Uruguay

¡Hola Action Games!
Soy Guillermo Rusterholz. Tengo 12 años, ésta es mi primera carta; por favor, publíquenla. Soy fanático de la revista y les mando trucos.

Zombies ate my neighbors *(Mega)*
Password
Nivel 5: CYZQ
Nivel 9: XBRM
Nivel 13: ZLFZ
Nivel 17: CMLH
Nivel 21: XQBZ
Nivel 25: QLNK
Nivel 29: LNKX
Nivel 33: SDHM
Nivel 37: BKVR
Nivel 41: BZPM
Nivel 45: VNYQ

Rolo to the rescue *(Mega)*
Cuando aparezcan las primeras escenas, pulsá diagonal izquierda, arriba, A y C, simultáneamente. Sin soltarlos, resetéa la consola. La pantalla se quedará negra y pulsá B. Tendrás un nuevo menú a tu disposición.

Indiana Jones y la Ultima Cruzada *(Mega)*
Para selección de nivel: pulsá A, B, C, B, C, A, C, A, B. Tenés que hacerlo, en la pantalla que aparece justo detrás del logo Sega, lo más rápido posible.

X-Men 2 *(Genesis)*
Para saltear niveles, pausá el juego y apretá izquierda y C simultáneamente. Luego apretá arriba, arriba, izquierda, abajo, abajo, derecha, C. Tirás un láser. Entonces, sacá la pausa, volvé a ponerla. Ahí presioná derecha y C, simultáneamente.

Aladdin *(Mega)*
Para saltear niveles, poné en pausa el game y apretá A, B, B, A, A, B, B, A.

NBA Live 95 *(Genesis - Mega)*
Comenzá el juego en el modo exhibición y elegí cualquier equipo. Después, optá por start new y en la pantalla en que debés introducir el nombre, poné "reflog". Cuando te vayas de la pantalla, aparecerá un juego de golf.
¡Sigan así!

Guillermo Rusterholz
S. A. de Padua - Bs. As.

Queridos amigos de Action Games:
Hola, ¿cómo están?, ¿bien? Soy Eduardo Arouk y, como todos los meses, les escribo. Su revista sigue siendo lo mejor (por mucho) entre todas las otras que están en el mercado. Bueno, voy a los trucos.

Playstation - **Rockman X 3** - password con todos los jefes muertos (todas las armas), todos los chip (de la bota, armadura, arma y casco), las cuatro armaduras (N, F, K, H), la barra de energía más grande que la de las armas y Vile muerto.

3	2	1	7
1	3	5	3
6	7	7	2
3	8	2	6

Twisted Metal 2: para jugar con Sweets thast en la pantalla de personajes, presioná ↑ L1, D, →
Passwords (De Hong Kong)
(Me faltan los passwords de Twister, Hamerhead y Grasshopper).
Outlow 2: _ΔXXX
Thumper: Δ_ _Δ
Spectre: XΔXΔO
Warthog: OXO_O
Mr. Grimm: _XOΔ
Shadow: O_ΔX
Axel: ΔXOXXO
RooAkill: ΔΔΔOΔ
Mr. Slam: _ _ Δ_Δ

Crash Bandicoot:
Password con 24 de 26 gemas y desde the Job:
ΔΔΔXΔOX
XXXXXO
OOXO

ΔΔΔ□XΔOX
X□XXX□O
O□OX□□□O

Twisted Metal 1: passwords
armas sin límites: Δ _ OO
stage final: ΔXOX
????????? desde helicóptero: OOΔX
Invencibilidad: JX_O

Ironman X- Monowar in heavy metal:
CPTLACCLPAA16
G6C4AA1H6HGCG

Final Doom: devel 19: H!YZ7NSLRÇQ
Bueno, esto es todo. Saludos a todos los gamemaníacos y a los que realizan la revista. Ah, me olvidaba, si algún gamemaníaco quiere llamarme para preguntar sobre algún juego, truco o si quiere arreglar para comprar un juego de *Mega Drive* o si quiere hablar conmigo, llame al 308-0839. ¡Chau!

Eduardo A. Arouk
Capital Federal

Action Games:
Habla Gonzalo Casey. Como dijeron que iban a publicar las cartas con los mejores trucos y estrategias, espero que entre ellas esté la mía. Acá van los trucos.

(Mega)
Mega Turrican - saltar de fase: en cualquier lugar poné pausa y presioná → ← ↓ → B y start.

Doom; *32X*: pausa; un jüego normal para obtener todas las armas apretá simultáneamente A, C, mode y ↑ para ser invencible simultáneamente X, Z, mode y ↑.

***(Snes)* SF. a The World Warrior**: mismos personajes: en la pantalla de Capcom, presioná ↓ R ↑ ← Y y B.

Sylvester and Twetty en Cagey Carpers - ***Sega*** - debug mode: tiempo extra: ↑ A B C C A ↑ C C C ↑ energía extra: A A A B B A B C continues extras: → ← A A B ↑ C A B B C invencibilidad: B B ↑ A ← → ↓ → B B C.

Virtual Volley ***(Saturn)*** clicar jugadores: en la pantalla de selección de modos, apretá XXXXXXXYZZZZZZZZZZZZZ

Super R-Type: ***Super Nes***: selección de fases: entrá a options con el botón select y luego presioná RRRRRRRRR y ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ y oirás un ruido. Empezá el juego y apretá pausa y luego simultáneamente los botones A, select y → . Si salió, abajo estará el número del nivel que podrás mover con ↑ .

Super Mario World: 99 vidas: cuando estés en el Vainilla Secreta, agarrá un bloque con una P y llevarlo hacia la izquierda justo antes de los postes. Tiralo y empezá a correr hacia la izquierda lo más rápido que puedas. Por cada moneda recibirás tres vidas.

The Adventures of Batman and Robin: ***Mega***: para pasar de nivel apretá start y luego B A ↓ B A ↓ ← ↑ y C.

Alien 3: ***Mega***: parar de nivel: en options apretá C ↑ → C ← A → ↓ en el joystick 2. En el juego apretá start y después C, A, B.

Brutal: ***Mega CD***: jugá como jefe: en la presentación presioná ↑ ↓ A B C C B A ↓ y ↑ para Karate Croc. Como Dale Blamo hace en la misma pantalla CABA ← y A.

The King of Fighter '95: ***Neo Geo***: en la pantalla Ram King presioná y mantené presionado A y D en el joystick 1 y apretá y mantené apretado B y C en el joystick 2. comienza el juego y podrás pelear con sangre.

ClockWork Knight: ***Saturn:*** 999 vidas; en la pantalla inicial presioná ↑ → → → → → → → → → ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ← ← ← ← ← ← ← ZXYYY Z.

Soccer Kid: ***3DO***: selección de etapas: en la pantalla inicial presioná ↑ ↓ ↑ ↓ ← ↑ ↓ ↑ ↓ y →. Escucharás una voz,

Cartas Gamemaníacas

mientras la escuches presioná B.
Michael Jordan: Chaos en the Windy City: en password poné el siguiente código: 12345678999. Tendrás 73 vidas y viajes a gusto.
Quarantine: *3DO* - en la selección de idioma escoge English, entonces presioná BCBA y start. Tendrás $10.000 y todas las armas.
NBA Jam T.E.: *(Snes y Sega)* - Dream Team: en el menú presioná Y en Sega C) ↑ ↓ B ← A → ↓ y start. En las iniciales colocá Jam.
Ecco: The Tides of Time *Sega* debug: presioná A B C B C A C A B
Madden NFL '95 *(SEGA)* equipos nuevos: en la pantalla de configuración presioná B A C A C
Ninja Warriors: *Snes:* en pantalla de títulos mantené presionados X e Y. Al mismo tiempo tecleá A A A B B B B A B A B A B A B y se podrá elegir nivel.
Battle Cars: *SNes*: auto del boss: en los títulos presioná L R y ↑
Double Dragon 3: **The Arcade Game**: *Sega;* cuando aparecen los jeroglíficos presioná A B y C varias veces. Luego tendrás acceso a una pantalla de opciones especiales.
Virtua Cop - *Saturn* - todas las armas: en el logo de Sega, presioná C ↑ ↓ ← →. Esperá de nuevo el logo, dejá presionado C y hacé ↓ ↑ → ← ↑ ↑ ← → Entrá en Options + y da On en el Gun Select. En el juego apretá pausa y luego C.
Vectorman: *Sega*: super opciones; en opciones apretá A B B A ↓ A B B A.
Out of this World: *3DO*: en la demostración presioná L y R hasta que aparezca la pantalla inicial.
Marrupilame - *Sega* - password: 2º mundo: CATG
Addams Family - *S Nes* - estrategia para matar jefes.
Snowrman: primero se queda en el ángulo derecho de la pantalla y te tira dos bolas de nieve. Saltalas y enseguida que él te tira la segunda, saltá sobre su cabeza. Luego esquivá los espinos y repetí la operación.
Fire Dragon: ponete sobre la plataforma de la izquierda saltando sobre la cabeza del monstruo cada vez que viene hacia este lado.
The Witch: cuando dé un vuelo saltá sobre la cabeza del Fester y caé encima de su cabeza.
Gastly Globin: cuando desciende, cambiá de una plataforma a otra saltando sobre la cabeza de él en el medio del camino.
Centepedes: a estos ciempiés pegales en su cola. Golpeá a uno solo porque cuando uno muere, el otro también.
Wacky Scuntirt: quedate agachado en la plataforma superior izquierda esperando que pasen los surras. Cuando desaparecen saltá en su cabeza.
The Manty Judge: ponete nuevamente en la plataforma superior izquierda pero esta vez en la puntita para evitar los martillos. Cuando baja el jefe saltá sobre su cabeza.
Shaq Fu - *Sega* - para jugar con sangre en al pantalla de opciones presioná ABCCBA
Zero Kamikaze Squirrel - *Snes* - en cualquier momento hacé pausa y luego alguna de estas combinaciones.
Vidas infinitas: BABBY invencibilidad: B ↑ BBA
Shurikens infinitos: ↓ AB
Selección de fases: B → ← Y A. Para elegirla usá el direccional y después select y start.
Ninja Gaiden Trilogy - *Snes* - the ancunt skip of doom: act 7: XRXYYL
Warlock - *Snes* - fase 5: THKTH DCTFF; fase 6: BSTJK; fase 7: LHBHL
Mega Bomberman - *Sega* - 1-4: 7420; 2-4 1051; 3-5: 3352; 4-5: 5653; 5-5: 7954; área final: 0515
Kyle Pety' no Fear Racing: *Snes* - $279.500 en Dover (última carrera) KH0N0Q0W90
Bass Masters Classic - *Sega* - fase 2: 8061 - 3414 - 3N10 - OONa - HK06 - 85JJ - OOO8-0; fase 3: 8361 - 3411 - 141R - 0000 - 0000 - QPJJ - 000Q-0
Phantom 2040: *Sega:* chapter 7
BF*VS5 S919JM
T1Z44* PCT*NJ
Phantom 2040: *Snes* - chapter 7
JEFC55PTNNYY 85?Wa?WFMaPY
Y4QDY9T3FGS8 5CH9X8M Y7V6
Mech Warrior - *Snes* - invencibilidad - comenzá un juego normal, hacé pausa y apretá ALLYALLYALLY
Raidem: yaguar: vidas ilimitadas: llegá al boss de la fase 3 y mantené presionados 1,4, 7, 3, 6 y 9; luego andá a Option, si te salió bien, escucharás un sonido.
Super Street Fighter 2 Turbo: *3DO* - elegí Versus Battle y sujetá todos los botones menos el X y luego apretá cualquier botón.
Cliffhanger - *Sega CD* - 99 continues - en la pantalla de presentación en el segundo joystick, hacé ← → start C + A.
Solar Eclipse - *Saturn* - comenzá, hacé pausa y apretá → ↓ ↓ ← C → A Z y Y. Si salió, escucharás una voz. Todas las cabezas de los enemigos son cambiadas por las de los creadores del juego.

Gonzalo Casey
Bs. As.

Por fin, amigos!
Sí, soy yo, Juan Pablo Tirado F. y tengo en mi poder una PC, por ahora.
Quiero decirles que estoy muy contento con la revista, porque en la Action Games Nº 57, le dedicaron más a los juegos de peleas y también, siguen regalando consolas a nosotros, los socios, y del CD-ROM, no les digo nada, sí, mejor lo digo: ¡una masa!
Quisiera que le dediquen más a los juegos **Kl Gold** y **MK Trilogy** para *N64*, ya que estos juegos me dejan boca abajo.
En esta carta mando algunos trucos.
***N64* - MKT**
En la pantalla de presentación hacé RUN, HP, LP y así se escuchará la voz Shao Kahn diciendo Outstanding.
Para jugar con el personaje Khameleon, en la pantalla de presentación (donde pasa la historia) hacé LK, HK, LP, HP, run, HK, LK y así se escuchará la voz de Shao Kahn diciendo Khameleon.
En la pantalla de presentación hacé Hock, HK, LK, run, LP, HP, HP. HP, LP, LP, hay que hacerlo rápido, así se escuchará la voz de Dan Forden diciendo Ow, wow.
Fatalitys
Motaro: → → → HK - Shao Kahn: → → ← HP - Humpn
Smoke: → → ← run - 2: run, block, run, run, HK - Noob
Saibot: ← ← → → HK - 2: ↓ ↓ ↑ run
Kl gold - ***N64***
En la pantalla de selección de personajes (no elijas el personaje) hacé: ZARZAB, si lo ejecutaste correctamente, se escuchará la voz de Gargos. Hacé lo mismo pero ejecutá; ZBAZAL, si lo hiciste bien se escuchará Welcome y todos los personajes tendrán 3 colores más a seleccionar (no los voy a decir)
***Super Nes* - Spawn**
Para comenzar en la pantalla 7, ingresá el siguiente password: 09BF596F
MK3 - ***SNes***
Para ver los créditos, en la pantalla vs, ingresá en el Kombat Kode: P1: 120, P2: 120
Ken Griffey jr's - ***Snes***
Para tener la máxima habilidad, agarrá tu joystick y poné pausa en el juego, entonces A, → ↓ ← A ↓
***Game Boy* - Pocahontas**
Para empezar en la pantalla "los colores del viento", ingresá el password SDLFT8G2
Tiny Toons Adv. - G. Boy
Para ingresar al bonus game, en la pantalla de menú, mantené presionado ↓ + B y luego apretá el botón start.
Star Trek - G. Boy
Para empezar en la pantalla 7, ingresá el siguiente password: Farragut
Quisiera agradecer a un fiel amigo, Gustavo Cabello, el cual me ayudó con los juegos Alone in the Dark 2 y 3, porque estaba atrancado en ambos y él me dijo cómo tengo que hacer.
Bueno, antes de despedirme quisiera mandar saludos a
Mauro, alias "Garfield",
Gustavo, alias "Viteta o Drupy (estoy contento)",
Diego, alias "Sarmiento",
Diego 2, "Peluche o Matate",
Beto, "Pichón" y a mi hermano Sandro, alias "Piter o angeLO PaoLO".
Todos ellos mandan saludos a toda Editorial Quark SRL, especialmente yo.
Fin de los trucos.
Quería pedirles, por favor o por el amor de Dios, que hagan todo lo posible por hacer un programa similar al de top kids, pero eso sí, que sea el doble de diversión y comentarios de juegos, además de concursos y otras cosas.
Bueno, me despido diciéndoles hasta la próxima carta, amigos.
PD: Hagan un análisis completísimo del game Alone in the Dark 3, su historia y todas las tácticas y soluciones.
Si quieren comunicarse para más información de la que tengo (no tengo mucha) del juegazo Alone in the dark 1, 2 ó 3 (cualquiera), comuníquense al 208-1143 y yo estaré al servicio de ustedes.
Aguante Grupo Green, Lanús Oeste y, claro, Action Games.
Yo amo a Nintendo.

Juan Pablo Tirado Fernádez
Lanús O. - Bs. As.

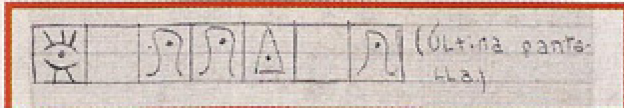
Hola amigos, tengo unos cuantos trucos para darles.
Art of Fighting para ejecutar el poder especial: ↓ ↙ ← → + L Y juntos *(Super Nes)*.
Golf: reseteá tu juego - AB select + start + *(Game Boy)*
MK3 - obtener el modo tournament - ingresá este código en la pantalla de versus player 1: Y = 9, B = 8, A = 9, Player 2 Y = 8, B = 9, A = 8.
Y tener una pelea Hiper Fighting al igual que recién, sólo que ahora presioná 1 player Y = 1, B = 9, A = i, 2 player Y = 1, B = 9, A = 1 *(Super Nes)*
Power Rangers the fighting edition - poder seleccionar a Ivan Ooze en Fighting mode: mantené presionado XYY presioná start al elegir tu peleador. *(Super Nes)*.
Primal Rage Cheat new: colocar el cursor sobre start y presioná ← ← ← → → → ← ← → → → ← ← *(Super nes)*
Uniracers - una muy buena opción durante la pantalla de título mantené ↓ + LR, ahora presioná B *(Super nes)*.
True Lies - tenés vidas infinitas - ingresá el pasword BGLVS y presioná un botón - en la opción end.
Mega Man Soccer - realizar súper tiro - mantené presiona-

Cartas Gamemaníacas

do R, esperá unos segundos y presioná B (*Super Nes*).
Bubsy - última pantalla - poné password: TGRTVN

Damián T. Postma
Bs. As.

Hola queridos amigos de Action Games:
soy Germán, tengo una Sega Genesis, un par de trucos para darles, de ***Mega***.
Spot Goes to Hollywood: JJE76oK7 (anteúltimas escenas)
Cool Spot:
start ABC BAC ABC BAC (pasar de pantalla)
Stargate



Tiny Toon buster's Hiden Treasure
BBBQ HGDL LDBW HLDD DLDG (segundo mundo)
JRBQ HYDD LLBW HGLD LDDM (tercer mundo)
MJZQ HXKD DDZW HXGL dLJN (cuarto mundo)
Pocahontas: Ciervo: QNtCQ
Pájaro: JQ8HL
Top Gear 2: NYFP - JKVV - 1PND - CHdI (Canadá) - Este password te da dinero.
Bubsy - códigos de acceso secretos
Nivel 2: MKBRLN
Nivel 3: STGRTN
Nivel 4: MSFCTS
Nivel 5: TGRTVW
Bueno, me despido dejando estos trucos y espero que publiquen mi carta.
Les desea buena suerte su gamemaníaco Nº 1.

Germán Masutti
Mar del Plata - Bs. As.

Amigos de Action Games:
Les escribo mi primera carta ya que hace poco que compro su revista, que está muy buena, me llamo Leandro, tengo 13 años, tengo un ***16 bit*** y algunos juegos.
¿Dudas?, aquí va una: en el **Road Rash 2** después de pasar el primer nivel, el 2º, el 3º, el 4º y el 5º viene una pantalla de policías; cuando paso la primera carrera el juego se corta, ¿es porque el juego es trucho o porque es así el final?
También les mando algunos trucos y desafíos para contestar.
1 - Necesito algún truco para el **Sonic & Knuckles**.
2 - En el **Ristar**, además de los passwords, ¿hay algún truco?
Y aquí van algunos trucos, todos de ***Mega*** **Road Rash 2**
Passwords para jugar con la **Wild Thing**

Nivel	Passwords
1	EBC9 1UOD
2	'''' 2UOE
3	'''' 3UOE
4	'''' 4UOG
5	'''' 4UOH

Tiny Toons 2
passwords para la final
Hampton Babsi Baster Max Montana
Ristar - passwords:
Maguro: en el sound test poniendo la palabra onchi se desfigura la música.
Museum: jugás contra los jefes solamente pero con tiempo.
Iloveu: elegís las pantallas en las que querés jugar.
Dofeel: (o Doffel, no me acuerdo): elegís sólo las pantallas de bonus
Super (espacio): jugás sólo con una estrella, una vida y no podés recargarlos.
Need for Speed: anduve buscando por algunas Action que tengo y encontré estos trucos: pista oculta, mode rally y nuevo auto: cuando elijas tu race type, obtenés acceso al tournament mode, destacá el password option e ingresá: TSYBNS. Esto te da la pista oculta Lost vegas. Ahora volvé y elegí cualquier tipo de carrera. Con tu pista de elección destacada, presioná y sostené L1 y R1. La pista se va a convertir en una rally track. Ahora cuando destaques tu auto, presioná y sostené L1 y R1. El auto se convertirá en el Warrior (el vehículo más rápido).
Full Screen Mode: presioná la diagonal derecha-abajo o izquierda-abajo cuando el semáforo que da comienzo a la carrera hacé la cuenta regresiva y para sacarlo sólo hay que volver a apretar alguna diagonal en cualquier momento de la carrera.
Bueno y con este desafío me despido de ustedes.
PD: Aguante River, La Renga y Action.

Leandro S. Ferraro
Capital Federal

Hola amigos de Action:
Soy Pablo Ignacio Romaniejko, tengo 11 años y voy al colegio Bernardino Rivadavia. Tengo una ***Sega Mega*** con bastantes juegos. Algunos los voy a mencionar en los trucos. Ahora voy a decir algunos trucos.
Mega **- Ultimate MK3** - Human Smoke
Lanza: ← ← A
Teleporte de piña: ↓ ← X (↙, se puede hacer en el aire)
Air Trow: B en el aire
F1: Y B Y Y Z (cerca)
B: ↓ ← ← → X
P: → ↑ ↑ A
Rain
Rayo: ← ← X
Bola: ↓ ↘ → + X
Noob Saibot
Sombra: → → X
Teleport: ↓ ↑
Fantasma: ↓ ↘ → A
Reptile:
Acid Spit: → → X
Ellow Run: ← → C
Force Ball, lento: ← ← X + A
Force Ball, rápido: → → X + A
Invisible: ↑ ↓ Z
Slide: ← + A + B + C
F1: ← → ↓ B (3 cuerpos)
F2: → → ↓ ↓ Y (1 cuerpo)
B: → → ← ↓ C
F: ↓ → → ← Z
P: B, Y, B, B
Classic Sub-Zero
Ice ball: ↓ ↘ → A
Groud Freeze: ↓ ← C
Slide: ← + A + B + C
F1: ↓ ↓ ↓ → X (cerca)
P: → ↓ → → X
Ermac
Fireball: ↙ A
Teleport Punch: ↓ ← X
Tele Small: ← ↓ ← Z
F1: Y, B, Y, Y, Z (cerca)
F2: B + ↓ ↑ ↓ ↓ ↓ B (2 pasos)
P: YYYYC
Milleena
Sai Trow: 3 segundos X y soltá
Teleport Kick: → → C
Rooll: ← ← ↓ Z
F1: ↓ → ↓ → A (cerca)F2: ← ← ← → C (lejos)
F: ↓ ↓ ← → X
B: ↓ ↓ → → X
P: ↓ ↓ ↓ A
Jade
High boomerang: ← → X
Level boomerang: ← → A
→ ← boomerang: ← ← → A (sólo de a 2)
Low boomerang: ← → C
Missile invulnerable: ← → Z
Smoking Kick: ↓ ↘ → C
F1: YYYBY (cerca)
F2: ↑ ↑ ↓ → X (cerca)
F: ← ↓ ← ← 2
B: ↓ ↓ → ↓ Z - P: por favor, díganmelo
Kitana
Ean Lift: ← ← ← X
Ean Trow: → → A + X
Square Wave Punch: ↓ ← X
F1: Y Y, B, B, L (cerca)
F2: ← ↓ → → C (cerca)
F: ↓ ← → → A
P: → ↓ ↓ C
B: → → ↓ → Z
Scorpion
Air Throw: B en el aire
Spear Thow: ← ← A
teleport punch: ← ↙ ↓ X (también en el aire)
F1: ↓ ↓ ↑ + Z (2 ó 3 pasos)
F2: → → ↓ ↑ + Y (cerca)
F: cerca, ← → → ← C
P: → ↑ ↑ A
B: ↓ ← ← → X
Killer codes etc. A C ↑ B ↑ B A ↓
Shanz Truing Morpi
Scorpion: ↓ ↓ → A
Ermac: ↓ ↓ ↑
Jade: → → ↓ ↓ + B
Kitana: → ↓ → Y
Reptile: Y B B Z
Mileena: Y B ZClassic Sub-Zero: B B Y Y
Rain: Y, B C
Noob Saibot: si alguien lo sabe, díganmelo
Configuración: A: LPB, B: block, C: LK, X: HP, Y: correr, Z HK, F1: fatality 1 - F2: fatality 2 F: friendship - B: babality - P: puente/pit
Aguante Racing, Sega, Cancer y Atorrante. El versito: ¡Por favor publiquen mi carta! Va en serio, "por fa" es la 2ª y la 1ª no fue publicada. Perdón por la letra. ¡Chau, aguante Action! Voy a mandar otra carta con la 2ª parte (MK3).

Pablo Ignacio Romaniejko
Berazategui - Bs. As.

Hola, Action Games! Soy Matías Sanjuan. Tengo 11 años, esta es mi primera carta, por favor, publíquenla. Soy fanática de Action Games y les mando dos o tres kilos de trucos:

Toy Story ***(Mega)*** para hacerte invisible en el 2ª nivel agarrá 7, pero solamente 7, estrellas y metete en la caja de juguetes y mantené más o menos 10 seg. ↓ y cuando la estrella de arriba a la izquierda empiece a girar ya sos invisible. Para pasar de nivel en la pantalla de presentación apretá AB → ACA ↓ AB → A, y para pasar los niveles apretá start y A en el juego.

UMK3 ***(Genesis)*** Informe

Noob Saibot: proyectir: ↓ → A. Sombra: → → X. Teleport: ↓ ↑. Fatality 1: ← ← → → Z (a 3 cuerpos). Fatality 2: ↓ ↓ ↑ Y. Babality: → → → A. Friendship: → → ← X. Animality: ← → ← → Z. Stage Fat.: → ↓ → B. Brutality: XCA BCZ XABCZ. Combo: CCCC

Rain: paralizador; ↓ → X. Trueno: ← ← X. Súper patada: ← + Z. Fatality: → → ↓ + X (pegado). Fatality 2: ↓ ↓ ← → Z. Babality: → ← ← X. Friendship: ↓ → → → A. Animality: BBRRB (13 cuerpos). S. Fatality: → ↓ → A. Brutality: XXBCZBCZBXA. Combo: ZZCZ ← + Z ↓ + X.

Scorpion: teleport: ↓ → X. Lanza: ← ← A. Teleport punch: ↓ ← X. airthrow: B (en el aire). Fatality 1: ↓ ↓ ↑ Z (a media pantalla). Fatality 2: → → ↓ + Y. Babality: ↓ ← ← → X. Friendship: ← → → ← C (pegado). Animality: → ↑ ↑ Z. S. fatality: → ↑ ↑ A. Brutality: XXBZZCZXXAX. Combo: ZZCZl + Z.

En cualquier round o pelea, elegí a Smoke y cuando empiece la pelea mantené X, Y, Z, B y ← y te convertirás en Human Smoke: lanza: ← ← A. Telepor punch: ↓ ← X. Air Throw: B B (en el aire). Fatality 1: RBBRZ. Fatality 2; → → ← R. Babality: ↓ ← ← → X. Friendship: ↓ → → → R. Animality: → → → ← Z. S. fatalitys → ↑ ↑ A. Brutality: X662BBAAXXB. Combo: XXZ ← Z.

Reptile: ácido: → → X. Bola lenta: ← X + A. bola rápida: → ↗ X + A. Barrida: ← + A + B + C. Invisibilidad: ↑ ↓ ↓ Z. Elbow: ← → C. Fatality 1: para hacer esta fatality, el último golpe tiene que ser un gancho y, a esa misma distancia, apretá → → ← ↓ B. Fatality 2: → → ↑ ↑ Z (a 3 pasos). Babality: → → ← ↓ C. Friendship: ↓ → → ← Z (pegado). Animality: ↓ ↓ ↓ ↑ 2 (pegado). S. fatality: B Y BB. Brutality: XBZZB XACCBAX: combo: XXZ ← + Z.

Ermac - Bola: ↓ ← A. Teleport punch: ↓ ← X. Telekinesis: ← ↓ ← Z. Fatality 1; R BRR2 (pegado). Fatality 2: ↓ ↑ ↓ ↓ ↓ B. babality: ↓ ↓ ← ← X. Friendship: → → → X. animality: → → ← ← C (a 1 cuerpo). S. fatality: RRRRC. Brutality: XXABZCXACZ: combo XX ← A2 ← + C.

Classic Sub-Zero: hielo: ↓ → A. Hielo al suelo: ↓ ← C. barrida: ← + A + B + C. Fatality 1: ↓ ↓ ↓ → X (pegado). Fatality 2: ↓ → → → X (pegado). Babality: ↓ → → Z. Friendship: ↓ ← ← → C (pegado). Animality: ← ← → ↓ A (pegado). S. fatality: → ↓ → → X. Brutality: XAXBCC22AXA. Combo: XXC ← + Z → + C.

X-Men 2 - ***Mega*** - para pasar de nivel, detené el juego y apretá → C durante 10 segundos. Luego apretá ↑ ↑ ← ↓ ↓ → C y escucharás el ruido de un láser. Sacá la pausa y volvé a ponerla. Ahí presioná → C simultáneamente.

Chau

Matías Leonel Sanjuan
Wilde - Bs. As.

ATENCION

QUERIDA BANDA GAMEMANIACA:

ESTAMOS DE SUERTE, NUESTRO DIRECTOR SE JUGÓ Y NOS PERMITIÓ DAR PREMIOS A LOS GAMEMANÍACOS QUE NOS ESCRIBIERON. LOGICAMENTE, COMO SON UNA BANDA Y NO PODEMOS PREMIAR A TODOS, LA COMPUTADORA FUE LA ENCARGADA DE SELECCIONAR 10 NOMBRES DE NUESTRA BASE DE DATOS EN LA QUE FIGURAN LOS GAMEMANIACOS QUE NOS MANDARON CARTAS CON TRUCOS, Y ARROJÓ EL SIGUIENTE RESULTADO:

GANO UNA CONSOLA SEGA GENESIS

EMILIANO J. TREVISANO - ROSARIO - SANTA FE

GANARON UN CARTUCHO

LETICIA M. CALLEGARI - MORENO - BUENOS AIRES
SANDRO C. PESCHILLO - V. REGINA - RIO NEGRO
GUSTAVO D. ROMEO - C. RIVADAVIA - CHUBUT
FEDERICO N. CAMPOS - J. MARMOL - BUENOS AIRES
EDUARDO AROUK - CAPITAL
PAOLO A. GOMEZ - CAPITAL
FERNANDO SPROVIERO - CAPITAL
MAXIMILIANO F. PEREZ - PARANA - ENTRE RIOS
JONATAN SCIUTO - NECOCHEA - BUENOS AIRES

Para convenir la forma de entrega de los premios, comuniquense con Editorial Quark. (Gamemaniacos del interior: no hace falta que viajen.)

Chau, La Banda

Si no figura tu nombre entre los que salieron favorecidos, no te deprimas, porque seguiremos premiando a todos nuestros gamemaníacos.